# Лунный скульптор. Книга 16

*Легендарный Лунный Скульптор* - 16

**Нам Хи Сон**

SHOUT
SHARE
IT

# Annotation

Продолжение приключений Виида в мире Королевской дороги


- Heesung Nam
  - Глава 1
  - Глава 2
  - Глава 3
  - Глава 4
  - Глава 5
  - Глава 6
  - Глава 7
  - Глава 8
  - Глава 9

# Heesung Nam
# Лунный скульптор 16

# Глава 1
# Разыскивается

Внутри резиденции ордена Эмбиню ровными рядами высились Тёмные рыцари. Элита, являвшаяся негласным символом ордена. Доспехи рыцарей были сделаны из адамантия и мифрила и сейчас сияли подобно драгоценным камням.

Зал, в котором проходило собрание, устилал мягкий ковёр высшего качества, а под потолком зависла огромная люстра, сверху донизу покрытая изумрудами и сапфирами.

— Ритуал прерван? И при этом похищены церемониальные артефакты?

Голос первосвященника одиннадцатого прихода ордена Эмбиню, Фэйлорда, переполняло такое недовольство, что присутствовавшие священники и Тёмные рыцари не знали, как им реагировать.

— Нам стыдно, господин Фэйлорд.

Первосвященник Эмбиню страдал из-за лишнего веса и сейчас, как и в большинстве случаев, был в ризе, скрывавшей не только тело, но и лицо. Позади него возвышалась притягивавшая взор статуя божества. Фигура, державшая в руках двенадцать видов оружия, каждым из которых был проткнут представитель какой-нибудь из разумных рас: людей, эльфов, гномов, драконов и остальных.

Жуткую золотую статую окутывала мистическая мгла.

— Приказываю направить всю мощь на посмевших помешать ритуалу. Верните реликвии ордена Металоста.

— Будет сделано, ваше первосвященство.

Священники и рыцари преклонили колени в знак уважения.

* * *

Дзынь!

**Враг ордена Эмбиню.**

Орден Эмбиню — это группа ужасных людей, поклоняющихся самому беспощадному и бесчестному божеству. Её участники желают любой ценой захватить мир, из-за чего находятся в напряжённых отношениях со всеми другими орденами Версальского континента.

Одиннадцатый приход ордена Эмбиню официально

объявляет помешавшего ритуалу человека в розыск и собирает отряд карателей.

**Состав карателей:** десять Тёмных рыцарей, три священника, сотня солдат.

**Орден Эмбиню объявляет Виида в розыск.**
Отряд карателей уже выдвинулся по его следам.

Наряду с сообщением Виид увидел и все происходившие в ордене Эмбиню события.

— Хм… Преследователи… Они будут действовать на нервы.

Когда вследствие убийств и других злодеяний у игроков сильно повышается отрицательная репутация, в какой-то момент в королевстве формируется отряд карателей, которые достаточно быстро нагоняют преступника.

Порой, случается, им не хватает сил, чтобы справиться со своей целью, и в таком случае очень скоро формируется новый отряд. Причём не только с большим числом участников, но и более высокой квалификацией.

Скрыться от таких карательных отрядов практически невозможно. Рано или поздно преступника обязательно находили. Даже если цель — вор или убийца с высокой скоростью передвижения и навыком скрытности, обнаружение становилось лишь вопросом времени. Ведь с увеличением количества преследователей в их рядах появлялись точно такие же воры или убийцы.

Виид старался относиться к сложившимся обстоятельствам с позитивом.

«Что же… Я предполагал такой поворот событий».

То, что с ним до сих пор ещё не случилось подобного, можно было назвать не иначе как благоволением судьбы. Ведь за время выполнения самых различных заданий он нажил себе столько врагов, что просто удивительно, почему его ещё до этого не объявили в розыск.

Однако сейчас главной целью было выполнение задания, а точнее, целой цепочки заданий, которые вели к баснословной награде.

На стороне Виида находились Ледяной дракон, Братья-фениксы и Жёлтый бык, каждый из которых сам по себе был невероятно полезен. Что касалось Рыцарей-стражей ордена Металоста, то они не могли покинуть берегов реки и охраняемой церкви, так что о них уже можно было забыть.

С появлением Ледяного дракона изменилась расстановка главенства в отряде. Фениксы и Жёлтый поспешили отойти на

задний план и выразить почёт своему «старшему брату».

Ледяной дракон горделиво осмотрел их.

— Хм… А вы усердно работаете.

— Вовсе нет, старший. Мы просто следуем указанному вами пути.

Жёлтый, как и подобает коровам, вёл себя особенно доброжелательно.

— Всё-то вы знаете. В моё время мы всегда прислушивались к старшим.

— И мы тоже прислушиваемся, поэтому, пожалуйста, поделись с нами своей мудростью, поведай, как нужно действовать, чтобы выдержать жизнь с нашим суровым хозяином.

Удовлетворённый проявленным уважением Ледяной дракон с удовольствием начал делиться своими знаниями, которые так важны для нормальной повседневной жизни.

— Ну, сперва, даже если вы очень голодны, к принятию еды нужно подходить с особой осторожностью. Ни в коем случае не ешьте рядом с хозяином. Он непременно отругает вас за обжорство. И да, даже и не думайте есть мясо поверженных врагов после охоты. Отборное мясо идёт как отдельный товар.

— То есть мы должны питаться лишь тем, что даёт хозяин? Но когда же мы тогда сможем хоть раз наесться?

— Всё просто, вам нужно действовать тайком: отойдите в лес или скройтесь за холмом, и набивайте животы в своё удовольствие. С хозяином же вы всегда будете чувствовать себя проголодавшимися. Хм… Можно подумать, что сытость делает нас ленивыми… И да, сразу привыкайте питаться правильно.

— Твои слова на вес золота, старший!

— Эту мудрость я почерпнул из собственного опыта. Скоро вы тоже поймёте, о чём я говорю. Мои советы просто помогут уменьшить ваши страдания. И ещё, вы уже охотились с хозяином?

— Да, конечно. Порой мы хотим остаться одни, но он вечно берёт нас куда-нибудь с собой.

— Тогда знайте, что вам нужно быть предельно осторожными, когда после охоты плохой улов вещей. В такие дни лучше не попадаться хозяину на глаза и нужно всегда показывать, как вы усердно трудитесь.

— Ох, ничего себе!

— В то же время, когда хозяину попадаются оружие или броня, он светится, как солнце. Даже если пять минут назад он был готов уничтожить мир, после получения ценного предмета он всегда радостно улыбается. В таких случаях нужно обязательно подойти и показать свою значимость.

— Но зачем?

— Так вы помогаете ему осознать, насколько важна ваша роль в данном деле. Ведь иначе у него всегда найдутся для вас претензии и наставления…

Жизненно важная информация, необходимая для мирного сосуществования!

Ледяной дракон, как и подобает старшему, щедро делился своим ценнейшим опытом.

Виид достал священную реликвию ордена Металоста, статуэтку Смерти.

Пришла пора продолжить выполнение цепочки заданий.

Статуэтка в его руках открыла глаза и заговорила:

> **— В месте, расположенном в преддверии Ада, представители ордена Металоста заключили договор с тремя племенами. Целью новообразованного альянса стало уничтожение любой угрожающей ему опасности. Чтобы воссоздать альянс, нужно использовать трость, являющуюся символом объединения. Возьмите её с собой и уговорите вождей племён сдержать их клятвы. Сделайте всё возможное, чтобы не попасть в руки преследователей.**

Дзынь!

> **Новое задание! Альянс освободителей.**
>
> Перед тем, как выступать против ордена Эмбиню, нужно восстановить заключённый 130 лет назад альянс. К сожалению, все свидетели альянса к этому моменту умерли, и уговорить их потомков может оказаться весьма тяжёлой задачей.
>
> Вам предстоит проявить всю имеющуюся харизму и храбрость, ведь в случае, если что-то пойдёт не так, всё может закончиться вашим повешением. Вы должны понимать, что данное задание сопряжено с высоким риском
>
> В то же время по пути к альянсу племён у вас могут возникнуть проблемы с карателями из ордена Эмбиню. Другие поселения данной области не будут противиться им, поэтому вам лучше их избегать. Отныне единственное безопасное для вас место — это земли трёх племён.
>
> Возродите альянс и захватите резиденцию ордена Эмбиню. В случае объединения племён вы сможете

воспользоваться силой трости, священной реликвии ордена Металоста.

Это последовательное задание, ведущее к «Спасению узников ордена Металоста», «Искоренению 11-го прихода ордена Эмбиню», «Исполнению давней мечты ордена Металоста».

**Сложность:** S

**Вознаграждение:** колоссальное повышение Славы и Харизмы.

**Ограничения:** Данное задание состоит из трёх этапов. Для его выполнения нужно успешно завершить каждый из них. Захватите крепость ордена Эмбиню для выполнения первого из этапов. Только после завершения данной задачи вы получите доступ к следующему этапу.

В случае похищения у вас трости задание будет считаться проваленным. Если вы не справитесь с данной задачей, все задания, связанные с орденом Металоста, также прерываются.

Наконец-то ему досталось задание сложности S!

— Я всё-таки достиг этого.

Виид закрыл глаза в предвосхищении.

Ему предстояло объединить три племени и захватить вражескую крепость! И это только верхушка айсберга… Первый этап масштабного задания!

Несомненно, награда за подобное свершение будет великолепной, но прежде, чем браться за работу, стоило реально оценить всю тяжесть обрушившегося на плечи бремени.

«Я особенный скульптор, но…»

Цепочка заданий была доступна для выполнения только скульпторам!

И в данном случае Виид являлся даже Легендарным Лунным Скульптором, обладателем уникального класса, который в прошлом принадлежал человеку, сумевшему объединить под своим правлением целый материк. И то, что сейчас он имел в подчинении Ледяного дракона, Братьев-фениксов и Желтого быка, давало вполне весомые преимущества перед всеми другими скульпторами.

В то же время только для того, чтобы помешать ритуалам ордена Эмбиню, потребовалось выполнить задание высокой сложности. И не просто высокой, а сложности «А». При том что, уже начиная с «В», задания оказывали влияние на Версальский континент.

Хотя в итоге помешать проведению ритуалов оказалось

достаточно просто, по крайней мере, в сравнении с предыдущими заданиями подобной сложности, управление стражами ордена Металоста потребовало высокие навыки командования.

И возможно, то задание и вправду могло превратиться в серьёзное испытание для Виида как скульптора, если бы у него не было заранее развитых высоких навыков лидерства и оживлённых сильных соратников.

Если бы не они, он бы мучился не меньше, чем при выполнении других сложных заданий, таких как сражения с вампирами клана Джеолио, Бессмертной армией и Костяным драконом. Тогда он погиб во время столкновения с вампирами, был уничтожен заклинаниями при схватке с Личем Шайяром и буквально испарён дыханием Костяного дракона. Во всех этих случаях у него не было и шанса на какое-либо противодействие!

Мастерство меча, оживление скульптур, скульптурная трансформация, уничтожение скульптуры и сила, способная обмануть смерть. Виид смог достичь сегодняшнего положения лишь благодаря тому, что использовал все имевшиеся у него средства и способности.

И хотя, положившись на свои силы, Виид преодолел множество испытаний, сейчас перед ним впервые стояло задание сложности «S».

Стать могучим правителем с армией живых скульптур. Такой была смутная мечта Виида, пускай некоторые из оживленных им скульптур уже и погибли.

Так что и в этот раз он не мог надеяться на силу своих созданий или уникальный класс. Чтобы выполнить это задание, предстояло вновь выложиться на полную, целиком положившись на свои навыки и умения. Не забывая о том, что в случае провала второй попытки уже не будет.

Учитывая, что другие скульпторы даже и не могли мечтать о подобном задании, можно сказать, что в какой-то мере оно представляло собой, скорее, наказание, нежели благословение. И являлось весьма трудным выбором.

Виид закрыл глаза и погрузился в размышления.

«Если сейчас сдаться, то, скорее всего, я потеряю Славу и ухудшу отношения с различными силами на континенте».

При прерывании таких масштабных заданий, особенно последовательных, потери всегда огромны. Это могло выразиться как в опасном проклятии, которое будет весьма непросто снять, так и в серьёзной потере репутации.

Тогда Виид решился.

«Я выполню задание».

На его взгляд, отказ и провал по своим итогам практически

ничем друг от друга не отличались. В худшем случае из-за силы, способной обмануть смерть, ему предстояло умереть дважды.

Рассмотрев самые мрачные варианты, Виид решился испытать свои силы. Во многом его вера в самого себя помогла придти к подобному выбору.

Ведь если человек слаб, он должен стараться до тех пор, пока не станет сильным. Данный принцип помогал Вииду при пришивании пятисот пуговиц к рубашкам и несчётного числа глаз мягким игрушкам ночами напролёт. Чем бы он ни занимался, успех и мастерство всегда приходили только после длительных тренировок.

— Настоящим друзьям можно верить даже спустя долгие годы разлуки. Обещание участников альянса обязательно сбудется.

Вы приняли задание.

* * *

Нехалест, столица королевства Брент, давнего врага Розенхайма.

Торговец фруктами окликнул прохожего:

— Эй, леди, вы когда-нибудь слышали о Вииде из королевства Розенхайм?

— Что? Каком Вииде?

Заклинательница Сейринг приняла это за пустую болтовню и не собиралась особо разглагольствовать. Жители периодически делились новостями, но они редко когда оказывались полезными.

— Значит, говорите, он из королевства Розенхайм… Что-то не припоминаю воинов или авантюристов с подобным именем. Или, постойте, возможно, вы имеете в виду скульптора Виида?

Известнейший скульптор, возведший Пирамиду! Когда Сейринг путешествовала по восточной части континента, она посещала королевство Розенхайм и узнала там про Виида.

— Ох, значит, вы в курсе. Ходят слухи, что он взвалил себе на плечи тяжёлую задачу!

— О чём вы? Он что, получил аудиенцию у какого-то короля?

Тут в разговор вклинились другие люди.

— Что происходит?

— Торговец сказал, что Виид получил задание…

— Скульптор Виид?

Даже в королевстве Брент большинство игроков знало о скульпторе, прославившем на весь мир королевство Розенхайм.

— Если речь идёт об этом Виниде, то я слышал, он стал графом Морты.

— Что за задание он выполняет?

— Тише! Давайте послушаем.

Сейринг откровенно растерялась из-за собравшейся вокруг толпы. Она даже и не подозревала, что скульптор Виид окажется настолько популярным!

Дело же было в том, что игроки королевства Брент уже давно собирали большие отряды, чтобы поохотиться на землях Розенхайма. И всё из-за эффектов возведённой Пирамиды.

Неудивительно, что скульптор Виид тут был на пике популярности.

Также ходили слухи, что игроки королевства Розенхайм преодолевали долгий путь лишь для того, чтобы достигнуть Моры, города, рядом с которым была возведена ещё более величественная и полезная постройка скульптора — Башня света!

Одновременно с этим блюда, которыми так любил потчевать Виид, — травяная каша и ячменный хлеб — стали настоящим хитом на континенте! Травяная каша с морепродуктами, грибами, курицей и даже говядиной стала новым направлением в кулинарии. А ячменный хлеб, запечённый с травой, приобретал большую питательность и пикантность, из-за чего пользовался огромной популярностью.

Среди людей уже ходила легенда, что Виид, знавший толк в кулинарии, не зря кормил данным блюдом тяжело работавших строителей Пирамиды.

— Существует множество копий блюда, но ни одна из них не может сравниться с тем, что готовил лично Виид, — высказывались игроки, которым когда-то удалось попробовать кашу, чем ещё больше подогревали интерес к легенде.

Торговец покачал головой.

— Знаете ли вы об ордене Эмбиню, который желает погрузить во тьму и хаос весь Версальский континент?

— Что? Повторите, пожалуйста, какой орден?

Простой торговец, знавший об ордене Эмбиню! В то время как все собравшиеся игроки королевства Брент, включая Сейринг, слышали о нём впервые в жизни.

— Правящий страхом и тьмой орден Эмбиню. Древняя сила тьмы, действующая до сих пор.

— Орден Эмбиню… Никогда о нём не слышала.

— Тьфу-тьфу, чтобы не сглазить. Наверное, это название лучше вообще не произносить.

— И какое отношение к этому ордену имеет Виид? — раздался уже вопрос к торговцу.

— Виид враждует с ним. Во время путешествия для установления происхождения одной скульптуры он узнал о нём и теперь борется за возрождение другого когда-то существовавшего ордена. Невзирая на отряд преследователей, Виид пытается восстановить альянс племён ради благополучия континента.

Это были отголоски задания сложности «S». После его принятия большинство жителей Версальского континента начало говорить о происходивших событиях.

— Вы слышали о скульпторе Вииде? Я хочу рассказать вам побольше…

— К сожалению, этот Виид из королевства Розенхайм, но сейчас…

— Без сомнения, Мора — один из прекраснейших городов континента. Ведь ею правит скульптор с храбрым сердцем и прекрасным вкусом. Думаю, что этот загадочный город полон удивительных приключений.

* * *

— Говорите, что вы Стихийный маг? К слову, ваш уровень недостаточно высок, чтобы я решил поручить вам это задание, — дал отказ, хладнокровно улыбавшийся дворянин Бордман.

Селисия сконфуженно поправила воротник мантии.

— Ну что за невезение…

Хегель, Найд, Селисия и Твита после завершения исследований подземелья для университетской работы теперь часто путешествовали вместе.

На самом деле Хегель мог бы охотиться вместе со своими знакомыми из гильдии Чёрный лев, но ему не хотелось постоянно просить их о помощи. Так как в основном гильдия состояла из высокоуровневых игроков, у него не было товарищей, с которыми можно было постоянно выполнять задания.

К тому же сейчас он мог поймать двух зайцев сразу — получать уровни вместе с друзьями и показать себя в лучшем виде, чтобы покорить сердца девушек.

Хегель смело вышел вперёд.

— Давай я возьму задание, и потом мы его вместе выполним.

Поскольку Хегель был участником группы, Селисия согласилась. Это было вполне обычное дело, когда кто-то один в отряде получал задание, а потом разделял его со всеми остальными, если конечно оно допускало совместное выполнение.

— Я готов помочь вам, уважаемый…

Лишь услышав эти слова, дворянин фыркнул.

— Ты… помочь? Ходят слухи, что ты забросил на середине множество поручений. Все знают, что на тебя нельзя положиться. И поэтому никто из королевства Сур даже не станет думать о сотрудничестве, — разразился нелестной характеристикой он.

Хегель покраснел, как помидор.

— Вот если бы кто-то из вас был таким же талантливым, как Виид, это было бы очень кстати… К сожалению, у таких, как он, всегда не хватает времени для выполнения заданий вроде моих, — с сожалением добавил Бордман.

— Дружище Виид?

— Ах, так вы знакомы со скульптором Виидом? Безусловно, он достоин стать образцом для всех авантюристов Версальского континента. До него ещё не было таких талантливых людей. Он бросается на помощь первым нуждающимся и восстанавливает порядок во всём мире. Вы не задумывались, почему мы так спокойно живём? Мир и покой на континенте продолжаются только благодаря ему.

Хегель пребывал в недоумении. Дворянин, что предъявлял претензии к каждому из группы, сейчас восхвалял Виида!

— И этот самый Виид уже остановил некоторые злодеяния ордена Эмбиню, тем самым бросил вызов, на который никто не решался до этого момента. За это орден Эмбиню уже сформировал отряд карателей, но я верю, что они не смогут его поймать.

Хегелю так и хотелось прокричать:

«Да чтоб его поймали и сожгли заживо!»

Восхваления же Бордмана всё продолжались.

— Несомненно, Виид заслуживает называться великим скульптором, защитником мира. Идя по пути скульптуры, он противостоит ордену Эмбиню. Кажется, мастерство скульптора на самом деле прячет в себе множество тайн.

В это же время чат гильдии Чёрный лев взорвался от сообщений.

**— Праванс: Похоже, Виид взялся за задание наивысшей сложности. Все горожане и солдаты сейчас только о нём и говорят.**

**— Джект: Где вы сейчас?**

**— Праванс: В деревне Нерия королевства Зен. Все жители взбудоражены.**

**— Шиен: А я сейчас в Британской конфедерации. Здесь тоже говорят о Виде.**

**— Пайн: Деревня в западной части континента. Тоже можно услышать о нём.**

**— Шиен: Эй, Пайн, ты серьёзно?**

Если верить сообщениям чата гильдии Чёрный лев, по всему Версальскому континенту жители вели разговоры о Виде.

**— Праванс: Из-за чего такая суматоха? Что это за задание?**

**— Джект: Несомненно, нечто сногсшибательное, возможно, связанное с искусством скульпторов.**

**— Виндель: Скульптор… В настоящее время на континенте можно увидеть много выдающихся скульпторов.**

**— Праванс: Эй, Виндель, ты, случайно, не знаешь, что за задание он принял? Он же не один его выполняет?**

**— Виндель: Мне ничего не известно. Но, безусловно, он действует с кем-то заодно. Чёрт, лучше бы я подружился с тем гномом-скульптором в Курысо. Может, тогда бы сейчас что-нибудь и узнали.**

Эффект от выполнения задания сложности «А» и последующего принятия задания сложности «S» получился воистину огромным.

И вот после приключений в подземелье Крамадо для знакомых по университету Виид неожиданно прославился на весь Версальский континент…

Селисия, и не подозревавшая о состоянии Хегеля, воскликнула:

— Боже мой, это же наш Виид! Он выполняет суперсложное задание!

Не осталась в стороне и молчавшая до этого Твита:

— Я тут разузнала у друзей, и оказывается, все они уже слышали о Виде.

Хегель был готов взорваться от ярости. Не было никаких сомнений, что теперь в университете не останется никого, кто бы не знал про Виида.

* * *

— Вы слышали? Скульптор по имени Виид борется против ордена Эмбиню, используя силу скульптуры.

Молодая представительница расы тёмных эльфов,

проживавшая в горах Юрокина, окликала каждого, кто проходил мимо неё.

— Орден Эмбиню является нашим общим врагом!

— Он враг для всех рас.

Стройные и милые тёмные эльфийки не скрывали своей неприязни к ордену Эмбиню.

МЕЧи быстро задействовали свои головы. Если обычно шестерёнки в их мозгах крутились со скрипом, то после продолжительного общения с Виидом они переняли некоторые принципы его жизни.

«Сейчас нельзя молчать».

«Нужно показать, что мы тоже готовы положить свои жизни в борьбе».

МЕЧ под номером 360 покачал головой.

— Мы обязательно уничтожим орден Эмбиню. Если Виид восстал против него, значит, он враг и нам.

— Ох, так вы знакомы со скульптором Виидом?

— Конечно, мы братья по оружию. Почти что семья.

— Не может быть! Вы такой мужественный!

Отношение со стороны темных эльфиек тут же улучшилось!

МЕЧи почувствовали глубокую благодарность Виду. На волне воодушевления их тренировки еще больше увеличились. Овладевая мечом в совершенстве, они еще сильнее погрузились в охоту, повышая свои уровни!

* * *

— Эй, давай чуть медленней, Жёлтый.

Виид изготовил простую повозку и сейчас сидел в ней вместе с наёмником Смитом.

Предстоящее задание требовало немалых усилий, а тут, ко всему, появились ещё и преследователи, в виде карательного отряда.

«Сейчас как никогда не стоит спешить, чтобы не провалиться».

Виид с холодной головой проанализировал положение дел и решил действовать спокойно. На его взгляд, при выполнении задания уровня сложности «S» ни в коем случае не стоило торопиться. Ведь если нестись к цели и смотреть только вперёд, то есть вероятность упустить какие-то драгоценные возможности.

И в данном случае можно было найти выгоду даже в отряде преследователей.

— В жизни люди боятся скатиться на дно, но на самом деле и

там есть мир и покой.

Так что Виид чувствовал себя спокойно даже при выполнении заданий такого уровня сложности. По его приказу Ледяной дракон сейчас занимался разведкой и сбором информации об окружающей местности.

— Эй, Ледяной дракон.

— Что нужно сделать, хозяин?

Огромный Ледяной дракон и пятеро фениксов, оставлявших позади себя огненный след, охраняли отряд с неба. При виде них у большинства монстров не оставалось другого желания, кроме как поскорее сделать ноги.

— А что привело тебя сюда?

— Ну… Значит…

— Давай, сядь на землю, а то у меня уже шея болит смотреть вверх.

— Слушаюсь, хозяин.

Ледяной дракон сложил крылья и приземлился.

Существовали определенные неудобства из-за того, что он был создан изо льда. В жаркие дни его тело буквально таяло на глазах, и соответственно, он слабел. В то же время, когда погода была ветреной и прохладной, как сейчас, он становился больше в размерах и набирался дополнительных сил.

И если в жару из-за своих слабых ног и большого веса он не мог удержать равновесия и спотыкался, то сейчас величественно раскрыл крылья и опустил голову на землю. Прекрасно вырезанная морда распахнулась, и усы энергично зашевелились.

— Значит, так. Это случилось после того, как мы расстались, хозяин…

Ледяной дракон покинул провинцию Морта и отправился дальше на север.

После того, как экспедиционный отряд гильдии Стальная роза разрушил бусы ведьмы Себрианы, температура в мире понизилась. И это было на пользу Ледяному дракону.

— РОА-А-АР-Р!

Раздавшийся рёв, конечно, не достигал той мощи, которую он проявлял во время недавнего холода, но выкрики обычных монстров не могли сравниться и с ним. Ледяной дракон набрал столько воздуха, что его брюхо сильно выдалось вперёд. После чего он широко распахнул пасть.

— ФУ-У-У!

Арктический холод фонтаном вырвался наружу.

Это было ледяное дыхание! Все монстры, оказавшиеся перед драконом, в мгновение превратились в ледяные скульптуры.

Земля, деревья и даже корни замёрзли так, что обратились в сад из десятков тысяч мелких ледышек.

— СКЛОНИТЕСЬ!

Проникавший в душу ужас. Пускай громогласная мощь не могла сравниться с командой настоящего дракона, но и от подобного рычания обычные монстры не могли пошевелиться от страха.

— ХА-ХА-ХА!

Со временем тело Ледяного дракона увеличивалось, в то время как разум становился острее. Сильных монстров он атаковал теперь только с неба, и если не получалось победить в первые мгновения, использовал запасной вариант — спасался бегством.

Монстров высокого уровня, которые умели летать быстрее него или же могли использовать дальнодействовавшую магию, Ледяной дракон обходил стороной. Иногда даже садился и прятался, пока они не пролетали мимо. Трусость, направленная на самосохранение!

Но всё же в холодных краях Ледяной дракон чувствовал себя королём. Он быстро получал опыт, охотясь на самых разных монстров.

Причём если Виид и другие игроки имели ограничение на нахождение в Королевской дороге, ведь сколько бы они тут ни проводили времени, им всем нужно было есть и спать в реальности, то Ледяного дракона, жителя этого мира, это совершенно не касалось. Он мог охотиться и развиваться постоянно, не останавливаясь.

В этом была одна из принципиальных отличительных черт оживлённых скульптур: они получали опыт быстрее, чем кто-либо из игроков, но в то же время были ограничены одной жизнью, ведь после смерти уже не воскрешались.

— Хорошо, ты улетел. Но почему тогда находишься здесь, а не на Севере?

Однако заданный вопрос Ледяной дракон встретил долгим молчанием. Он явно либо не хотел, либо не мог на него отвечать.

— Что молчишь? Рассказывай, что ты замышлял.

— …

— Мне тебя избить, а потом задать этот вопрос ещё раз? Или ты ответишь, а потом получишь от меня по заслугам?

Ледяной дракон был вынужден признать неизбежное и сознаться:

— По правде говоря, я хотел создать логово.

Ледяной дракон пытался подражать всему, чем занимались

настоящие драконы. Ведь с повышением уровня и развитием разума он постепенно начинал причислять себя к ним.

— Во время исследования новой местности я обнаружил большую пещеру под айсбергом. И после сражения с очень старым монстром внутри случилось так, что я попал сюда.

— В каком смысле, ты попал сюда?

— Когда монстр умирал, в воздухе возникло что-то вроде трещины, в которую меня затянуло и выбросило сюда.

— Но почему ты тогда до сих пор здесь? Ведь это же явно не потому, что ты не знаешь пути для возвращения?

— …

Ледяной дракон отвернулся. Словно провинившийся подросток, он начал увлечённо рассматривать и чистить свои крылья.

В то время, как Виид беззаботно болтал с Ледяным драконом, проснувшийся Смит выглядел явно сильно обеспокоенным. А ввиду того, что за последние сутки он не употребил ни капли так горячо любимого им спиртного, он действительно осознавал всю критичность сложившейся ситуации.

— Вы в своём уме?

— Ты о чём?

— Отряд карателей догоняет нас! Мы должны были нестись на всех парах, а вместо этого почему-то торчим тут.

Когда кого-то объявляли в розыск, люди, конечно, понимали, что пора делать ноги!

Но Виид не проявлял никакой спешки. Да, он создал Жёлтого и перемещался на нём, но это было только для того, чтобы не тратить попусту время.

Сейчас же бык мирно жевал траву, полностью оправдывая присущий животному характер. Ведь когда быков ведут на убой, те даже тогда спокойны, как удав!

Да и Виид не сильно таки его торопил.

— Спешка нам не поможет.

— Почему?! Не стоит ли нам выиграть время для того, чтобы они нас не настигли?

— И какой в этом смысл?

Вопреки ожиданиям Смита, Виид не проявил должного воодушевления. Причём если раньше во время охоты или выполнения заданий он строго следовал составленному плану, то сейчас вёл себя, как дилетант.

— Похоже, пора вмешаться мне.

Рассерженный Смит слез с повозки.

Как и подобает бывшему опытному наёмнику, он не только замёл следы, но и сделал несколько крюков в разные стороны,

чем, несомненно, выиграл драгоценное время.

— Предлагаю двинуться на восток. Судя по местности, там находится ручей. Если мы будем передвигаться по нему, то сможем скрыть следы и запах.

Обычно бывший наёмник Смит вёл себя беспечно. Но в те моменты, когда внутри него начинала бить тревога, он добровольно искал дорогу, добывал еду, заметал следы и делал многие другие вещи, чтобы помочь избежать опасности.

* * *

Отряд карателей уже покинул орден Эмбиню.

Он состоял из десяти Тёмных рыцарей, трёх священников и сотни обычных солдат.

— Направление движения нарушителей предопределено, — произнёс один из священников. — Раз они захватили трость, то, несомненно, захотят возродить альянс племён, созданный когда-то орденом Металоста.

День и ночь каратели мчались по каменным равнинам. Тёмные рыцари оседлали лошадей, в то время как священники и солдаты держались за счёт собственной выносливости.

Отряд вообще не делал остановок для отдыха!

В те моменты, когда силы покидали тела участников или лошадей, священники молитвами и благословениями тут же их восстанавливали.

Между Виидом и отрядом карателей был всего один день пути…

* * *

— Эй, Жёлтый.

— Му-у-у!

— Ты ещё не проголодался? Будешь есть?

— Му-у-у!

Каждый раз, когда на пути отряда попадалась полянка с травой, Виид давал быку достаточно времени, чтобы он успел наесться и отдохнуть.

— Ты, главное, не объедайся. Тщательно пережевывай пищу.

В своём обращении Виид настолько был добр к Жёлтому, что тот, сияя от благодарности, тёрся о него своей головой. Со стороны даже можно было подумать, что между ними и впрямь идиллия и любовь!

Однако глаза Виида оставались такими же холодными.

«Да-а… Он прекрасно толстеет».

В это время отряд карателей быстро сокращал расстояние. Пока на остановках Виид занимался скульптурой, а Жёлтый неспешно пасся, представители ордена Эмбиню спешили изо всех сил. И всё это происходило при том, что до ближайшего из трёх племён требовалось преодолеть расстояние в два дня пути.

Неудивительно, что где-то после полудня на горизонте показались преследователи. Даже старания пьяницы Смита по скрытию следов не смогли надолго их задержать.

Виида появившееся на горизонте облако пыли нисколько не встревожило.

— Ну, неужто догнали? Я уже успел заскучать, пока они это делали.

Виид повернул голову к Ледяному дракону и Братьям-фениксам.

— Эй, ребята.

— Слушаем, хозяин.

— Сотрите их с лица земли!

— Ха-ха, для этого и меня одного хватит.

Ледяной дракон взмыл в небо. С каждым взмахом огромных крыльев он оказывался всё выше и дальше, пока своими размерами не сравнялся с ладонью.

Тогда его живот надулся от набираемого воздуха, и на выдохе огромная струя белоснежного воздуха устремилась к отряду преследователей. Со стороны она выглядела как белоснежная комета, пронёсшаяся по небу и взорвавшаяся на земле подобно бомбе.

Мощь, которую выпустил дракон, мгновенно заморозила землю и преследователей. Тёмные рыцари было попытались скрыться, спрыгнув и спрятавшись за лошадьми, но в итоге стали такими же ледяными статуями, как все остальные.

Несколько из них ещё подавали признаки жизни, в виде сильной дрожи. Но тут Ледяной дракон спикировал на землю и довершил начатое ударами лап. После чего сделал ещё один глубокий вдох и разразился оглушительным рёвом. Он походил на тираннозавра, вкусившего вкус победы.

— РОА-А-АР!

Новый рёв эхом разлетелся по всем окрестностям. Он показал, что это уже не тот трусливый и скромный дракон, который когда-то появился на свет. Достигнув 446-го уровня, Ледяной дракон демонстрировал всю ярость и мощь настоящих диких драконов.

* * *

КМС Медиа, программа «Виид».

После завершения трансляций приключений в землях вампиров телекомпания объявила перерыв на некоторое время.

— Какой смысл вы вкладываете в название «Виид»?

— Продолжится ли выпуск программы в ближайшее время?

Подобные сообщения периодически проскальзывали на форуме телеканала. Но поскольку рейтинг передачи был довольно низким, случалось это нечасто.

Однако менеджер сайта Ён Сил вежливо отвечал на каждое из них.

— Здравствуйте. Значение названия «Виид» на самом деле засекречено. Что касается продолжения трансляций, сейчас нет какой-либо определённости на будущее данной телепрограммы. Всё будет решено в соответствии с планами и сеткой вещания телеканала.

Вот только прочитавшие данный ответ зрители уверились в обратном.

«Похоже, эту передачу скоро закроют. Причём даже без прощального выпуска».

Вследствие этого телепередача «Виид» постепенно стала забываться.

Вместе с тем руководство КМС Медиа не теряло надежду на дальнейший успех программы. Прямо сейчас команда техников, режиссёров, сценаристов, монтажёров и продюсеров готовилась к новому сезону.

И в этот момент по всему Версальскому континенту прошёл слух о том, что скульптор Виид взялся за какое-то невероятное задание. Тотчас в КМС Медиа собрали экстренное совещание.

* * *

— Мы внимательно рассмотрели историю Версальского континента, но не смогли найти никаких упоминаний о существовании ордена Эмбиню.

— Предположительно, этот орден состоит из двенадцати приходов и отдельного управляющего центра.

— Как отреагировали игроки?

— Словно взорвалась атомная бомба. Куда ни глянь, везде разговоры об ордене Эмбиню и Вииде.

— Поскольку жители континента до сих пор не прекратили разговоры об этом, несомненно, происходящее можно считать

сенсацией.

На совещании лично присутствовал сам директор телекомпании. Он с интересом следил за выводами подчинённых. Целая их команда уже успела проанализировать доступные, благодаря контракту, данные из капсулы Ли Хэна.

— Перед нами появился шанс вновь увидеть Виида в бою, как и некогда в сражении с Бессмертной армией или при битве Палланка.

Директор был большим фанатом Виида. Так что для него возможность увидеть новые приключения своего героя уже являлась захватывающим событием.

Начальник отдела планирования, Кан Хансоп, поднялся из-за стола и взял микрофон.

— Уважаемые директор и сотрудники телеканала, сложившаяся ситуация не так уж и проста.

— Что вы имеете в виду, господин Кан?

— Сейчас поясню. Как вы все можете заметить, уровень задания высок. Это задание сложности «S»! Не было еще никого, кто бы справился с такой задачей. В свете того, насколько широко распространились слухи, можно сделать вывод о том, что это задание необычайной сложности. Всё внимание континента сейчас сосредоточено на нём, и возможно, в случае провала аудитория будет сильно разочарована.

— Но это же Виид! Не забывайте, он первым выполнил задание сложности «А».

— Вы абсолютно правы, но…

Кан Хансоп достал платок и вытер пот со лба. Сейчас он чувствовал сильнейшее давление, так как, будучи человеком, живущем лишь на окладе, ему приходилось противоречить самому директору телеканала. Его рубашку уже можно было выжимать от пота, но он был обязан довести до руководства своё мнение.

— Нам следует поглубже разобрать уже выполненные Виидом задания. Например, в сражении с Бессмертной армией сложность задания была «А», однако в тот момент у него имелись союзники в лице орков и тёмных эльфов.

Директор, соглашаясь, кивал головой. То был блестящий бой, где Виид превратился в орка Каричи. По количеству скачиваний данный выпуск занимал одну из самых верхних позиций в рейтинге телеканала.

— Пожалуйста, продолжайте…

— Хорошо. В том масштабном сражении во время руководства войсками Виид проявил просто невероятные тактические навыки и харизму. Каждое изменение ситуации на

поле битвы было мгновенно проанализировано и решительно встречено. Он не упустил из виду ни единой детали.

Кан Хансоп не упустил возможность похвалить Виида. Так как директор являлся его фанатом, совершенно точно не стоило осуждать или критиковать того внутри телекомпании.

— Если бы мы тогда поставили на место Виида других игроков, даже умеющих превосходно сражаться, то они сбили бы в толпу орков и эльфов, после чего развернули нелепый и, скорее всего, провальный бой. Даже имей они самый высокий уровень в игре, вероятность их победы была бы низка. Всё потому, что сильная сторона Виида заключается в невероятных навыках ведения масштабных сражений.

— Согласен, умение командовать и управлять подчиненными — один из его козырей.

— Да, вы совершенно правы, директор. При наличии союзников Виид получает несомненные преимущества. Это можно увидеть и в других выполненных им заданиях сложности «А». Например, в сражении за честь императора Нифльхейма он встретился с Костяным драконом, для победы над которым ему пришлось сильно попотеть.

Директор вновь кивнул. Он понял, что так хотел донести начальник отдела планирования. Во время выполнения того задания Виду пришлось свершить тяжелое путешествие сквозь ледяную пустыню севера, в пути преодолеть множество трудностей и только потом бросить вызов Костяному дракону верхом на виверне.

— Ты хочешь сказать, что сейчас у Виида мало шансов на победу.

— Да… Наши эксперты говорят, что в этом задании у него опять будут союзники, но всё равно справиться одному будет невероятно тяжело. Со своими скульптурами Виид стал достаточно опытным и сильным, чтобы выполнять задания сложности «А», но я считаю, что он не готов к сложности «S».

По правде говоря, задания сложности «А» по-прежнему считались весьма трудными для выполнения. В частности, недавняя трансляция на конкурирующем телеканале CTS Медиа, где игроки сражались против гигантских големов, моментально набрала семипроцентный рейтинг по общему числу всех телезрителей. В то же время рейтинг самого телеканала превысил 60 %.

— И помимо всего, если мы начнём трансляцию выполнения этого задания, весьма вероятно, что тайна личности Виида будет раскрыта.

— Его личность?

— Нам будет сложно скрыть, что Бог войны Виид и скульптор Виид — на самом деле один и тот же человек.

— Хм… А вот это проблема.

— Конечно, мы и так не сможем вечно скрывать данный факт. Но в случае провала данного задания можем понести большие потери. Таким образом я пришёл к выводу, что ещё рано делать нечто подобное.

Директор и другие сотрудники телекомпании серьёзно задумались. Даже при полной самоотдаче команды при выполнении такого задания будет сложно скрыть использовавшиеся Виидом навыки и умения.

— А ведь у нас был шанс первыми снять выполнение задания сложности «S»… Как жаль…

Собравшиеся всё больше склонялись к мнению о том, что трансляции не быть.

Дзынь! Дзынь!

В этот момент на столе перед Каном Хансопом зазвонил стационарный телефон. Он немного поразмыслил, после чего нажал кнопку принятия звонка.

— Я сейчас на собрании, в чём дело?

Из динамиков по громкой связи прозвучал голос секретарши.

— Извините, пожалуйста. Но вас просят к телефону.

— Кто просит?

— Звонит господин Ли Хэн.

— Ли Хэн? Это же…

Лицо Кана Хансопа на мгновение застыло в изумлении. После чего он тут же обратился к директору и коллегам с объяснениями.

— Ли Хэн — это настоящее имя Виида.

— Да? Тогда чего же вы ждёте? Ответьте.

Через мгновение звонок перенаправили в зал совещаний.

— Здравствуйте, господин Кан.

— Ох, здравствуйте. Хочу вначале попросить прощения, что первым не позвонил вам.

— Нет, что вы. Всё хорошо, я благополучно получил деньги на счёт.

Ли Хэну перевели оплату за последние серии телепередачи. По ним, в зависимости от рейтинга и скачиваний, к базовой ставке добавлялись различные доплаты, из-за чего по факту получалась весьма значительная сумма!

— Не надо благодарностей, это наша обязанность.

— Аха-ха-ха, — довольно рассмеялся Виид. — Но всё же я звоню по другому поводу. Хочу узнать, собираетесь ли вы транслировать выполняемые мною сейчас задания?

— Что же… Это довольно непростой вопрос…

Кан Хансоп подробно разъяснил сложившуюся ситуацию.

Поскольку данное задание было уровня сложности «S», телекомпания, конечно же, хотела бы сделать серию передач. Так что, ничего не скрывая, Кан Хансоп под молчаливую поддержку собравшихся коллег обстоятельно описал всю затруднительность их положения.

— И в данный момент мы как раз проводим совещание по поводу выпуска или отмены телепрограммы с вашими приключениями.

Ли Хэн, не замечая состояния начальника Кана, ответил просто и ясно:

— Если вы этого хотите, то можете начинать работу.

— Что?!

— Насколько я понимаю, если вы выпустите передачу, рейтинги вашего телеканала повысятся. Ну, и соответственно, когда это случится, к вам начнут обращаться новые рекламодатели

— Вы правы, но озвученные проблемы…

— Если вам нужна эта программа, то вы обязаны её провести. Ведь это выгодно как для зрителей, так и для вас. Вы повысите популярность телеканала, заработаете хорошую репутацию и привлечёте новых рекламодателей.

Ли Хэн объяснял предназначение и основные цели каждого телеканала начальнику отдела планирования, можно сказать, стреляному воробью, Кану Хансопу.

— Подумайте о зрителях. Чего хочет аудитория? Веселья и удовлетворения любопытства! Так не для того ли мы всё делаем, чтобы дарить радость телезрителям?

— …

— Как тогда телекомпания может пренебрегать интересами аудитории? Разве это нормально? Если вы уважаете своих зрителей, то просто обязаны доставить интересную им информацию первыми.

Речь Ли Хэна, без сомнения, была достойна того, чтобы произносить её где-нибудь на собрании журналистов или сотрудников различных телекомпаний.

— Я видел на сайте телеканала множество тем с просьбами осветить данное задание.

Разумеется, заинтригованные игроки сейчас стучались, куда могли. Их запросы потоком поступали на большинство телеканалов, в том числе CTS и KMC Медиа.

Кан Хансоп с волнением ответил:

— Конечно же, мы хотим снять программу. Но не меньше

желаем не нанести вам вреда.

— Что поделать, в жизни ничего не достаётся просто так.

— …

В мире не бывает свободных денег. И уж кто-кто, а Ли Хэн осознал это с раннего детства.

— Ну, а как же высокий уровень сложности задания?

— Я сделаю всё возможное.

— Мы, конечно, постараемся во время монтажа скрыть тайну вашей личности, но вынуждены предупредить, что, весьма вероятно, люди узнают, что вы и есть Бог войны Виид. Поэтому спрашиваю сейчас. Вы точно уверены, что готовы к такому?

Начальник отдела планирования Кан Хансоп действительно не хотел навредить Ли Хэну. Ведь его прежняя ипостась была настолько известна, что могла стать настоящей проблемой в игре за скульптора Виида. Именно данный факт, был основной причиной для того, чтобы отменить выпуск телепередачи.

— Да, я готов.

Прозвучавшая в голосе Ли Хэна решимость не давала усомниться в его заявлении. Однако в следующий момент его голос дрогнул, и он, судорожно вздохнув, продолжил:

— Вот… только…

— Пожалуйста, продолжайте.

— Я надеюсь, что и на этот раз будут выплачиваться дополнительные проценты. По договору они вроде как есть.

— …

Это было единственным, что тревожило Ли Хэна! Он не верил всяким обещаниям, купонам и акциям. КМС Медиа удалось добиться его доверия лишь после долгосрочных, постоянных и своевременных выплат.

«Данная компания действительно надёжна. Люди не зря им доверяют».

После того, как Ли Хэн повесил трубку, атмосфера совещания резко изменилась.

— Ну что, попытаемся?

— Да, давайте попробуем. Ли Хэн сам этого хочет… Не говоря уже о зрителях. Верно?

— Начальник Хён, какие ожидаются рейтинги у телепрограммы?

— Хорошие, господин директор. Если мы начнём выпуск программы, полагаю, рейтинги будут весьма высоки. Возможно, мы даже привлечём людей, которые не смотрят игровые каналы, и как минимум получим 17 % всей аудитории.

— Получается, реклама пойдёт потоком?

— Разумеется.

Настрой на успех распространился по кабинету!

Директор обратился к начальнику отдела планирования.

— Задание очень сложное. Как вы думаете, сумеет ли он его выполнить?

— Неизвестно. Но согласитесь, не за просто так же он получил от людей титул Бога войны. Виид обязательно рассмотрит все возможности и использует любые доступные средства для достижения цели. Получится у него или нет, это точно будет незабываемо!

Во всех своих заданиях Виид всегда выдавал неожиданные и удивительные результаты. При этом никогда не действуя бездумно.

Пускай сейчас он не показывал налево и направо свои силу и харизму, как во время игры в Землю Магии. Пребывая в Королевской дороге, он лишь чередовал маски: торговец, труженик, повар, скульптор, кузнец, портной и мошенник. Но все же, когда дело касалось схватки, даже в теле орка Каричи или Скелета-рыцаря Виид показывал всем окружающим, что на самом деле из себя представляет.

Доверие телекомпании к Вииду было абсолютным. И вся нерешительность руководства заключалась лишь в нежелании навредить его огромной славе. Именно поэтому даже сейчас не было ни одного сотрудника среди собравшихся, кто бы был полностью уверен в правильности идеи выпуска телепередачи.

В конце концов директор решился.

— Тщательно подготовьтесь, мы начинаем работу над передачей. После того, как соберутся лучшие сотрудники, сразу приступаем к делу.

* * *

Священники ордена Эмбиню смогли почувствовать смерть своих собратьев из карательного отряда. В связи с этим в ордене начали собирать новую группу охотников.

В её состав вошли: тридцать Тёмных рыцарей, пять священников и триста солдат.

Тёмные рыцари оседлали резвых лошадей, а солдаты и священники сели на колесницы. Новый, более мобильный отряд начал преследовать Виида.

# Глава 2
# Альянс освободителей

Виид занялся проверкой информации о реликвиях ордена Металоста.

— Идентификация!

**Медная Плита покоя.**

**Прочность:** 12/1000

Медная плита, открывающая путь к безмолвному миру мёртвых. Данный предмет является основой существования ордена Металоста и сейчас находится в чрезвычайно плачевном состоянии.

Это одна из пяти священных реликвий ордена. В плохих руках она представляет собой угрозу мировому порядку. Что явно доказали недавние события, когда охраняемые Рыцарями-стражами реликвии захватил орден Эмбиню.

Значительные повреждения ограничили возможности Плиты покоя. Её нельзя починить никаким иным способом, кроме как божественной силой первосвященника ордена Металоста. При каждом её использовании Прочность будет уменьшаться.

**Требования:** Наличие признания ордена Металоста и 2000 Веры.

**Эффекты:**

— Позволяет отправлять мёртвых в место вечного покоя, усмирять оживлённую нежить или усиливать её, повысив защиту от светлой магии.

— Овладевшая реликвией нежить сможет избежать мира мёртвых и получит высокий уровень Здоровья, Маны и Силы.

— Позволяет создавать, призывать и контролировать демонических монстров.

— Даёт право объявлять «Смертный приговор». У приговорённого им в течение суток не будут восстанавливаться Здоровье и Мана.

Медная плита, отправляющая умерших в мир вечного покоя!

Она позволяла обращать трупы в нежить, из-за чего для некромантов становилась невероятно ценным предметом. Не говоря уже о том, что Смертный приговор являлся огромным

ослабляющим проклятьем для живых.

— Жаль, всё не так радужно, как мне бы хотелось.

Рассматривая Плиту покоя, Виид испытывал сожаление. При каждом использовании реликвии её Прочность будет уменьшаться. И в том состоянии, в котором она попала к нему в руки, сделать это можно будет всего-навсего несколько раз!

Если же святыня разрушится, то, вероятнее всего, того, кто поспособствовал этому, постигнет невероятное проклятье. Не говоря уже о том, что он станет врагом ордена Металоста.

— Так, следующий предмет… Идентификация!

> **Символ Альянса — Трость.**
>
> **Прочность:** 139/200. Урон: 15.
>
> Трость, ставшая символом альянса между орденом Металоста и тремя племенами.
>
> Обычный предмет после наложения Божественного благословения теперь наделён святой силой.
>
> После возобновления альянса можно раскрыть скрытые эффекты предмета. Однако за каждое использование силы будет предъявлена соответствующая плата.
>
> **Требования:** наличие признания ордена Металоста и 2000 Веры.
>
> **Эффекты:** увеличение святой мощи на 5 %.

Медная плита покоя и трость! Две священные реликвии, которые можно будет использовать в борьбе против ордена Эмбиню. И от грамотного их применения, вполне возможно, будет зависеть положение дел на поле битвы.

* * *

Ночью следующего дня Виид добрался до первого союзника ордена Металоста, деревни племени Бежагви. Внешне её обитатели походили больше на монстров, нежели людей. Их голову украшало лишь несколько длинных прядей волос, в то время как подбородок сильно выдавался вперёд. Вооружены они были копьями.

На входе в поселение Виид и Смит оказались в окружении воинов племени.

— Мы представители ордена Металоста, пришли к вам для того, чтобы получить поддержку в виде союзных войск, — расправив грудь, Виид сразу перешёл к делу.

Его слова подняли шум среди воинов, после чего вперёд

выступил мускулистый мужчина, верхнюю часть тела которого полностью покрывали татуировки.

— Если вы представители ордена Металоста, то вы наши братья… Мы приветствуем вас. Повторите, пожалуйста, зачем вы явились?

— Мы пришли получить союзную помощь для противостояния ордену Эмбиню.

Вышедший вперёд воин вонзил в землю копьё.

— Орден Эмбиню могущественен. Безусловно, нам не нравится их деятельность, но почему мы должны проливать из-за этого кровь?

Виид быстро огляделся.

Не существует универсального метода ведения переговоров. Всегда важно оценивать текущую ситуацию. Так как даже хорошие доводы, сказанные в неподходящий момент, обернутся пустым звуком!

Сейчас Виида окружали напряженно сверкавшие глазами воины. На их лицах не читалось ни страха, ни колебания. У многих в снаряжении узнавались охотничьи трофеи, такие как усы калатропов, рога и шкуры чёрных кабанов и других монстров.

— Это я и хотел бы обсудить с представителем племени Бежагви. Вы можете говорить от имени племени?

— Я великий воин. Я охочусь на опасных и страшных монстров, чем не раз доказывал, что являюсь самым сильным в поселении. Поэтому вполне могу говорить от всего племени.

Виид продолжил несколько мягче:

— Хорошо. Вы, великий воин племени Бежагви, назвали меня братом. Я прошу вашей помощи, так как считаю, что братья должны помогать друг другу преодолевать трудности. Если же в тяжёлое время они нарушают обещания, то тогда орден Металоста и племя Бежагви нельзя считать таковыми.

Воин энергично покивал головой.

— Вместе братья способны преодолеть любые препятствия. Мы, племя Бежагви, готовы сражаться с орденом Металоста до победного конца.

— Да-а-а! Да-а-а! Да-а-а!

Собравшиеся вокруг воины, покачивая вскинутыми вверх копьями, разразились радостными криками поддержки. Без сомнения, это был успех в привлечении сил первого племени!

**Альянс освободителей.**

К вам присоединилось племя Бежагви, которое охотится на реке Плача.

Слава переговорщика повышается на 100.

Обаяние возрастает на 50.

Великий воин продолжил:

— Правда, в отличие от нашего племени, два оставшихся уговорить будет труднее. Мы все помним данное обещание, но каждый связан собственными обстоятельствами. Для противостояния ордену Эмбиню понадобятся все силы, в особенности мощь племени Сармио.

Виид, сидя на Жёлтом, неспешно приближался к местоположению второго племени.

Округу оглашали размеренные удары копыт, вызванные ленивыми движениями быка.

Разговор с племенем Бежагви завершился их обещанием:

— После того как соберутся все племена, мы атакуем орден Эмбиню. Уничтожим их крепость и освободим пленённых членов ордена Металоста.

Так что, заручившись первым согласием, Виид направился за оставшимися двумя.

На скалистой горе, похожей на перевернутый нож, росли диковинные растения и цветы, которых нельзя было встретить на Версальском континенте.

Отряд взбирался на горный хребет, напоминавший собой изогнутую спину верблюда. Наклон был довольно крутым, но Жёлтый уверенно двигался вперёд.

В какой-то момент раздались голоса Фениксов:

— Хозяин, отряд преследователей находится от нас на расстоянии пяти часов. Если мы продолжим двигаться в том же темпе, они, несомненно, догонят.

— Каков их состав?

— Двадцать рыцарей, триста солдат и пять священников.

— Они до сих пор нас недооценивают. Всего-то двадцать рыцарей… Это не то количество, что я ожидал.

Слова, которые бы никогда не прозвучали из уст обычного скульптора!

Но план Виида в том и состоял, чтобы выманивать как можно большее число преследователей, тем самым ослабляя орден Эмбиню. Перед захватом крепости он хотел максимально сократить численность врага. Ведь в задании уровня сложности «S», даже при наличии объединённой силы трёх племён, стоит ожидать очень напряжённую битву.

Тактика, которая предусматривала уничтожение вражеских рядов по частям! Заранее продуманная и претворенная в жизнь для ослабления армии врага.

«И сейчас предстоит уничтожить очередной кусочек».

— Почему мы опять медлим? Нам нужно спешить, пока враг нас не нагнал!

Однако Виид не обращал внимания на возгласы пьяницы Смита. Его мозг с хладнокровной точностью просчитывал каждый последующий шаг.

— Ледяной дракон, Фениксы.

— Приказывай, хозяин.

— Не нужно ждать, пока нас догонят. Летите и уничтожьте их. Но вы не должны понести каких-либо потерь.

— Будет исполнено, хозяин! Можешь не беспокоиться.

— Ледяной дракон, ты главный. Вернись с Фениксами в целости и сохранности.

— Спасибо за веру в меня, хозяин.

Ледяной дракон и Фениксы, захлопав крыльями, полетели назад.

Из-за предрасположенности к огню Фениксы по своей сути были яростными и отважными. А вот Ледяной дракон, наоборот, сильно любил и оберегал себя, потому Виид и решил доверить ему роль главного.

— Это мои скульптуры. Только я имею право бранить и наказывать их. И потому не потерплю вида того, как кто-то другой мучает моих созданий.

Если бы не это, Виид ни за что не доверил главенство глупому и трусливому Ледяному дракону!

Через некоторое время западная часть неба стала светлеть. Потом оттуда повеяло холодом, вероятно, из-за ледяного дыхания, после чего в небо взвился густой столб дыма.

То были огненные и ледяные атаки. Даже в сложившейся ситуации Виид старался по максимуму развивать способности своих созданий.

После получения известий о разгроме группы карателей в ордене Эмбиню тут же сформировали очередной отряд. В него уже вошло сорок рыцарей, десять священников, трое магов и триста солдат.

Виид предвкушающе сглотнул слюну. Отряды карателей догоняли всё быстрее, и главное, их боевая мощь с каждым разом становилась всё больше. Так что веселье и азарт от преследования стремительно увеличивались.

Наличие опасности побуждало Виида к действиям, делало таким же активным, как и во времена противостояния с кланом вампиров Джеолио в компании Альберона.

Второе племя, заключившее союз с орденом Металоста,

носило название Рэкие. Оно славилось воинами и шаманами.

— Мы помним о заключённом договоре. Но прошло слишком много времени. И мы обязаны проверить, достойны ли вы как представители ордена командовать нами в предстоящем сражении.

Великий вождь племени Рэкие встретил Виида, не проявив ни радости, ни возмущения.

— Но как нам доказать, что мы достойные союзники?

— Могущество ордена Эмбиню заключается в умении наводить страх. Мы проверим твою смелость, чтобы убедиться в том, что ты сможешь противостоять их силе.

Испытание на храбрость заключалось в том, что Виид в полном одиночестве должен был пересечь Долину мужества. Данное место посещал каждый из жителей поселения во время ритуала вступления во взрослую жизнь.

Виид, не вдаваясь в подробности, сразу же согласился.

— Я докажу вам, что обладаю достаточной отвагой.

Ведь по факту у него все равно не было другого выбора, и пока он сам не решится отказаться от задания, оставалось двигаться только вперёд.

Долина мужества!

Виид отважно шагал в кромешной тьме. В ней от звука шелеста листьев волосы сами собой были готовы встать дыбом, а голову не покидала навязчивая мысль, что сейчас кто-то обязательно должен выскочить.

Испытание проходило в идеально подходившем для этого месте. Без сомнения, именно тут каждый мог проверить свою истинную храбрость.

Множество различных фантазий так и норовило парализовать сердце. И если им это удавалось, то зародившийся страх разрастался, заставляя бояться звуков собственных шагов или обычной игры теней. Он всё рос и рос, пока в итоге вступивший сюда не мог сделать больше ни шагу.

И это была лишь часть ощущений, несомых долиной.

Во время движения через скальные проходы шириной всего в пятьдесят сантиметров или же густые кустарники проходивших испытание не покидали мысли, что сейчас кто-то в них вцепится. Подобные ситуации непрерывно нагоняли парализующий страх, заставлявший замереть на месте и в конце концов сдаться!

Порой проходившим испытание самим хотелось, чтобы и вправду кто-нибудь появился, и инстинкт самосохранения, наконец, перестал пребывать в постоянном напряжении. Но этого не происходило, и в кромешной тьме приходилось двигаться

практически наугад.

Долина мужества, несомненно, наводила настоящую панику и ужас.

Тем не менее Виид шёл и бормотал себе под нос:

— Шпинат — два с половиной доллара, кунжутные листья по доллару, яйца — доллар семьдесят, и сосиски по четыре.

Обычные финансовые расходы за неделю! Так как вокруг было темно и тихо, окружающая атмосфера идеально подходила Вииду для неспешного расчёта хозяйственных расходов.

— Точно, ещё оливковое масло закончилось. Пока действуют купоны, нужно выбраться за покупками. Как раз на этой неделе в супермаркете проводится акция… Заодно, схожу, прикуплю те хорошие розовые резиновые перчатки.

Расчёт нескончаемого списка покупок. Времяпровождение, которое Вииду не нравилось больше всего на свете. Ведь будущие покупки уже сейчас вызывали болезненное чувство утраты.

— Общая сумма расходов повысилась на восемь долларов по сравнению с прошлым месяцем. Всё из-за двадцатичетырёхчасовых акций. Чёртов рост цен! А тут ещё и газ подорожал.

Виид мог припомнить расходы за каждый день. Более того, был способен моментально перечислить все колебания трат за несколько прошедших месяцев.

Он пытался экономить, экономить и ещё раз экономить. Но расходы всё равно не уменьшались! И эта проблема, которая обычно волновала домохозяек, тревожила душу Виида.

— Если траты один раз увеличились, в будущем они уже никогда не уменьшатся.

Им велась отчаянная борьба с расходами. Ведь наличие большого дохода абсолютно не означало, что люди с каждым месяцем всё больше богатели. При любой зарплате для этого требовалась работа по управлению финансами и сокращению расточительности.

— Не надо было покупать ту соль… Нужно жить скромнее.

Голос Виида был пропитан самокритикой и сожалением. Ведь маленькие затраты в итоге собирались в огромную чёрную дыру расходов.

И вот, думая об этом, Виид достиг выхода из Долины мужества. К этому моменту его лицо осунулось, показывая всю невообразимость пережитых во время расчётов мучений и ужаса.

Дзынь!

Благополучное завершение испытания Долины мужества.

Вам удалось поставить временной рекорд! Вы достигли конечного пункта гораздо быстрее всех юношей, проходивших это испытание во время вступления во взрослую жизнь.

Добавлена новая характеристика: Сила духа

Сила духа: увеличивает концентрацию. Повышает вероятность того, что, независимо от ситуации, способности и заклинания сработают успешно.

Повышает урон в ближнем бою.

Воины, Авантюристы и Маги будут восхищаться и уважать героев с высоким показателем Силы духа.

Увеличивает скорость развития Боевого духа.

В данную характеристику нельзя вкладывать очки, она повышается автоматически в соответствии с действиями героя.

Вы получили титул «Храбрец».

Слава повысилась на 200.
Храбрость увеличивается на 80.
Боевой дух повышается на 10.
Лидерство увеличивается на 5.

Великий вождь племени Рэкие и обычные воины ждали около выхода. Стоило только Виду появиться, как все бросились к нему. Вождь, с болтающимися кольцами в носу, вскинул руки к небу.

— Наш брат прошёл испытание. И следуя обещанию, мы поможем захватить крепость ордена Эмбиню.

— Да-а-а-а!

Воины вскинули копья и закричали, выказывая уважение. Пьяница Смит же, показывая своим видом, что не сомневался в успехе, похлопал Виида по плечу.

— Полагаю, Долина мужества далась тебе не так уж и просто.

Виид посмотрел на него усталыми глазами.

— Да, это было ужасно.

— Но всё уже позади. Просто запомни это как ценный опыт.

— Опыт… Я вынужден проходить через это каждый месяц…

Ответ показался странным, но Смит списал это на пережитые ужасы.

— Пока мы ждали, вождь рассказал, что обитающие в долине духи племени Рэкие невероятно страшны. Скажи, действительно ли это так, и как они выглядят?

Виид покачал головой.

— Я не знаю.

Духи умерших. Какой страх они могли навести, если настоящий ужас — это ежемесячные расходы?! И хотя духи, передвигаясь за спиной и деревьями, старательно скрывались, любой из проходивших испытание инстинктивно чувствовал их потустороннее присутствие. Любой, кроме глубоко задумавшегося Виида, который переживал собственные ужасы.

Дзынь!

**Альянс освободителей.**

К вам присоединилось племя Рэкие, которое охотится на реке Плача.

Слава переговорщика повышается на 200.

Обаяние возрастает на 60.

* * *

Заручившись очередной поддержкой, Виид направился к последнему оставшемуся племени.

К этому моменту отряд карателей уже успел нагнать его и расположиться впереди, на равнине. Тёмные рыцари и священники ордена Эмбиню блокировали путь к третьему племени.

— Ледяной дракон, Фениксы! Сотрите их с лица земли!

— Будет сделано, хозяин.

Ледяной дракон и Фениксы с налёту вступили в бой с силами противника.

Виид же, сложив руки на груди, внимательно наблюдал за происходившим сражением.

В последнее время он намеренно создавал для оживления лишь летающих созданий. На его взгляд, подобные творения имели более высокую выживаемость, нежели обычные монстры.

— Они, несомненно, превосходят наземных существ.

Ведь если окружить и атаковать наземных монстров, то с высокой вероятностью, несмотря ни на какое сопротивление, они в конце концов погибнут. Однако к летающим созданиям это не относилось: для охоты на них требовался целый отряд лучников или магов.

В дальнейшем Виид собирался создать идеальное создание, такое, чтобы после оживления могло эффективно действовать как на земле, так и в небе. Но пока большинство его слуг было именно воздушного типа.

Отряд карателей Эмбиню попал в непростую ситуацию. Своей мощью Фениксы подавляли любое действие противников.

— Огненный взрыв!

В то время, как маги использовали одни из самых разрушительных заклинаний, фениксы лишь усерднее неслись к их эпицентру.

— Он мой!

— Я первым увидел.

— Не важно, всё равно я поглощу.

Фениксы соперничали между собой за то, чтобы проглотить разрушительную суть огненных заклинаний. Поскольку за счёт своей способности поглощать огонь они моментально восстанавливали здоровье и ману!

По этой же причине, летя низко над землёй, фениксы непрерывно изрыгали огонь. Делая всё для того, чтобы он посильнее распространился на деревьях и земле, после чего у них появился бы неограниченный источник дополнительной мощи.

Для эффективной борьбы с фениксами требовалось использовать священную силу, чёрную магию или заклинания, похищавшие ману. Или же самое разрушительное — заклинания холода. Если же ничего из перечисленного не имелось, то у сражавшихся с ними противников фактически не оставалось ни единого шанса на победу!

Именно поэтому, спустившись на горящую землю, фениксы теперь смело хлопали своими огненными крыльями и изрыгали пламя на Тёмных рыцарей.

— РОА-А-АМ-М!

Своим яростным наскоком фениксы нанесли намного больше урона, нежели ревущий Ледяной дракон. Тот в этот момент спустился на землю и стал давить лапами противников. В мгновение ока ряды карателей ордена Эмбиню уменьшились более чем вдвое.

Именно такой и была настоящая мощь оживлённых скульптур!

У Виида из-за открывшегося перед ним зрелища даже мелькнула мысль создать целую армию огненных фениксов.

— Если бы я мог оживить сразу тридцать существ… То сделал бы их непобедимыми.

Тридцать фениксов могло бы в буквальном смысле сотворить Ад на земле! Благодаря же своей способности получать силу из пламени они бы стали практически неуязвимыми! Погодные условия на такое количество огненных созданий влияли бы лишь при очень низкой температуре или сильном ливне.

Только вот проблема была в том, что скульптуры очень

дорожили своей индивидуальностью. И ко всем себе подобным относились достаточно враждебно. В крайнем случае они могли даже начать сражаться друг с другом. И чем выше были очки вложенной характеристики Искусство и их уровни, тем сильнее оживленные создания чувствовали потребность в собственной уникальности и неповторимости.

На текущий момент из-за значений характеристик Лидерства и Харизмы Вииду было сложно контролировать больше десяти скульптур одного типа.

— Но-о, Жёлтый, вперёд!

— Му-у-у!

Виид верхом на быке врезался в оставшиеся ряды противника. За уничтожение этого отряда, как и предыдущих, Жёлтый, Ледяной дракон и Фениксы успевали получить два-три новых уровня. Не говоря уже о собранном трофейном оружии и вещах.

* * *

До прибытия к третьему племени очередной отряд карателей вновь нагнал Виида.

В этот раз он состоял из шестидесяти Тёмных рыцарей, десяти священников, десяти магов и четырёхсот обычных воинов. Целая армия кровожадных врагов! И она направлялась прямиком к Вииду.

— Тёмные рыцари, священники, маги и воины — все на лошадях и быстро нас догоняют.

Доклад об опасности пришёл от одного из фениксов, действовавших в качестве разведчиков по пяти направлениям.

Обдумав новость, Виид погладил верного быка по шее.

— Теперь нам нельзя задерживаться, Жёлтый. Если будем лениться, то скоро на ужин будет приготовлена вкусная говядина.

Жёлтый, который и так каждый раз переживал до выпадения волос во время приготовления какого-нибудь блюда, сейчас, взглянув в глаза хозяина, однозначно говорившие, что на ужин может быть говяжья похлёбка, проникся до последней косточки.

— Му-у-у!

Бык моментально рванул вперёд, полностью задействовав мускулистое тело. Сейчас на такой скорости он был способен с лёгкостью обогнать большинство лошадей. При этом, мчась по холмам и склонам, Жёлтый не останавливался для передышки.

— Эй, Ледяной дракон.

— Слушаю, хозяин.

— Иди, дыхни пару раз на преследователей и сразу же возвращайся.

Весьма скоро ледяное дыхание обрушилось на воинов ордена Эмбиню!

Подобно утреннему молоку, стакан которого полезно выпивать каждый день, Виид заставлял дракона постоянно практиковать навык дыхания.

Неожиданный налёт нанёс значительный урон преследователям, многие из которых из-за обморожения теперь находились на грани жизни и смерти.

— Фениксы!

— Да, хозяин?

— Разведите огонь. Устройте им пожар, когда они достигнут гор или леса.

Виида совершенно не заботила сохранность природы. Так что, используя мощь пламени, Фениксы безжалостно атаковали преследователей, как только те забирались в леса или легко воспламенявшиеся камышовые заросли.

— Ледяной дракон, где здесь поблизости какое-нибудь ущелье или лес?

— На западе, если немного проскакать.

— Тогда сейчас направляемся туда.

Виид специально выбирал труднопроходимые для армии противника места. В сложившихся обстоятельствах «честные сражения лицом к лицу», «рыцарские поединки за честь» и «благородные сражения не на жизнь, а на смерть» его совершенно не интересовали. Всё это вообще было не про него!

Несмотря даже на то, что священники и маги использовали защитные заклинания, каждое дыхание Ледяного дракона уносило несколько десятков противников. А из-за того, что земля насквозь промерзала, и лошади поскальзывались или вообще падали замертво, скорость приближения отряда карателей снизилась.

Однако в какой-то момент все использовавшиеся способы стали неэффективны, так как остатки преследователей, будто получив второе дыхание, быстро начали нагонять. В чём-то это походило на отчаянный рывок, использованный как последний шанс, чтобы захватить свою цель.

Очень скоро даже Виид смог увидеть пыль от погони.

— Всё, нам конец! Они уже близко!

Пьяница Смит в отчаянии приложился к бутылке, словно пил в последний раз.

Вот только Виид не считал это концом. Он заранее предполагал такое развитие событий и на этот случай кое-что

заготовил.

— Похоже, пришло время понаставить им палок в колёса.

План Виида состоял в том, чтобы пересекать те места, где имелись скопления монстров, провоцируя тех на столкновения с преследователями. В своём бегстве Виид превосходил речного вьюна, который в чистой воде нагонял непроглядную муть!

Тем не менее каратели, пережив дыхание Ледяного дракона, пламя фениксов, всевозможные препятствия, к которым теперь добавились ещё и монстры, всё равно упорно двигались вперёд.

Тёмные рыцари и воины уничтожали всех кинувшихся на них монстров, но в итоге всё же несли постоянные небольшие потери. Численность преследователей уменьшалась, а их запасы сил истощались. Уже дошло до того, что лошади замертво падали на землю с пеной во рту, а преданные маги и священники теряли всякое желание продолжать какую-либо погоню.

И тут Виид выскочил на поле с лекарственными травами. Полностью жёлтое, оно было просто переполнено самыми дорогостоящими растениями! Теми самыми, что способствовали развитию мужской силы.

Виид остановил Жёлтого на холме.

— Здесь мы примем решающий бой.

Сейчас они могли достичь племени Сармио до завершения дня. Причём уже без всякой возможности быть догнанными силами карателей. Однако Виид решил уничтожить преследователей прямо тут. Он просто не представлял, как можно оставить нетронутым столь чудесное поле с лекарственными растениями!

— Жёлтый, пора тебе это надеть.

— Нет, не хочу. Оно странно выглядит.

Свободолюбивый бык отшатнулся от тянувшего к нему руки Виида.

— Да?! А я слышал, что в последнее время цены на говядину выросли…

— …

Мирные уговоры!

Воспользовавшись железным доводом, Виид добился своего и нацепил на быка самодельный плуг. После чего, подождав немного, пока Жёлтый пройдется по поляне, собрал все травы, и начал приготовления к сражению. Он наточил меч и отшлифовал до блеска доспехи. Перекусил вкуснейшим стейком с дорогим вином. А в конце, даже смешал различные лекарственные травы, в том числе недавно собранные, и накормил ими быка.

— Му-у-у!

За последнее Жёлтый ответил благодарным мычанием.

И вот, когда Виид был полностью готов к сражению, до них, наконец, добралась группа выживших преследователей, ряды которых значительно сократились. Более трети воинов, двадцать Тёмных рыцарей, пара священников и магов нашли свою смерть в пути. Однако оставшиеся силы предстали перед отрядом.

— Враг ордена Эмбиню!

— Первосвященник не приказывал захватывать цель живой. Убить его!

Давно потерявшие лошадей воины, скрипя своими доспехами, молча направились вперёд. Они выдвинулись одновременно с Тёмными рыцарями, но из-за сильной усталости сразу же отстали, оказавшись позади.

Виид, оценив состояние преследователей, решил немного с ними «поиграть». Ну, а потом, наконец, уже завершить это надоедливое преследование!

— Ледяной дракон, Фениксы… На вас первый удар.

— Повинуемся, хозяин.

Ледяной дракон сделал уже привычный глубокий вдох.

— Опять дыхание!

— Заклинание защиты!

Маги и священники объединили силы и создали прозрачную плёнку вокруг себя и своих собратьев. И сразу же после этого белоснежный столб ледяного воздуха потоком хлынул наружу. Невероятная мощь ледяного дыхания мгновенно прошлась по первым рядам, разбив защиту и заморозив врагов! Более сотни воинов превратилось в ледяные скульптуры. И если бы не магическая защита, потери оказались бы ещё больше.

— Фу-у-ух!

Со своей стороны фениксы подожгли поляну.

— Уничтожьте его.

— Вырежьте его сердце для жертвоприношения!

Прорывавшиеся сквозь пламя противники со стороны казались какими-то демонами.

Виид рассматривал происходившее всё таким же безмерно холодным взглядом. Одинокий и бессердечный, его можно было сравнить с обезлюдевшим банком, в котором кондиционер выставлен на восемнадцать градусов.

Когда попадались достаточно сильные монстры, Виид со своей стороны также становился сильнее, применяя любые доступные способы уничтожения. И в этом не было трусости или подлости. Он просто использовал всё, что было возможно, для избавления от тех, кто посмел встать на его пути. Это был стиль его жизни, искать подлость в котором было бесполезно.

— Убить его!

Несколько Тёмных рыцарей на своих истощённых до вспененного рта лошадях практически достигли холма со столь желанной ими целью.

Тогда Виид вскинул вверх руку.

— Благословение.

> **Вы использовали благословение кольца Понтифика.**
>
> Ваши физические способности улучшаются на 20 минут. Максимальные значения Маны и Здоровья увеличиваются на 30 %, значение всех характеристик повышается на 20 %.

В прошлом, когда Виид был ещё слабым, очки характеристик увеличивались в полтора раза. Зато, как и раньше, он мог использовать благословение кольца в любом месте один раз в течение суток.

И стоило только его применить, как на следующие двадцать минут из обычного скульптора он превращался в настоящего воина.

Виид похлопал Жёлтого по бедру.

— Пора, выдвигаемся.

Бык тут же ринулся с холма вниз. Благодаря наклонной поверхности он сразу набрал внушительную скорость, превратившись в средоточие чистой силы! Огромный и тяжёлый, он, словно снаряд, стремился в самый центр противников.

Тёмные рыцари вскинули копья, приготовившись поразить голову Виида. Это были точные и уверенные движения, что показывало их высокий уровень, соответствовавший статусу элиты в ордене Эмбиню.

Вот только, приблизившись практически в упор, Виид в самый последний момент каким-то чудом разминулся с копьями и сделал ответный замах мечом.

— Техника секущего ножа лунного света!

Он ударил по не защищённой бронёй шее лошади, чем свалил бедное животное на землю вместе с рыцарем. Но прежде, чем Виид успел этим воспользоваться, на него наскочил другой Тёмный рыцарь.

— Сдохни!

Противник настолько сильно размахнулся своим топором, что Виида обдало воздухом! Если бы он попытался блокировать этот удар мечом, то с высокой вероятностью тот бы потерял в прочности, а в худшем случае даже сломался. Конечно, оружие Виида всегда пребывало в идеальном состоянии, но всё же и при этом не стоило рисковать, отражая такие атаки напрямую.

«Нужно использовать слабое место противника».

Виид заставил ногами сдвинуться Жёлтого на полшага вбок, пропуская удар, а сам в ответ взмахнул мечом. Он воспользовался преимуществом своего оружия, дальность поражения которого превосходила топор. После чего одним точным ударом обезглавил Тёмного рыцаря.

Подобные молниеносные атаки требовали высоких слаженных действий с Жёлтым! Ведь в рыцарских поединках на лошадях немаловажную роль играли именно навыки верховой езды и возможности животного.

Виид управлял Жёлтым, словно частью своего тела, и показывал великолепный бой.

— Ф-фр-р-р!

В свою очередь лошади Тёмных рыцарей задыхались после гонки и подъема на холм. При этом, когда они впервые сталкивались с яростным взглядом Жёлтого, их и так невысокий боевой дух падал ещё ниже.

— МУ-У-У!

Жёлтый из-за нахлынувшего адреналина словно обезумел. Носясь как угорелый, он бил лошадей копытами, таранил их рогами и раскидывал в разные стороны, словно осенние листья. Используя свои мощные ноги, бык обеспечивал себе эффективные атаку и защиту.

В это время Виид, всё так же сидя верхом, орудовал мечом. Подобно дикому зверю, он вертелся и передвигался между врагами.

Порой стремившиеся к нему топоры и копья в руках противников сталкивались друг с другом, так и не достигнув цели. Каждое ответное же сверкание меча несло неотвратимую смерть.

Один враг за один вздох!

Виид, направляя Жёлтого, маневрировал между Тёмными рыцарями.

Пользуясь тем, что они были облачены в тяжёлые доспехи, он специально разил их животных, из-за чего при падении противники могли получить смертельные ранения или же оказаться полностью беззащитными против его ударов. В таких ситуациях обеспечивавшие высокую защиту доспехи из-за своей тяжести несли больше вреда, нежели пользы.

Виид показывал полное превосходство, обрушивая на противников мощные, точные и смертоносные удары меча. Пользуясь тем, что усталые лошади противника поднимались на холм, в то время как полный сил Жёлтый нёсся вниз, он устроил вокруг настоящую мясорубку.

Это было итогом продуманной стратегии и использования тактического превосходства!

Заставив преследователей во время погони сражаться с монстрами и истощать свои силы, Виид, как и много раз до этого, получил огромное преимущество.

Нечто подобное он провернул во время борьбы орков против эльфов. К каждой из рас потребовался свой подход. Чтобы привлечь орков, пришлось использовать пищу. Эльфы же не переносили нечистоты и грязь, и из-за любви к лукам, магии и заклинаниям тьмы им нужно было навязать ближний бой.

Разные расы требовали различные тактики, определявшиеся культурой, стилем ведения боя, привычками и многими, многими другими вещами.

В любом из своих сражений Виид составлял план, используя который, в конечном итоге получал выгодное для себя положение дел. И тогда его разгорячённое сердце жаждало забрать своё.

Когда Виид сталкивался с по-настоящему сильным противником или же превосходившей по численности армией, внутри него бурлил такой адреналин, что просыпалась жажда крови. В такие мгновения он превращался в дикого хищника. И это было настоящее лицо Бога войны Виида.

— РА-А-А-А-А! — раздался из уст Виида бешеный рёв.

Вы использовали Рёв льва.

Боевой дух дружественных отрядов, находящихся поблизости, повысился на 200 %.

Все беспорядки прекращены.

В течение 5 минут Лидерство увеличено на 270 %.

— Слушайте приказ, Ледяной дракон, Фениксы! Уничтожьте врагов!

Начальная сила отряда карателей ордена Эмбиню была так велика, что его, скорее, следовало считать настоящей армией. Эффективность которой во многом зависела от характеристики Лидерства командира, а также общего состояния боевого духа!

Однако за последние несколько часов погони половина воинов погибла из-за ледяного дыхания, и их боевой дух был подорван! Притом что сам Ледяной дракон сейчас, словно новенький, бушевал, давил и кусал всех в зоне своей видимости.

Фениксы же вообще просто безумствовали. Они выдыхали пламя и создавали целые огненные дожди, обрушивая свои перья на землю. Огонь быстро распространялся в разные стороны, из-за чего последние остатки боевого духа противника были развеяны, а большая часть воинов впала в состояние дикой паники.

Виид верхом на Жёлтом скакал сквозь вражеские ряды.

Выбивая оружие из рук противников, он стрелой проходил между бегущих воинов.

— РА-А-А-А-А! — сам собой из уст Виида вырывался очередной дикий рёв.

После разгрома Тёмных рыцарей оставшиеся воины стали для него лёгкой добычей.

— МУ-У-У!

Со стороны Жёлтого тоже раздавались жуткие звуки. Мощнейший рёв быка!

И под его громогласное мычание Виид активно уничтожал силы противника. Среди бушующего пламени и падающих осколков льда остатки армии ордена Эмбиню находили место своего последнего упокоения.

Таким было кровавое сражение на холме Сармио.

* * *

МЕЧи обосновались в горах Юрокина!

Придя впервые в поселения орков, они активно следовали полученным от Зефи советам.

> ***— Хотите научиться знакомиться с девушками? Тогда вначале вам нужно установить зрительный контакт.***

МЕЧи тут же начали усердно таращиться на женскую половину орков.

— Ух-х… Страшно же! Чвик-чвик!

Их взгляды пронизывали женщин насквозь и вызывали панический страх.

С суровым видом, сверкавшими, как алмазы глазами и перекачанными телами МЕЧи толпой бродили по деревне орков! Неудивительно, что при виде них женская половина игроков старалась убежать как можно дальше.

Но советы Зефи на этом не заканчивались.

> ***— А потом вам нужно перекинуться словами. Не стоит использовать какие-нибудь подготовленные фразы, от которых уже всех начинает подташнивать. Просто естественным образом предложите ей вместе поужинать. Этого будет достаточно.***

Так что, установив зрительный контакт, МЕЧи подходили к

дрожавшим от страха оркчихам. При этом они применяли смекалку, окружая их со всех сторон и не оставляя пути для отступления!

— Девушка, не хотите ли пожевать кровавой оленины где-нибудь в лесной глуши?

Многие девушки, выбирали расу орков, чтобы испытать свои силы в Королевской дороге.

«Да-а… Уж теперь меня ждут незабываемые приключения!»

Причём большую часть из них составляли первокурсницы университетов, то есть подростки, которые только недавно окончили школу. Можно сказать, вступая в новый этап жизни, они собирались активно развиваться и наслаждаться игрой, пока в какой-то момент «тупые качки» не окружали их со всех сторон и не начинали приставать.

— НЕА-А-А-АТ!

Громко крича и демонстрируя свои широкие спины, оркчихи быстро бежали прочь.

И всё это выглядело так, что даже таких простых и неопытных парней, как МЕЧи, заставляло задуматься.

— Здесь что-то не так…

— Советы Зефи совсем не действуют.

Подтверждал это и не помогший им третий совет.

> ***— Во время совместного ужина нужно создать приятную атмосферу и стараться не слишком много болтать.***

Примерно спустя более сотни попыток одному из МЕЧей всё же удалось получить согласие на ужин. И, следуя совету, он все время молча таращился на партнёршу, вызывая чувство неловкости. Так что, доев принесённые блюда, девушка встала и поспешила распрощаться.

— Спасибо за угощения, но мне пора идти.

МЕЧи в нетерпении ждали, чем же всё закончится, но в итоге их брат ту девушку больше так и не увидел.

— Нет, тут точно что-то не так…

— Гадёныш Зефи одурачил нас.

В МЕЧах тут же вспыхнула жажда суровой расплаты!

— Ему что, делать нечего кроме того, чтобы издеваться над нами?

— Он хоть понимает, чего это нам стоило?.. А широко разошедшиеся сплетни?! Теперь все девушки нас просто избегают!

С подачи Второго, Зефи с недавнего времени стал новым учеником школы меча, где теперь регулярно проходил

тренировки со своими «братьями». И вот разочарованные МЕЧи в наказание за издевательство теперь начали на нём вовсю отрываться, взвинтив количество тренировок втрое выше обычного.

— Нам нужен собственный подход к знакомствам.

Сами же МЕЧи продолжили искать выход, в первую очередь, взявшись за самоанализ. Руководствуясь желанием познакомиться, они стали пытаться осознать свои недостатки. В первую очередь спрашивая о них у Мэйрон, Хварён, Ромуны, Ирен и Сурки.

Ответ Ромуны последовал сразу без каких-либо раздумий.

— Ну… Вы слишком здоровые. Ваши перекачанные тела вызывают чувство страха.

— Но это же бред, для мужчин это норма!

Третий МЕЧ напряг свой бицепс обхватом в пятьдесят два сантиметра! Размерами он превосходил толщину бёдер девушек, в то время как выступившие вены шевелились на нём, подобно дождевым червям. И это была лишь рука. Бёдра Третьего были толще женской талии!

— Как тебе моя мужественность?

— Фу-у… При виде такого количества мышц становится только противно.

Так МЕЧи узнали об антипатии девушек к чрезмерной мышечной массе.

В это же время со стороны Мэйрон шла критика на их внешний вид.

— У вас полностью отсутствует чувство стиля. Как вы вообще можете так одеваться?

В Королевской дороге внешний вид ценился очень высоко.

Даже когда игроки надевали простую робу, многие пытались подобрать под неё самый подходящий цвет обуви. Доходило даже до того, что при перекраске предмета игроки были готовы подпортить его качество в угоду внешнему виду. Поэтому же красивая одежда или доспехи на рынках продавались по достаточно высокой цене.

В данном вопросе Королевская дорога полностью повторяла реальный мир, ведь игравшие в неё люди были частью общества, которое навязывало определённое отношение к внешнему виду. Соответственно, и во время походов игроки следили, чтобы снаряжение не испачкалось, а при посещении поселений или же замка аристократов рыцари чистили доспехи до зеркального блеска.

Однако МЕЧи использовали снаряжение из гнилых костей. Доспехи и мечи из Костяного дракона. Вещи высшего класса,

сделанные из побеждённого босса! Виид собственноручно изготовил их, и запах в данном случае не являлся большой проблемой. Кольчужные штаны, дырявые перчатки и шлем — всё было выполнено для их лучшей практичности.

— Как правило, в жизни мы носим только спортивную или тренировочную одежду.

В голосах МЕЧей послышалась неуверенность.

— Значит, спортивную одежду. Вы имеете в виду костюмы? Так в настоящее время существует много красивых спортивных костюмов.

Говоря это, Мэйрон, конечно, имела в виду одежду, выпускаемую известными брендами, которые чуть ли не каждый год меняли всю линейку моделей в соответствии с тенденциями моды.

Вот только спортивные костюмы, которые одевали МЕЧи, не менялись десятилетиями и зачастую были пропитаны потом! И конечно, после того, как они на протяжении всех этих лет тренировок носили исключительно эту одежду, ни о каком чувстве стиля не стоило и говорить.

Хварён тоже не осталась в стороне от критики.

— Можно поинтересоваться, а у вас есть подруги? То есть просто девушки, с которыми вы общаетесь. Если у вас есть много знакомых, с которыми вы общаетесь, то, возможно, стоит поискать свою половинку среди них.

Со стороны МЕЧей в ответ последовали тяжелые вздохи. Каждый из них был полностью погружен в спорт и не имел свободного времени для общения. Теми девушками, с которыми они порой перекидывались словами, как раз и были Хварён, Ирен, Ромуна и остальные. В настоящей жизни они были далеки от женщин.

В этот миг Трёхсотый МЕЧ резко поднял голову.

— Тётя из столовой?

Тут же со всех сторон поднялся шум.

— Женщина, что приносит молоко.

— Соседка и школьницы.

— Двоюродная сестра.

МЕЧи перечисляли всех женщин, с которыми были знакомы. В повседневной жизни их окружали исключительно мужчины, и они не имели возможностей познакомиться с новыми девушками поближе.

Хварён, как бы выражая всю критичность ситуации на лице, спросила:

— Вы хоть телевизор смотрите?

— В смысле?!

— Ну, сериалы, фильмы — что угодно… Может, радио слушаете.

Она хотела узнать, насколько связаны они с культурной жизнью общества.

— Да, иногда смотрим…

Хварён даже приободрилась от ответа!

— Конечно, мы смотрим бокс, борьбу или смешанные боевые искусства.

— А я из последнего ещё смотрел «Воспоминание о насилии»…

— Ну, и ещё, мы иногда смотрим футбол, бейсбол, волейбол и остальное.

По итогу культурная жизнь МЕЧей не отличалась большим разнообразием. Хварён, услышав все эти ответы, посчитала это крайне удивительным.

«Как вообще на свете могут существовать такие парни?»

Однако добила их Сурка, не желавшая ничего плохого, и сказавшая прямо:

— Вы пугаете.

— …

Прозвучала, возможно, главная причина всех неудач!

МЕЧи жили в мире иллюзий. Они думали, что чем больше будут стараться, тем скорее достигнут цели. Неверным являлось и предположение о том, что если искренне признаться человеку в своих чувствах, без всякого сомнения, он полюбит в ответ!

На самом же деле для того, чтобы встретить свою любовь и развить отношения с девушкой, требовалось преодолеть множество препятствий и трудностей. А также иметь подвешенный язык, чтобы приукрасить и преподнести себя.

Ведь почему девушки без ума от плохих парней и бабников?

Добрые парни не выглядят привлекательными! Они думают только о том, чтобы делать хорошие вещи. Совершенно не понимая сердца своих девушек и, соответственно, не идя навстречу их желаниям.

А ведь это очень сложно — полюбить человека, которого даже не знаешь! В жизни поэтому и существовало множество этапов для построения отношений, таких как: знакомство, свидание и даже споры. Однако простодушные МЕЧи думали только о том, что им просто нужно встретить подходящего человека.

Ирен попыталась их приободрить.

— Поверьте, у вас тоже есть привлекательные черты. Когда вы достаточно сблизитесь, выбранные вами девушки обязательно это заметят.

И после она дала МЕЧам конкретные советы и наставления,

чтобы показать их лучшие черты. Рассказала, что девушки любят надёжных парней. Обратила внимание на новичков, которым всегда требуется помощь. И также успокоила, сказав, что если они будут работать над собой и развиваться шаг за шагом, то всё получится.

Очень скоро некоторым из МЕЧей, что развернули в поселении орков особо бурную активность, пришло одно неожиданное предложение.

— Чвик! Люди, умеющие сражаться. Не хотите обучать наших молодых орков?

Это было официальное предложение работы инструкторами в тренировочном зале. И вот уж опыт в этом деле имели не то что наставники, а любой из учеников.

«Хм… Инструктор для новичков…»

«Так ведь это то, что надо. Можно будет показать свои навыки и способности».

Оплата за эту работу составляла два золотых за день. Конечно, если сравнивать с охотой, это было значительно меньше их обычного заработка, но МЕЧи дали своё согласие.

— Мы берёмся

— Что же, тогда приступайте к работе.

С этого дня в тренировочных залах появились новые инструктора. Первой задачей которых стало обучение молодых орков пользованию глефой.

— Добро пожаловать на первое занятие. Я ваш инструктор и сейчас продемонстрирую, как нужно правильно пользоваться глефой.

Пятый МЕЧ отошёл в сторону, чтобы показать свои навыки перед молодыми оркчихами. Вообще же на дворе тренировочного зала, за ним следило свыше пятидесяти учеников.

Подойдя к дереву, Пятый пнул его с такой силой, что сверху осыпалось несколько листьев. После чего несколькими быстрыми движениями нанизал каждый из листочков на кончик глефы, подобно шашлыку на шампуре.

— Вот и всё, это достаточно просто.

Пятый радостно улыбнулся девушкам.

Однако никто из новичков, конечно, не смог этого повторить.

— Чёрт, почему глефа такая тяжёлая?

— Этой штукой сложно махать. Чвик! — слышались раздосадованные девичьи возгласы.

Ученики не смогли попасть даже хотя бы по одному листочку. Поэтому после каждой их попытки Пятый меч снова демонстрировал, как нужно делать, и в недоумении всё повторял и повторял:

— Как это у вас не получается? Почему? Это же так просто…
Махание глефой продолжалось.

# Глава 3
# Власть вождя

После кровопролитной битвы на холме Сармио у Виида осталось всего сто пятьдесят очков Здоровья. Верхом на Жёлтом он несколько раз прорывал вражеские ряды. Полностью погрузившись в бой, сражался в самом центре армии противника.

И лишь когда его жизни стала угрожать опасность, благодаря отчаянной борьбе Ледяного дракона и Фениксов, ему удалось благополучно выйти из сражения. Жёлтый в последнем особенно помог. Он мчался и прыгал чуть ли не в огонь, дабы скрыться от преследовавших хозяина противников.

Скульптуры! На их создание и последующее оживление требовались немалые ресурсы и труд, но по итогам они полностью оправдывали ожидания.

Однако это не означало, что Виид признавал какие-либо их заслуги.

— Бесполезные существа.

— …

— Это произошло из-за вашей слабости и нерасторопности. Почему вы не можете всегда действовать правильно?

Нескончаемые упрёки, осуждения и обвинения!

В то же время после славной победы Виид часто говорил:

— Они мне не ровня. Смешно, что противники вообще рассчитывали на победу.

Все победы становились его заслугами.

Если же ситуация складывалась достаточно плохо, обвинения потоком лились на подчинённых. Говорят, что великие полководцы никогда не осуждали своих воинов. Вот только это никак не относилось к Вииду. Он карал, обвинял и осуждал.

— Му-у-у!

Жёлтый, несмотря на недовольство хозяина, успокоительно потерся головой, показывая свою привязанность. Но это, скорее, было следствием того, что он относился к породе корейских быков, которые из-за своего характера не упирались даже тогда, когда их вели на убой, а лишь печально глядели.

Однако по ночам, когда Виид отдыхал или же спал, скульптуры устраивали тайное совещание. Ледяной дракон, Фениксы и Жёлтый собирались где-нибудь в уголке, чем-то напоминая ужасных заговорщиков.

Ледяной дракон, опасаясь, что хозяин может услышать, тихо шепнул:

— Будьте терпеливы, и тогда появится шанс.

— Неужели такое возможно?

— Старший, мне кажется, это никогда не произойдёт.

Ледяной дракон горделиво выгнул голову и на мгновение расправил крылья.

— Произойдёт. Посмотрите на меня. Пускай и недолго, но я же уже был независимым.

— Свобода!

В глазах Жёлтого запылало жгучее желание.

Пастбище, где царит свобода! Прекрасная, несбыточная мечта.

— Невозможно описать ценность свободы. Вы сможете самостоятельно путешествовать по безграничным землям континента, и также охотиться на монстров.

Фениксы, упиваясь речами, молча кивали головами. Они впитывали каждое слово старшего собрата подобно бесценным откровениям.

— Вы хоть представляете, насколько мир прекрасен во время дождя? Можно путешествовать по озерам, пролететь над горными хребтами, пронзить облака. Версальский континент поистине удивителен.

— Как бы нам хотелось там побывать.

Фениксы и Жёлтый были созданы здесь, в преддверии Ада, и ни разу не бывали на континенте. Все их знания ограничивались тем, что рассказывал Ледяной дракон.

— Там столько различных растений. Таких сочных и вкусных. А прохлада речной воды, прозрачной, как хрусталь!

— Му-у-у, травы!

— Фениксы, а вы пробовали сладкий батат?

— Что ещё за батат?

— Запечённая картошка, сладкая, как конфеты. Просто тает во рту.

— Как конфеты?

— Вы не пробовали конфет?! Это вкуснейший людской десерт.

Ледяной дракон охотился, чтобы на заработанные деньги накупить себе побольше сладостей. Всё потому, что во время охоты с Виидом на севере в компании Альберона и Союн ему довелось попробовать упомянутые блюда. Альберон во время привала подкармливал его печёным бататом, в то время как Союн по доброте душевной угостила конфетой!

— За подобные угощения не жалко и жизнь отдать.

— Ты серьёзно, старший?

— Величие конфеты… Вы просто ещё не понимаете. Не

знаете того вкуса, когда она начинает таять во рту…

От одного рассказа у Ледяного дракона потекли слюнки.

— Рядом с хозяином была одна девушка необычайной красоты… Если вам повезёт увидеть её, то проявите всё своё обаяние. Она легко поддаётся на это. И тогда, если улыбнётся удача, то, возможно, вас угостят конфетой.

— Девушка? Она его друг или же любимая? — сказал Жёлтый и тут же всплакнул, покачав головой. — Му-у-у. Я не могу поверить в то, что у хозяина имеется друг.

По его мнению, в Виде не было ни капли человечности, и потому у него по определению не могло иметься друзей.

Ледяной дракон покачал головой.

— Я не знаю, кто они друг другу. Людские отношения — сложная вещь. Но что-то мы заговорились. Главное, помните, у вас обязательно когда-нибудь появится шанс освободиться. Терпите и ждите. Свобода никогда не даётся без жертв. Так что когда-нибудь…

— Когда-нибудь…

Жёлтый печально продолжил:

— Я обязательно попробую конфеты.

* * *

Разгромив армию преследователей, Виид, наконец, достиг деревни Сармио. Широко раскинувшееся в разные стороны поселение оказалось самым крупным из трёх.

Вождем у племени был горбатый старец. Именно он после обращения Виида вскинул свою трость в небо и произнёс:

— Альянс с орденом Металоста? Наши охотники не боятся смерти. Мы сдержим обещание и исполним свой долг.

Вопреки всем ожиданиям, последнее племя сразу же согласилось возродить альянс.

— Слава Великому вождю! Слава племени Сармио!

Виид скандировал вместе с окружающими охотниками. Сейчас, дабы проявить уважение, он копировал их выражения лиц с до странности широко раскрытыми ртами и горящими глазами!

У части охотников можно было наблюдать сидевших на плечах орлов.

В самом поселении бурлила жизнь: постоянно кто-то нёс в руках или тащил за собой на верёвке охотничью добычу. По сравнению с другими племенами вокруг было развешено множество припасов, что, как и имевшиеся у воинов в достатке луки, копья, мечи и топоры, показывало внушающую силу

племени.

Дождавшись прекращения криков, вождь продолжил свою речь:

— Вот только в нашем племени многие жители ещё не оставили своего имени.

— …

— А это очень важно — запечатлеть своё имя. Когда наши воины отправляются на охоту, мы делаем их скульптуры и устанавливаем у всех на виду. Чтобы наши дети могли видеть величие их предков.

— Тогда…

— Количество охотников, которые будут сражаться в альянсе вместе с орденом Металоста, определится количеством изготовленных тобою скульптур.

Оставленные скульптуры являлись единственной памятью о погибших в походах охотниках. Так что племя Сармио присоединится к альянсу только после изготовления достаточного количества работ.

* * *

Виид начал внимательно рассматривать охотников.

Перед ним стояли дикари, облачённые в перья и кожаную одежду! Каждый из них имел выраженные индивидуальные черты лица и каким-либо образом оформленное оружие, из-за чего изготовление скульптур не казалось особо тяжёлым делом.

Для сохранности выполнять работы требовалось из камня, а не дерева или глины. Но и это не являлось проблемой, так как нож Захаба резал камень, словно масло.

— Стройные… и добродушные.

Виид изготавливал скульптуры на торговой площади поселения. Сначала он создавал общие для всех очертания, после чего детально выражал индивидуальность каждого жителя.

Такой подход позволил развить невероятную производительность.

Во многом это стало возможным благодаря Скульптурному мастерству шестого высшего уровня! Пройдя через усердные тренировки и практику, Виид настолько развил навык, что сейчас был способен с ходу делать довольно качественные и ценные скульптуры.

— Как я много раз и говорил… Внешний облик — одна из важнейших частей работы.

В свою очередь, использование качественного камня было не

менее важно, чем хорошие материалы при отделке квартиры.

Благодаря богатому опыту Виид уже мог представлять различные образы будущей скульптуры, лишь взглянув на отдельные каменные глыбы и куски. Более того, он научился использовать природный узор для более эффектной подачи задумки! Из-за чего даже лежавшие недалеко друг от друга однотипные камни могли значительно различаться по пригодности для создания желаемой работы.

— Это как различие в цене из-за качества между отдельными частями тела коровы.

Так что Виид быстро изготавливал скульптуры из самых высококачественных камней!

Вообще, массовое производство работ не было характерно для деятелей искусства. Но Виида это нисколько не смущало, а наоборот, даже порой приносило удовольствие. Так что необходимость сделать действительно много скульптур никогда не становилась для него препятствием.

Для племени Сармио за последующие двадцать дней Виид изготовил образы трёх тысяч охотников. Конечно, это стало возможным только благодаря тому, что он создавал миниатюрные версии жителей. Если бы скульптуры делались в полный рост, было бы вообще сложно представить, когда бы он завершил свой труд.

Во многом помог и недавний опыт в переделывании чужих работ на реке Плача.

И вот, как итог, Виид создал максимально возможное для племени Сармио количество скульптур! Туда вошло всё население деревни за исключением детей, женщин и небольшого числа охотников, которые останутся охранять племя.

Когда работа закончилась, на площади появился вождь в сопровождении воинов.

— Отныне мы признаём тебя, представителя и владельца символов альянса ордена Металоста, за нашего временного вождя. Мы готовы принять участие в войне.

— Да-а-а!

Дзынь!

**Альянс ордена Металоста возрождён!**

Племена Бежагви, Рэкие и Сармио начали собирать охотников и воинов для предстоящей битвы с орденом Эмбиню. Итоги этой войны окажут сильное влияние на творящиеся сейчас на Версальском континенте события.

Вы получили почётный титул «Божественный

представитель ордена Металоста» и теперь можете использовать священные реликвии ордена в полную силу.

— «Символ альянса — трость» отныне позволяет пользоваться Властью вождя.

— Параметры трости изменены.

Слава увеличивается на 450.

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Благодаря возрождению альянса Виид получил много Славы. Хотя и без этого она была весьма высока. Он заработал её как скульптор за созданные произведения искусства и выполнение различных заданий.

В этом плане даже в знаменитой телепрограмме «Хроники Версальского континента», а так же во всей Ассоциации тёмных геймеров можно было посчитать по пальцам тех, кто был более известен в мире, чем Виид! И то в основном это были крупные торговцы, пожертвовавшие огромные средства церкви, или же игроки, которые входили в десятку сильнейших в Королевской дороге.

Однако полученные сейчас очки Славы впервые заставили задуматься Виида, как после выполнения цепочки заданий и возвращения на континент может измениться к нему отношение в мире.

Виид в окружении охотников достал «Символ альянса» из рюкзака.

Трость излучала свет! Изношенная палка, которая до этого подходила разве что бедным старцам, теперь превратилась в элегантный предмет, который не постеснялись бы носить ближайшие служащие любого первосвященника.

— Идентификация!

**Символ Возрождённого альянса — трость.**

Прочность: 2000/2000. Урон: 98.

Трость является символом и доказательством созданного альянса между орденом Металоста и тремя племенами реки Плача. Данный предмет доказывает полную поддержку бога Металоста. И обязывает всех существ Версальского континента признавать «Власть вождя».

**Требования:** Наличие признания ордена Металоста

и 2000 Веры.

**Эффекты:**

— Магический урон увеличивается на 35 %
— Святая сила повышается на 100 %
— Слава увеличивается на 1200
— Навык ведения переговоров повышается
— Позволяет использовать Власть вождя

**Власть вождя** — возможность призвать любые творения Версальского континента, будь то монстры, предметы или представители какой-либо расы.

Эта сила вручена благословением самого бога Металоста. Однако в связи с тем, что орден распался, воспользоваться ею может только тот, кто получил признание бога.

Власть вождя можно использовать только три раза.

После её применения вызванное существо появляется спустя 15 часов. Каждое использование во время выполнения задания влияет на итоговые очки расположения и награду.

**Предупреждение:** вызванный монстр может быть враждебным и отказаться от сотрудничества. Неукрощённые вами монстры будут действовать в соответствии со своими моралью и привычками.

Сила, позволявшая призывать существ, даже относившихся к рангу боссов!

Виид получил возможность вызвать любого из боссов Версальского континента.

* * *

Племя Бежагви выделило две тысячи лысых воинов, больше похожих на монстров, нежели людей. От Рэкие пришли полторы тысячи воинов и шаманов. Сармио прислало три тысячи охотников, глубокий взгляд которых показывал их выдержку и знание настоящей опасности.

Через десять дней Виид со своей армией добрался до крепости ордена Эмбиню.

— Воины! Сражайтесь не на жизнь, а на смерть!

За время передвижения армия научилась более-менее координировать свои действия, отработав их в борьбе с попадавшимися монстрами. Шаманы Рэкие вызывали духов и устраивали хаос среди врага, воины Бежагви сражались в первых

рядах, сдерживая кабанов, а охотники Сармио, пользуясь любой возможностью, стреляли из луков или метали копья.

На самом деле главной специализацией представителей племени Сармио было умение расставлять хитрые ловушки, но именно эта способность не сильно пригодилась по мере движения армии.

В том числе из-за мощнейшей комбинации из воинов, шаманов и охотников!

Тем не менее вооружение объединённой армии племён оказалось ужасным. Зачастую воины использовали ржавые и изношенные мечи с топорами. А вместо брони на них были лишь толстые шкуры.

— Не зря их называют варварами.

Из-за бедности снаряжения воины не раз оказывались в смертельной опасности. Поэтому, когда у Виида появлялось свободное время, он чинил или изготавливал им оружие и броню. Хотя качество и того, и другого из-за недостатка времени было, конечно же, далеко от идеального. Но всё же постепенно Виид раздавал воинам обычные мечи из низкокачественного железа и кожаную броню, усиленную полосками металла.

— Этот меч великолепен!.. Невероятно, он даже блестит!

Но воины радовались и таким обновкам.

Сами по себе они обладали большой силой, ловкостью, умением стрельбы из лука и знанием различных ядов, необходимых для охоты на опасных монстров.

Их самостоятельность доставила Вииду немало проблем, когда, несмотря на приказы, они сами решали атаковать монстров. Но с этим он ничего не мог поделать. Даже хорошее отношение к нему не могло перевесить бушевавшие в них боевой дух и жажду сражений.

За время передвижения войско потеряло сорок два человека. Вероятно, часть вины за это лежала на Вииде, пытавшемся научить воинов действовать вместе, но большинство потерь были вызваны неумением воинов рассчитывать свои силы. В столкновениях с монстрами они сражались до конца, невзирая на опасность и низкий уровень защиты.

И вот именно с таким войском Виид пришёл под стены крепости ордена Эмбиню.

* * *

— Как и ожидалось, это будет непросто.

Виид ещё раз оценил резиденцию ордена Эмбиню.

Охранявшаяся демоническими тварями, она была защищена со всех сторон массивными десятиметровыми стенами.

В самом центре крепости, подобно «Статуе Свободы» в реальном мире, возвышалась скульптура огромного божества. Она окутывала резиденцию ордена какой-то мистической мглой. Идентификация могла бы помочь выяснить, что это такое, но и без нее, просто подумав, можно было предположить, что она придавала силу солдатам и священникам.

Виид решил, что скульптура являлась как минимум Великолепной или даже Грандиозной. Хотя, учитывая невероятные размеры, скорее, последнее, нежели первое. И как любая работа такого уровня, она точно оказывала положительное влияние на союзников, в то время как на врагов её действие было угнетающим, понижающим Боевой дух.

— Воспользовавшись Плитой покоя, я смогу переманить демонов на нашу сторону…

Но, ещё не договорив, Виид уже отрицательно качал головой.

За время переделывания скульптур на реке Плача ему приходилось часто сражаться с этими монстрами. Благодаря этому он на личном опыте убедился, что большинство из них не так уж и сильны. И потому будет совершенно неразумно переманивать на свою сторону демонов, не зная всю силу ордена Эбиню.

Кроме того, несмотря на то, что Плита покоя являлась священной реликвией, её Прочность составляла всего двенадцать единиц. Предметы с прочностью в сто и более при использовании практически не изнашивались. Но при таком малом значении можно было ожидать, что вещь сломается в любой момент…

«Этого стоило ожидать. Всё же мне досталась подержанная реликвия…»

Поэтому Виду приходилось относиться к Плите покоя как можно бережнее. Ведь в ином случае он не сможет применить её в решающий момент.

«С моими силами будет трудно захватить крепость. Нет, это вообще безнадёжно… Нужно придумать что-нибудь другое».

Воины из племён не были сильны в масштабных сражениях. Они плохо слушались приказов. И ко всему прочему не имели никаких необходимых приспособлений для осады и штурма крепости.

— Значит, сперва я изготовлю снаряжение.

Виид начал строить сооружения для захвата крепости. Для этого он использовал приобретённые во время охоты кости, сухожилия и окружающие деревья! Сначала он поставил два деревянных столба, потом использовал упругие и прочные жилы

Чёрных кабанов и тем самым создал катапульту.

Осадное оружие, созданное благодаря среднему уровню Кузнечного мастерства!

Дзынь!

**Катапульта Виида.**

**Прочность:** 130/130. **Максимальный урон:** 26.

**Дальнобойность:** 37. **Скорострельность:** 3. **Точность:** 3

Обычная катапульта, созданная мастером на все руки. Создателю с первого раза удалось творение, но из-за использования дерева в качестве опоры строение получилось непрочным.

Достаточно низкая точность не позволит сконцентрировать удары в каком-либо одном месте. Для использования требует много силы.

**Требования:** Большая сила.

**Эффекты:** Низкая точность. Высокая степень разрушения, небезопасна.

Вы получили опыт в Кузнечном мастерстве.

Для первого раза получилось весьма достойное сооружение.

— Нужно увеличить их количество.

В общей сложности Виид изготовил десять катапульт.

Так как это были его первые творения, было достаточно сложно оценить их эффективность. Ведь обычно, чтобы достичь в чём-то успеха, требовалось сделать несколько попыток, дабы, пройдя череду проб и ошибок, в конечном итоге добиться впечатляющего результата.

Однако стоявшие рядом воины смотрели на постройки с интересом.

— Это очень большое оружие. Ты сделал его для нас?

Виид поднял большой палец.

— Ну конечно же, я создал его для вас. Теперь вы сможете уничтожить крепость…

— Невероятно.

— Ага. С ним вы практически непобедимы. Определённо, вы должны победить.

— Спасибо, брат!

Помимо катапульт, стрелявших огромными камнями, Виид создал для штурма стен лестницы и верёвки с крюками! Хотя катапульты ещё не были опробованы, даже не был проведён контрольный выстрел, ко всему остальному он подошёл с ответственностью и за время пути не только починил всё

снаряжение воинов, но в некоторых случаях снабдил новым.

Виид повернулся и посмотрел в глаза Жёлтому.

— Иди-ка сюда.

— …

Вот только от его взгляда Жёлтый лишь неуверенно попятился.

— Ну, что ты, иди скорее.

— Зачем я тебе, хозяин?

— Просто хочу погладить.

— Тогда зачем эта верёвка?

Взгляд Жёлтого горел недоверием.

— А чем тебе не нравится верёвка? — Виид улыбнулся. — Я что, не могу её просто так держать? Давай, иди же ко мне. Скорее.

— Мне что-то не нравится эта задумка. Я бы хотел отказаться.

— Да что ты заладил! Давай уже подходи, ничего не случится.

Жёлтый очень осторожно приблизился. Тогда Виида пару раз погладил его по шее, а после молниеносно накинул и несколько раз обмотал тело верёвкой, чтобы она крепко держалась.

— Му-у-у!

Обманутый бык печально заплакал.

— Хозяин, почему? За что ты со мной так поступаешь?..

— Да не волнуйся ты. Никто не собирается тебя есть. Просто появился тяжёлый груз, который нужно перенести. Ты ведь не против?

После постройки катапульт судьба Жёлтого уже была предопределена.

В глазах Ледяного дракона и Фениксов сквозила легкая жалость от происходящего.

«Как же мне повезло!»

«Славу богу, что в этот раз выбор пал не на меня».

После окончания сытного обеда, который Виид сделал для всех из собранных во время дороги продуктов, объединённое войско племён выдвинулось на штурм крепости ордена Эмбиню.

* * *

— Бум! Бум! Бум!

В крепости ордена Эмбиню зазвучали барабаны, ознаменовавшие чрезвычайное положение. Темные рыцари, священники и лучники спешно занимали свои позиции на стенах, готовясь к нападению.

К тому моменту, когда Виид со своими войсками и

катапультами приблизился на нужное для стрельбы расстояние, силы ордена уже ждали в полной боевой готовности. Всё потому, что из-за чрезвычайной тяжести катапульт, даже несмотря на приделанные колёса, их скорость движения оказалась крайне медленной.

Но что ещё хуже, из самой высокой башни крепости повалил столб чёрного дыма.

Племенные войны тоже его заметили.

— Они жарят мясо.

— У них, наверное, праздник. Сидят там, пируют.

Наивность неведения!

Однако лицо Виида посерьезнело.

«С помощью дыма они оповещают других о нападении. Используют его, чтобы призвать союзников».

Сигнал, означавший войну! И когда жители других поселений на реке Плача увидят его, они начнут собирать собственные войска, чтобы выдвинуться на поддержку ордену.

Так что вскоре Вииду предстояло противостоять не только ордену, но и его союзникам.

Виид напряжённо сглотнул. Он, конечно, предполагал, что подобное может произойти, но совершенно не радовался, что и так непростая битва станет ещё трудней.

— Мы должны атаковать до того, как прибудут союзные племена.

Повернувшись к воинам, отдыхавшим после передвижения катапульт, Виид закричал:

— Зарядить катапульту!

Сотня тащивших катапульту воинов из племени Бежагви установила заранее приготовленную глыбу, а затем, по команде Виида, последовал выстрел!

С протяжным свистом каменная глыба устремилась вверх по дуге. Массивный снаряд понёс свой огромный урон.

Однако из-за слишком далекого расположения катапульты каменная глыба утратила практически весь запас энергии и в конечном итоге врезалась в самый низ массивной крепостной стены. Казалось, она едва коснулась цели!

Прочность стен снижается на 49.
**Итоговая прочность:** 9,999,951 / 10,000,000

— Такими темпами, скорее, у нас закончатся снаряды, чем мы что-либо разрушим. Подвести катапульты ближе!

Вместе с воинами Бежагви Виид начал толкать одну из катапульт, стремясь сократить расстояние. Он шёл на осознанный риск, поскольку не видел иного способа разрушить столь

массивные стены, которым позавидовала бы даже крепость Одейн.

Шедший впереди Жёлтый энергично тащил катапульту, показывая живую мощь быка.

Силы ордена Эмбиню отреагировали моментально.

— Огонь!

Небо потемнело от множества стрел.

— Поднять щиты!

Но даже и без этой команды спасавшие свои жизни воины схватили заранее приготовленные щиты. Виид также прикрепил один из них на голову Жёлтого, а тело быка покрыл множеством слоёв переплетённого шёлка, обеспечивавших хорошую защиту.

Дождь стрел обрушился на катапульту.

— А-а-а-а!

— Моя н-нога! Стрела проткнула мне ногу!

Мощь и плотность удара стрел по щитам оказались таковы, что воины племени Бежагви падали на колени, а некоторые особо дырявые щиты были пробиты насквозь. Охотники племени Сармио попытались быстро выстрелить в ответ, но на таком расстоянии их стрелы не смогли преодолеть высокие стены.

— Мы должны выстрелить из катапульт!

Приблизившись примерно на сотню метров, Виид, наконец, приказал стрелять.

— Но как?! Стрел слишком много!

— Юнбал… Юнбал погиб.

— Ищите укрытия. Прячьтесь за катапульты. Воины Бежагви, скорее заряжайте!

Сейчас воины находились в чистом поле под непрекращавшимся обстрелом!

За последующее время переноски десяти каменных глыб среди Бежагви погибло более тридцати человек. Из-за чего полные ярости воины подошли к обстрелу со всем рвением. Камни устремлялись в крепость со впечатляющей частотой.

Атака получилась крайне успешной: все, кроме одного, снаряды попали в цель!

Прочность стен снижается на 1,226
Прочность стен снижается на 751
Прочность стен снижается на 956
Прочность стен снижается на 2,160
Прочность стен снижается на 173
Прочность стен снижается на 486
Прочность стен снижается на 1,198
Прочность стен снижается на 3,110

Прочность стен снижается на 896
**Итоговая прочность:** 9,988,995 / 10,000,000

Убиты 11 лучников, ранены 5 воинов.
Нанесён серьёзный урон 8 демонам.
Получили лёгкое ранение 3 Тёмных рыцаря.
Убит 1 священник.

Катапульты демонстрировали просто огромную мощь!

Пускай несколько снарядов попало в нижнюю часть стены, а один пролетел мимо, едва разминувшись с башней, результат получился выдающимся. Без сомнения, катапульты доказали свою значимость при захвате вражеской крепости.

В то же время вражеские силы продолжали концентрироваться на стенах. И находившиеся под непрекращавшимся обстрелом воины племени Бежагви несли постоянные небольшие потери.

— А-а-а-а!

Вдруг некоторых воинов охватило красное сияние.

Они были поражены стрелами, пропитанными божественной силой священников Эмбиню! Из-за чего сгорали заживо даже в том случае, когда стрелы застревали в щитах.

Воины племени Бежагви были крепкими и выдерживали даже несколько попаданий вражеских лучников. Но в случае, когда число стрел переваливало за десяток, да и к тому же среди них стали попадаться пропитанные священной силой, они начали беспомощно погибать один за другим.

Место, где располагался Виид с войсками племени Бежагви, было полностью покрыто стрелами, а они всё прибывали и прибывали! Со стороны это смотрелось очень напряжённо и эффектно, но нападавшим казалось, что они попали в настоящий Ад!

Жёлтый сразу же после завершения перемещения катапульты разорвал верёвку и убежал назад в безопасное место, откуда сейчас и следил за разворачивавшимися событиями.

В какой-то момент на стене появились высшие священники ордена.

— Покажем этим глупцам истинную мощь! Святой приговор!

На стене тут же вспыхнул яркий свет божественной магии, после чего, на мгновение замерев, он метеором устремился к одной из катапульт. Стоявшие рядом с ней и попавшие под удар воины Бежагви на первый взгляд остались абсолютно нетронутыми.

— Вы, те, кто не верует в бога Эмбиню, падите от его кары!

Священники использовали проклятье с большой дальностью

поражения. Не прошло и минуты, как задетые светом воины начали падать на землю и стонать, словно при лихорадке. Они были полностью выведены из строя.

Виид застыл, превратившись в саму сосредоточенность. Сейчас он имел точно такое же выражение лица, как и когда продал по ошибке один из рубинов за девять золотых вместо десяти!

«В задании подобной сложности ничего другого я и не ожидал».

Выдвигавшиеся уже на поддержку врагу племена, высокие и крепкие стены крепости и, как финал, огромная мощь ордена Эмбиню! Ничто в этом задании не давалось легко.

«Самый трудный момент в штурме крепости — это… возможность противника подавить нас своей мощью, заклинаниями и стрелами ещё до того, как мы достигнем стен и что-либо предпримем».

Если бы Виид бросил племенные войска Бежагви или Сармио с их низкой защитой на штурм стен, это привело бы лишь к ужасной катастрофе в виде массовой гибели воинов.

При сражениях за какие-либо укреплённые объекты в выгодном положении всегда находились защитники, нежели нападавшие. Но, к сожалению, Виид был на стороне тех, кому требовалось захватить эту крепость.

— Нет, дальше так продолжать нельзя.

Повернувшись к воинам, он закричал приказ:

— Отступаем!

Бросив катапульты, воины начали поспешно отступать, всё так же находясь под яростным обстрелом из крепости.

— Ледяной дракон, используй дыхание. Братья-фениксы, прикройте нас!

Прилетевший на зов Ледяной дракон тут же сделал глубокий вдох и выпустил струю морозного дыхания. Огромный белый поток пронзил небо, устремившись к крепости!

Результат этой атаки всегда оправдывал ожидания, но на этот раз защитная магия священников показала свою силу. Своими молитвами они полностью блокировали дыхание. И единственным, чего удалось достичь, стало временное приостановление обстрела лучниками. Хотя и этого оказалось немало.

Под прикрытием Фениксов Виид с войсками смог безопасно отступить назад.

* * *

Жестокое поражение.

В первой пробе сил, небольшой перестрелке без масштабного сражения, объединённое войско племён потеряло сто четыре воина.

Виид сразу же после отступления оказал всю посильную помощь раненым, перевязывая их раны и заставляя выпить лекарственные настойки, стараясь, чтобы число погибших не увеличилось!

Те воины, что попали под действие священной силы и были спасены товарищами, всё ещё не приходили в себя.

— Кхе-кхе-кхе.

— Где это я?

— Бросьте меня. Я пройдусь по долине мужества, чтобы войти во взрослую жизнь.

Около семидесяти воинов находилось в бреду своих видений.

Неудивительно, что настрой и боевой дух войск упали.

— Враги слишком сильны, мы не сможем их победить.

— Зря мы ввязались в битву. Я хочу вернуться в родную деревню…

— Воины, покинувшие родные земли, должны идти до конца, пока не сломят врага. Даже если в итоге им не удастся победить…

Большая часть племенных воинов потеряла всякое желание продолжать войну.

На лице Виида появилась лёгкая улыбка.

— Да, это задание действительно достойно высшего уровня сложности.

Чем труднее было задание, тем большую за него давали награду, и тем сильнее в Вииде разгоралось желание её заполучить. Он успокаивался только тогда, когда преодолевал трудности и препятствия. Если же по мере движения не встречалось каких-либо испытаний, Виида охватывали сомнения.

— Захватить крепость Эмбиню будет действительно сложно. Пробное сражение дало свои результаты, так что пора перейти к изготовлению скульптуры.

Виид всерьёз взялся за подготовку к настоящей полномасштабной битве.

После ухода из деревень боевой дух у воинов был на высоте, хотя он всё же постепенно снижался. Однако недавнее поражение дало им осознать истинную силу их врага, и если ничего не предпринять, последствия могли стать фатальными.

— Во-первых, нужно изготовить скульптуру, способную усилить войска.

За последнее время Виид использовал камень для огромного числа скульптур, так что очередное применение его не казалось

хорошим решением. Выполненные из него работы уже практически не давали опыта.

— Сейчас не время экономить… Нужен результат.

Виид достал кости Чёрных кабанов и Калатропов. Полученные посредством охоты, они должны были стать основным материалом для будущей скульптуры.

— Эх… Их же можно было бы использовать для приготовления наваристого бульона…

Помимо этого они также идеально подходили в качестве ингредиентов для создания лекарственных средств или различных кулинарных специй.

Но для Виида сейчас важнее всего был именно материал для изготовления скульптуры! Поэтому, осознавая, что за них особо больших денег не выручишь, он шёл на осознанную трату охотничьих трофеев.

— Я изображу все три племени одновременно.

Виид выразил основные черты и создал базовый образ. Объединяя сломанные части костей, он создавал различные конструкции, которые затем обмазывал глиной и запекал на огне.

— Нужно показать свойственные их племенам жестокость и кровожадность.

Обязательным условием для этой скульптуры стало детальное отображение соответствующих племенам татуировок, знаков и шрамов.

Закончив их создание, Виид окрасил работы, используя различные природные красители. Сейчас, после совместного похода и первого сражения с воинами, он прекрасно понимал, какая внешность должна быть у настоящих храбрецов каждого поселения, чтобы они получили признание и вызывали у представителей племён вдохновение.

— И всё же чего-то не хватает…

Виид использовал скульптурное мастерство лунного света и «развёл» между различными представителями племён в скульптуре один большой костёр.

В получившейся скульптурной композиции шаманы Рэкие, воины Бежагви и охотники Сармио собрались вместе вокруг костра на котором жарили вкуснейшее мясо!

Дайте название завершённой скульптуре.

Название работы Виид успел придумать ещё во время изготовления.

— Братья по вере.

Племена варваров, которые помнили клятву и вышли сражаться против общего врага!

Подтвердите название: «Братья по вере». Верно?

Пускай в первом столкновении против ордена Эмбиню воины, наконец, осознали, во что ввязались, и немного пали духом, но всё равно то, что они добровольно вызвались возродить альянс и пойти на штурм крепости, многое о них говорило.

Поэтому было очень важно, чтобы скульптура передала это решение и показывала, всю правоту и силу их совместных войск.

Виид утвердительно кивнул головой.

— Всё верно.

Дзынь!

**Грандиозная скульптура! Вы завершили изготовление «Братьев по вере».**

Скульптура, созданная из костей монстров! Она изображает, как союзные племена совместно принимают пищу. Олицетворяя их силу и единство.

Скульптура станет знаменательным творением для всех трёх племён.

Детально выполненная работа прекрасно передаёт мысль создателя.

**Художественная ценность:** 712.

Работа, изготовленная мастером скульптурного дела Виидом.

**Особые эффекты:**

— В течение дня после лицезрения скульптуры скорость восстановления Здоровья и Маны у представителей трёх племён увеличивается на 17 %.

— Максимальный уровень Здоровья повышается на 12 %.

— Стойкость увеличивается на 60.

— Боевой дух повышается на 30.

— Дружественные отношения между племенами повышаются на 30 %.

— Скульптура вызывает гордость и уверенность у представителей изображённых племён.

**Количество созданных Грандиозных скульптур:** 12.

Вы получили опыт в Скульптурном мастерстве

Слава повышается на 12.

Лидерство увеличивается на 2.

Обаяние повышается на 7.

За создание Грандиозной скульптуры все характеристики увеличиваются на 1.

Виид завершил изготовление скульптуры!

Первостепенная подготовка для полномасштабного сражения, наконец, завершилась.

# Глава 4
# Божественный кодекс военных тактик и стратегий

Виид погрузился в мучительные поиски способа захвата крепости.

— Бесполезно пытаться что-либо сделать, пока стены не будут разрушены.

Обладая навыком кузнеца, он, конечно, мог создавать осадные машины, но их качество и функциональность оставляли желать лучшего.

— И я вообще не представляю, сколько нужно создать катапульт, чтобы получить хоть одну, способную нанести нужный урон…

Для того, чтобы научиться ковать добротные мечи, кузнецы тратили несколько месяцев на тренировки! И отсюда проистекали две проблемы: где найти достаточно материалов для практики и как удержать воинов, которые, устав ждать, несомненно, захотят вернуться домой?

— Хотя я не уверен в том, что и после разрушения стен нам удастся победить рыцарей и священников ордена Эмбиню.

Придя к такому неутешительному выводу, Виид даже почувствовал некоторое облегчение. По крайней мере, теперь, уже не требовалось искать решения в сооружении осадных машин. Этот вариант он отмёл как неудачный.

— Прямой же штурм крепости просто неосуществим. Тут всё безнадёжно.

Нужно быть полным глупцом или вообще безумцем, чтобы пытаться штурмовать крепость с высокими стенами и хорошей защитой вот так, с наскока. Силы врага значительно превосходили объединенное войско племён, да и ко всему, дикие воины не были приспособлены для прямых крупных столкновений. Они являлись превосходными охотниками, но из-за слабой защиты, скорее, все до одного полягут, нежели успеют залезть на стену.

— Может, стоило воспользоваться советом Смита и взять кого-нибудь с собой?

Но Виид тут же отрицательно покачал головой. Уже слишком поздно сожалеть о содеянном. Да и ситуация не сильно бы изменилась, если бы рядом с ним сейчас оказались Зефи, Пэйл или кто-либо из МЕЧей.

На собственном опыте Виид убедился, что помочь пройти задание мог бы только игрок боевого класса с пятьсот пятидесятым и более уровнем. Некто, обладавший способностью с одного удара разбить ворота крепости или устроить засаду, по итогу которой будет уничтожена значительная часть сил врага!

Как вариант, это мог быть рыцарь с высокими значениями Лидерства и Обаяния, способный руководить армией. Пускай ему бы и пришлось командовать варварами, но обладая значительными навыками и характеристиками, он бы смог выжать из них максимум, заставив преодолеть границы прежних пределов. И уже с этими силами, выискивая и используя удачные возможности, пусть порой и влекущие за собой большие потери, вести победоносные сражения.

И в конце это, несомненно, стало бы знаменательной победой, достойной внесения в исторические летописи Версальского континента.

Но Виид не переоценивал свои навыки руководства.

— Я побеждаю тогда, когда это возможно.

Виид не собирался полагаться на судьбу и вместе с союзом племён участвовать в сражении с низкими шансами на победу. Имевшееся сейчас количество сил, их квалификация, вооружение и условия битвы — всё это не только работало против него, но и было довольно труднопреодолимым.

И в сложившихся обстоятельствах даже навык оживления скульптур имел свои ограничения. Конечно, если бы Виид оживил около сотни скульптур, то смог бы получить высокие шансы на победу. По крайней мере, в этом случае она была осязаемой. Однако, сделав это, он потерял бы сто шестьдесят уровней.

— Такая победа не принесёт никакой пользы.

Скульптуры во время битвы будут умирать «пачками». И в случае, если по итогу их останется даже половина, потери всё равно окажутся невосполнимыми! Вииду придётся начинать практически с нуля — с двухсотых уровней. И победа не принесёт никакой выгоды.

— Это называется убыточной сделкой.

Виид решил вернуться к началу и составить новый план. Предстояло заранее учесть все условия и выбрать выгодное расположение армии перед началом сражения.

Но прежде он покинул игру, чтобы немного отдохнуть.

* * *

— И это библиотека?

Ли Хэн впервые со своего поступления посетил университетскую библиотеку. И вопреки его ожиданиям, на её полках не нашлось никаких комиксов.

— Я мечтал о них с детства.

Чтение комиксов с одновременным поеданием рамена — его тайная, счастливая фантазия ещё со времён учёбы в школе. Он был преданным читателем их ежедневных выпусков в газетах.

— Библиотека, в которой нет комиксов… Ну что за отстой!

Ли Хэн, не сдерживаясь, критиковал политику университета. Многие другие библиотеки собирали комиксы, однако почему-то это не касалось университета Корея. И в данном случае то, что тот вкладывался в щедрые стипендии, исследования за границей, большие современные аудитории и экспериментальные установки для обеспечения учёбы студентов, Хэна нисколечко не волновало.

— Похоже на школу для отсталых. Ужасно… И куда они тратят всю плату за обучение?

При этом в библиотеке находилось просто огромное количество романов, диссертаций, книг по экономике, истории и искусству. Она занимала аж целое здание.

— Привет, Хэн.

— Ох, и ты здесь?

Однокурсники с факультета Виртуальной реальности заметили Ли Хэна и поспешили с ним поздороваться. Они занимались группами по трое или пятеро в читальном зале библиотеки.

— Ну… да, — Ли Хэн слегка кивнул головой.

Существовало одно важное правило, которое он старался всегда соблюдать в университете.

«Мне нельзя сближаться с теми, кто моложе меня».

Старшие студенты рассматривали своих младших коллег как грабителей, потому что, по общечеловеческим нормам, те могли иметь наглость просить угостить их едой! И в случае Ли Хэна такое уже несколько раз случалось.

— Простите, но я вынужден следить за своим здоровьем. Так что в университет обычно беру еду из дома.

Благодаря подобной отговорке Ли Хэн смог избежать проблемных ситуаций, но одновременно с этим изменил к себе и отношение других студентов.

«Домашний мальчик, следящий за своим здоровьем», — думали они.

«Такой никогда не купит для нас еду».

Тем не менее Ли Хэн всегда оставался начеку. Вдруг кто-то всё же попросит поделиться обедом или угостить чем-нибудь в кафетерии?

«Черт возьми, это университет или какой-то ресторан? Почему здесь везде еда?»

Всё было настолько плохо, что Ли Хэну приходилось избегать даже торговых автоматов, щедро разбросанных в каждом учебном здании.

— Ты пришёл сюда учиться?

— Да нет. Забрёл почитать кое-какие книги, — ответил Хэн и поспешил пройти мимо.

— Ну, тогда тебе на второй этаж, там находится художественная литература.

— Меня не интересуют романы. Я ищу несколько другие вещи.

— И что же именно?

— Нечто, связанное со стратегией и тактикой ведения войн. Случаем, не знаете, где можно найти подобное?

— Я видела на седьмом этаже, но…

— Отлично. Большое спасибо за подсказку.

Ли Хэн поспешно прошёл к лифту и нажал кнопку седьмого этажа.

На этом этаже находились стеллажи с восточными трактатами по философии и истории, отчего другие студенты посещали его довольно редко.

Стоило Ли Хэну скрыться в лифте, как одногруппники начали тихо перешёптываться.

— Кажется, он сильно увлечён восточной философией.

— Весьма неразговорчив… но, похоже, действительно образован.

— Полагаю, у него глубокая душа и много достоинств, раз на него обратили внимание такие симпатичные девушки.

После того, как Ли Хэн провёл вечер в компании Чон Хёрин и Союн во время прохождения фестиваля, он стал университетской знаменитостью. Парни начали испытывать к нему бесконечное уважение, в то время как девушки стали считать полным таинственного очарования.

— И ко всему прочему, он очень силён в китайском языке.

— В смысле?

— Недавно от скуки я ходила на седьмой этаж библиотеки. Так вот, большинство книг там — не переведённые на корейский язык оригиналы.

* * *

— Чёрт! Ну что за!..

Ли Хэн не сдерживал чувств.

— Кто додумался хранить иностранные книги в Корее? Уже давно нужно было переиздать их в переведённом виде!

Непростительное упущение. Примерно половину из всех лежавших на полках книг составляли иностранные издания. В остальных же, где встречался корейский язык, часто имелось множество китайских иероглифов. И поскольку они не были напечатаны современными корейскими буквами, их чтение превращалось в практически невыполнимую задачу.

— Мне нужно найти нечто, связанное со стратегией…

Книги, которые искал Ли Хэн, встречались крайне редко, и их перевод оставлял желать лучшего. Часто, листая их страницы, он не понимал ничего из содержания. Так что, старательно рассматривая названия переплётов, Хэн пытался найти хоть что-нибудь подходящее.

— В большинстве книжных магазинов книги расставлены по названиям, а в библиотеках всегда какие-то свои системы. Зачем же всё так усложнять?

Ли Хэну и вправду было бы проще найти нужное на полках художественной литературы. Так как такие книги, как «Искусство войны Сунь-Цзы», «Правила ведения боя Ли Сун Сина» или «Законы войны почтенного У», давным-давно уже выпускались в качестве художественных произведений. Переведённые на современный корейский, они были понятны любому читателю, так как даже имели подробные иллюстрации.

В то же время найти нечто подобное здесь, среди оригинальных произведений, оказалось невероятно трудно.

— Мне нужна стратегия, с помощью которой можно одолеть орден Эмбиню.

Ли Хэн имел чёткую цель посещения библиотеки и траты своего драгоценного времени. Было довольно сложно увеличить боевую мощь объединённой армии племён, так что он искал способ более эффективно распорядиться имевшимися силами. Стратегию, способную проявить себя в деле, нечто такое, что легендарные полководцы прошлого не постеснялись бы применить в бою.

— Я должен найти что-то крайне эффективное…

Но как бы Ли Хэн ни старался, он не мог толком ничего понять. В какой-то из книг, посвящённых войне и написанных на корейском, он прочёл следующие строки: «Если хорошо знать себя и врага, то из ста сражений можно вынести сто побед».

Однако, переложив данную фразу на себя как Виида и имевшиеся в наличии силы, Ли Хэн сделал несколько иной вывод:

— Какие ещё победы из сражений… Я, скорее, провалю

задание.

Бормоча под нос ругательства, Хэн продолжил поиск книг. И в какой-то момент он увидел оставленный на полке роман.

«Троецарствие!»

Похоже, что кто-то начал его читать, а потом небрежно кинул на полку.

— Хм. Троецарствие… Я где-то уже слышал про него, но никогда не читал.

Ли Хэн тут же пробежался по первым строкам романа. История начиналась с объединения трёх братьев: Лю Бейя, Гуань Юя и Чжан Фэйя. В книге не было особых подробностей эпохи и событий, а лишь излагались самые важные события того периода.

И одним из таких событий было трёхкратное посещение и вербовка Чжугэ Ляна Лю Беем. Благодаря чему тот, находясь, казалось бы, в абсолютно безвыходном положении, перевернул ситуацию в свою пользу.

Так в романе «Троецарствие» Ли Хэн нашёл нужную стратегию против ордена Эмбиню.

* * *

Огромная мощь ордена Эмбиню!

После вторжения войск Виида оборонные меры в крепости ужесточились. Не только увеличилось общее количество воинов на стенах, но и у многих из них теперь в руках появились луки. Это прямо свидетельствовало о наращивании войск, а значит, и концентрации всех сил ордена в одном месте.

— Эй, Ледяной дракон.

Виид в этот момент находился вместе со своими силами за горой, откуда твердыня противника уже не просматривалась.

— Слушаю, хозяин.

— Слетай, подсчитай количество врагов.

— Я понял, хозяин.

Ледяной дракон начал подниматься в небо. Он не приближался к крепости Эмбиню, а, кружа на большой высоте, наблюдал и доносил увиденное Виду.

— На стенах сейчас больше пяти тысяч людей.

— Довольно много. А сколько из них в броне?

— Где-то около тысячи.

Получалось, одних только Тёмных рыцарей на стенах насчитывалась тысяча! Остальные же являлись либо обычными воинами, либо священниками и магами.

Но и это был ещё не предел. Если учесть тех служителей

ордена, которые находились не на стенах, а внутри крепости, то уже известное количество противников можно было смело умножить на два!

Всё прошедшее время Виид готовился к битве, выманивая и уничтожая все новые группы карателей. Это было его стратегией разделения и устранения врага по частям!

Но, невзирая на все старания, в резиденции Эмбиню по-прежнему оставалось большое количество врагов. К тому же власть ордена была воистину велика. В этом можно было убедиться на примере того, что он властвовал над всеми находившимися поблизости племенами. И в случае угрозы, подобной сегодняшней, они соберут свои армии и выдвинутся на помощь.

— Это означает, что общее количество врагов превышает двадцать тысяч человек… При таком раскладе с имевшимися силами вообще не на что рассчитывать.

— Хозяин, ты собираешься ещё раз атаковать крепость?

— Да.

Ледяной дракон присоединился к заданию позже и не был в курсе всех деталей.

Старый наёмник Смит подал в отставку, решив остаться в поселении Сармио. Он отказался сражаться против ордена Эмбиню, считая это настоящим самоубийством.

— Можно узнать твои планы, хозяин? Даже мне эта крепость внушает опасения.

Ледяной дракон явно повзрослел!

Благодаря повышению уровней и развитию интеллекта он начал думать о таких вещах, которые стоили похвалы. Так что Виид охотно ему ответил:

— Есть такая сила — Власть вождя. С помощью неё можно призвать самых могущественных монстров Версальского континента. Ты ведь помнишь Костяного дракона? Я вызову кого-то, кто будет сильнее даже него.

— Ты собираешься призвать ещё одного сильного монстра, хотя мы и так не можем справиться с текущими противниками?

— Да. Прямо здесь и вызову. И вместе с ним мы будем сражаться против ордена.

— А если монстр решит атаковать нас, а не врагов?

— Ну что же… Значит, нужно постараться, чтобы он так не поступил.

Ледяной дракон, довольный ответами, кивнул.

— Хозяин, ты гений.

— Ну, не хочу зазнаваться, но да, с головой я дружу.

Виид достал Трость. Прямо сейчас он собирался использовать

Власть вождя. В отличие от обычных заклинаний, для этого требовалось прочитать целую молитву.

— Твой слуга желает использовать святую силу и просит для этого благословения, о великий Металост. Даруй же мне свое разрешение.

Дзынь!

Вы использовали Власть вождя

В тот же момент перед Виидом предстал весь Версальский континент.

Монстры! Рассматривая открывшиеся регионы, можно было увидеть и выбрать любое из обитавших там существ. Конечно, в случае неверного выбора призванное существо могло отказаться сотрудничать, и это привело бы к трагическим последствиям даже при наличии Власти вождя.

— Ухо-хо!

— Ву-ху-ху! Люди страшные.

Отряд гоблинов бежал в темноте.

«Мне нужно призвать какого-нибудь сильного монстра. Или НИПа, который захочет сотрудничать».

Виид внимательно всматривался в долины, горы и реки.

На Версальском континенте по-прежнему имелось множество неизвестных и непокорённых монстров ранга босса. Если в центре, среди развитых королевств, уже сформировались крупные группировки игроков, научившиеся зачищать свои земли, то чуть дальше на западе, востоке, севере и юге всё ещё находились боссы, способные уничтожить любого.

Многие из этих монстров были скрыты в неизведанных подземельях. Так что игроки не знали ни их уровней, ни способностей с характеристиками.

«Чтобы победить в этом задании… нужен кто-то действительно могущественный».

Виид думал о каком-нибудь невероятном монстре, при виде которого рот раскрывался бы от удивления! Существе, бросить вызов которому не решатся даже в высокоуровневых гильдиях без как минимум пятисот человек.

Минимальными стандартами являлись Лорд вампиров Торидо или Костяной дракон!

В течение следующих шести часов Виид хладнокровно перебирал всех имевшихся монстров, пока не нашёл самого подходящего. Им стал один из страшнейших тёмных правителей в истории Версальского континента. Отчасти он был связан с одним из выполненных Виидом заданий.

«Подойдёт для начала сражения».

Следующим призванным стал босс, бросить вызов которому решилась одна из крупных гильдий, однако в итоге это привело лишь к «массовому самоубийству»!

Ну, и последним выбранным существом оказался тот, имя кого вообще было запрещено называть. Он являлся символом власти и могущества!

И вот с такой компанией, объединённая сила которой могла бы уничтожить даже целое королевство, Виид собирался участвовать в сражении.

«Все они стоят того, чтобы их пригласить».

Виид был весьма доволен тем, как получилось распорядиться Властью вождя. Он произвёл просто невероятный отбор! И теперь не оставалось ничего другого, кроме как сгинуть или же завершить задание сложности «S». Задание, которое по своей сути требовало иного уровня подхода к выполнению.

— Хуже двукратной смерти меня всё равно ничего не ожидает. Так что нужно просто действовать с тем, что есть!

Придя к такому выводу, Виид почувствовал облегчение. Тревоги и сомнения обычно мучают лишь до того момента, пока выбор не сделан. Если же он совершён, то беспокоиться становится не о чем, так как ничего изменить уже нельзя.

— Ну, а пока… Может быть, мне стоит воспользоваться появившимся временем и создать ещё одну скульптуру?

Прежде, чем призванные монстры прибудут, Виид собирался создать несколько работ из лежавших вокруг камней. Конечно, из-за ограниченного времени будет сложно создать какой-либо шедевр, но если выйдет хоть одна Прекрасная скульптура, это уже хоть чем-то может помочь делу.

Взяв нож для резьбы, Виид начал подниматься в гору.

* * *

В телекомпании, как и всегда, начали отсматривать отправленное Ли Хэном видео.

Из-за значительной разницы во времени между нахождением в игре и реальным миром обработка данных из капсулы постоянно немного отставала от происходивших в текущий момент событий. И для того, чтобы уменьшить эту разницу, сотрудникам телекомпании приходилось проделывать огромный объём работы, порой оставаясь даже на ночь! Благо ещё у людей имелась возможность прокручивать повседневные моменты, например, когда Виид готовил еду или находился в пути, и следить в нормальном времени лишь за приключениями.

Начальник отдела планирования Кан Хансоп в панике обхватил шею руками.

— Да что за?!.

Действия Виида не поддавались логике, и у сторонних наблюдателей просто кипел мозг. Сотрудники телекомпании увидели, каких монстров Ли Хэн вызвал с помощью Власти вождя. И это породило панику! Не в себе был не только Кан Хансоп, но и все пятьдесят сотрудников, работавших над программой.

— Он что, с ума сошёл?

— Чёрт, он точно обезумел!

— Ка-а-ак?! Как он додумался вызвать этих монстров!.. Уже первый из них — ужас!

Кан Хансоп и остальные сотрудники были уверены, что Виид остановится на доброжелательных монстрах или НИПах, с которыми будет легко договориться.

Это мог быть какой-нибудь сильный рыцарь из королевства Розенхайм, усадив которого верхом на виверну, можно было получить много пользы на поле битвы.

Также неплохим вариантом виделся призыв верховного мага Розенхайма. Так как, обладая существенным вкладом в королевстве, от него можно было бы легко получить поддержку.

Что касалось других сильных королевств центра, то в них тоже можно было найти много хороших помощников.

Например, им мог стать великий рыцарь Калламора — Кольдрим! Совсем недавно он провёл ряд громких побед и для людей, знавших, что именно Виид освободил его в Тодуме, он представлялся заманчивой кандидатурой.

Ещё одним хорошим вариантом мог стать призыв сильного паладина или священника из ордена Лу. У них имелись свои счёты к Эмбиню, и соответственно, можно было легко договориться о сотрудничестве. И уже обладая благословениями и поддержкой священника, можно было вступать в сражение.

Конечно, шансы на победу во всех этих случаях всё равно оставались призрачными. Ведь очень сложно переломить ход битвы лишь с помощью нескольких рыцарей на вивернах или пары священников.

При захвате крепости объединённое войско племён в любом случае понесёт колоссальные потери. Вероятность же победы будет так низка, что нападавшим останется уповать только на снисхождение судьбы.

Однако всё это относилось лишь к той ситуации, когда вызванные существа хоть и были сильны, но по своей сути являлись обычными монстрами или НИПами. В случае же Виида призваны оказались настолько ужасные создания, что было

страшно даже представить, чего стоит ожидать.

— Одного такого монстра достаточно, чтобы произвести фурор…

— Да-а, уже после появления первого, можно ожидать пятнадцатипроцентного роста рейтингов.

— Первого? С ним вообще можно забыть про рейтинги: появление такого монстра поднимет шум и переполох на всём Версальском континенте.

Сотрудники телеканала стали понемногу выходить из шокового состояния и втягиваться в обсуждения. В то же время атмосфера внутри помещения постепенно начала меняться.

Люди, занимавшиеся редактированием материалов с Версальского континента, по собственному опыту знали, насколько сложно выполнить задания сложности «С». Они понимали, что для выполнения заданий сложности «В» нужно было уже собирать группу сторонников. И что только действительно талантливые игроки в составе крупных гильдий могли попытаться бросить вызов заданиям сложности «А».

Тем не менее на свете существовал один игрок, который доказал, что может в одиночку выполнить задания сложности «А». Но даже осознавая это, сотрудники телеканала считали, что нынешнее задание практически невыполнимо даже для него, и оттого всё последнее время жили с ощущением тягучего сожаления.

Однако сейчас атмосфера в телекомпании начала постепенно меняться. Люди чувствовали, что грядут какие-то изменения.

Начальник Кан Хансоп поднял телефонную трубку. Он хотел лично донести о случившемся директору телеканала, однако, когда связь наладилась, первым прозвучал голос с того конца:

— Это ты, Кан? Я уже посмотрел видео.

— Да, это я, господин директор…

— Знаешь, он действительно выдающийся человек. И, как и подобает Богу войны Вииду, оправдывает все мои ожидания. Мне нравится его рискованный план. Интересно, он пошёл на него потому, что так молод? Знаешь, я постоянно чувствую в нём что-то особенное.

— Согласен с вами, директор.

После, с трубкой в руках, Кан Хансоп лишь кланялся своему собеседнику и отвечал:

— Да, да, хорошо… Конечно же. Я всё сделаю.

Наконец, положив трубку, он утёр пот со лба.

— Фух.

Для него, как и для всякого сотрудника, жившего на жалование, общение с вышестоящим начальством всегда было

весьма напряжённым моментом. Однако, лишь немного отдышавшись, он энергично встал с кресла и прокричал:

— Позовите мне режиссёра Юн из отдела редакции.

— Сейчас, господин Кан.

Ощущая бурлящую в их начальнике энергию, находившиеся в студии сотрудники искоса поглядывали на него, ожидая, что же произойдёт дальше. Не прошло и минуты, как дверь в студию открылась, и внутрь вошёл режиссёр Юн, который как раз находился в соседнем кабинете.

— Господин Кан Хансоп, что-то случилось?

— Немедленно отменить текущую трансляцию и всё дальнейшее расписание программ!

— Что?! Но это вызовет ужасное недовольство зрителей, нас завалят жалобами.

— Какая передача сейчас в эфире?

— «Чюри и монстры». В ней показываются милые и добрые монстры Версальского континента. Она очень популярна среди женщин и детей.

— Какой у неё рейтинг?

— Около 3,3 %.

Королевская дорога становилась всё более и более популярной. Количество новых зрителей, которые никогда раньше не смотрели игровые каналы, всё время увеличивалось, что привело к общему повышению рейтингов всех телепрограмм. Так что 3,3 % были весьма неплохим рейтингом даже для КМС Медиа.

— Повторяю, прекратить трансляцию! Все полномочия на это решение я уже получил от директора. Скоро в отдел редакции в электронном виде поступят все необходимые документы о дальнейшем вещании!

И Кан Хансоп начал второпях всем всё разъяснять. В нём горело чувство ответственности за то, чтобы успеть опубликовать новую телепрограмму до того, как закончится выполнение задания.

Учитывая, что Ли Хэн призвал просто невероятных монстров, рост рейтинга телеканала и программы был обеспечен. Не говоря уже о том, что само по себе сражение против ордена Эмбиню тоже будет захватывающим зрелищем.

Однако если результаты битвы выльются наружу, это убьёт значительную часть интриги и сделает программу не такой интересной. Ведь, по факту, будет просто невозможно удержать в тайне результаты настолько масштабной битвы в сложившихся обстоятельствах. Её итоги повлияют на весь континент. И любой из игроков, руководствуясь рассказами жителей или

изменениями в мире, сможет сделать вполне ясные выводы.

Положение телекомпании сейчас можно было сравнить с человеком, первым оказавшимся перед шведским столом, полным вкуснейших блюд. Вот только к этому столу имели доступ и другие, и в случае промедления ему могло ничего не достаться!

Именно поэтому приказом директора было начать выпуск телепередачи до того момента, как происходящее станет известно другим людям.

— Режиссёр Син! Откуда начинается последовательность заданий Виида?

— В королевстве гномов Курысо, точнее, с битвы с Рукой смерти.

— Тогда начните именно с этого задания. Смонтируйте всё так, чтобы зрители не поняли, что этот гном — Бог войны Виид. Как думаете, у вас получится?

— Скорее всего, да, но только до первого серьёзного сражения. Как только начнётся битва, всё станет намного сложнее, и я не смогу ручаться за результат.

— Хорошо. Тогда начинаем трансляцию. Передай свои записи в отдел редакции, и как только всё будет готово, сразу же запускайте.

Тема официального сайта КМС Медиа к этому моменту уже изменилась. Главная страница теперь предвещала собой войну! Появились изображения нежити и ревущего во все горло орка Каричи, в открытую пасть которого запросто влезла бы металлическая балка. Видео сражения с Бессмертной армией, откуда был взят этот момент, до сих пор находилось на пике популярности.

Ну, и конечно, изменилось расписание телеканала.

— 12:30 Чюри и монстры
— 14:00 В поисках сокровищ Сабейна
— 15:00 Приключения Истена
— 15:50 Маршрут путешественников
— 17:00 История Версальского континента
— 19:00 Испытание! Охота за монстрами для всех.
— 20:20 Деньги и судьбы, жизнь торговцев!
— 21:30 Люди, которые изменились ради мечты.
— 22:00 Морской путь капитана Ургана
— 23:30 Родной континент.

Всё старое расписание отменили, а взамен составили новое.

— 12:45~24:00 Виид

Несравненно простое и ясное расписание.

Оно стало невероятно торжественным возрождением телепрограммы Виид.

В это же время в прямом эфире появилось сообщение об отмене «Чюри и монстры».

Дорогие телезрители, мы хотим объявить, что через некоторое время начнётся трансляция передачи «Виид». Мы извиняемся за то, что не успели предупредить вас заранее, однако в сложившихся обстоятельствах вынуждены действовать как в чрезвычайной ситуации.

В новых выпусках передачи вы увидите все события вплоть до скорого сражения Виида против ордена Эмбиню. Это задание уровня сложности «S», которое в текущий момент выполняется на Версальском континенте.

Так как оно состоит из целой последовательности заданий, нам ещё неизвестно, когда закончится выпуск данной телепередачи. Сотрудники телеканала делают всё возможное, чтобы вы могли с комфортом следить за происходящими событиями. Однако из-за срочной организации трансляции могут возникнуть технические трудности, так что мы надеемся на ваше понимание.

Довольно длинное объявление сразу же захватило внимание и интерес телезрителей.

— Скульптор Виид? Это же тот человек, который возвёл Пирамиду и Башню света!

— КМС Медиа собирается транслировать сражение против ордена Эмбиню. Это ведь оно недавно вызвало переполох на всём Версальском континенте? Так, значит, это цепочка последовательных заданий уровня сложности «S».

— Нужно рассказать об этом всем друзьям.

Поток объявлений обрушился на все сайты и форумы фанатов Королевской дороги. Люди начали массово включать телевизоры на канал КМС Медиа.

3.3 % 3.8 % 4.2 % 5.1 % 7 % 7.6 %

Рейтинг рос прямо на глазах! Количество отзывов и комментариев на форуме телеканала моментально увеличилось в десятки раз.

— Почему они еще не начинают программу?

— Через некоторое время… Кто знает, сколько это?

Резкая отмена программы «Чюри и монстры» ради скорейшей подготовки нового вещания ударила по постоянным зрителям

телепередачи.

— Я фанат, который не пропустил ни одного выпуска «Чюри и монстры». Жаль, что вы отменили трансляцию, но, пожалуйста, поскорее начните передачу Виид.

Даже поклонники отменённой программы просили ускорить грядущую трансляцию!

И вот на экране появился таймер с десятиминутным отсчётом времени. Каждая секунда приближала начало грядущего праздника! В то время как у руководителей конкурирующих телеканалов начала застывать кровь в жилах из-за резкого понижения их рейтингов.

Программа Виид начала свою трансляцию, получив невиданное внимание зрителей.

# Глава 5
# Стратегия Чжугэ Ляна

Виид вместе с войсками племён готовился вновь повторить попытку захвата крепости. При этом с целью увеличения манёвренности он даже не стал создавать катапульты.

— Охо-хо…

— Эта крепость неприступна! У нас совсем нет шансов.

После первой неудачи всех в объединённом войске захлестнули мрачные мысли!

Итоговое количество потерь достигло ста сорока человек. Обычно простодушные воины не падали духом, но после столь неудачной попытки захвата это было неизбежно. Они понесли значительные потери и были вынуждены отступить, в то время как враг практически не пострадал.

Виид же даже не пытался как-то подбодрить или хоть немного поднять их боевой дух.

«В любом случае с этими силами будет тяжело захватить вражескую крепость».

Он специально не звал на помощь Ледяного дракона, Фениксов и Жёлтого, так как хотел, чтобы они хорошенько отдохнули и включились в сражение полными сил.

И как итог, воины племени Сармио опустили копья. Сгорбившись, они стояли опустошёнными.

Тем не менее враги не расслаблялись и тщательно готовились к наступлению союза трёх племен. Внутри крепости сконцентрировалось большое количество сил, а из башни валил черный дым, сигнализировавший о том, что на орден напали.

Виид сверкнул глазами.

«Необходимо выманить варваров, которые помогают ордену Эмбиню».

После предварительной битвы он вплотную занялся сбором информации при помощи Ледяного дракона и Фениксов.

«В этом районе располагается несколько поселений варваров, находящихся в подчинении ордена Эмбиню».

Если верить донесениям, эти обосновавшиеся возле реки Плача племена были намного слабее, чем Рэкие, Сармио и Бежагви, с которыми орден Металоста когда-то заключил союз.

«Так что, если, убив десятерых, мы потеряем пять воинов, у нас всё равно будет преимущество примерно в двадцать семь человек».

Виид вёл просто невероятно абсурдные вычисления!

Вскоре после того, как из башни повалил дым, рядом с крепостью начали собираться войска варваров. Они были вооружены бамбуковыми копьями, топорами и самодельными луками.

Виид указал на войска противника и заявил:

— Уничтожим этих никчемных прислужников ордена Эмбиню!

После чего отдал простой и понятный для союзных племён приказ:

— Воины Бежагви, в атаку!

Он обращался сразу к племени, поскольку сами по себе воины не могли организовывать боевые построения и использовать тактические ходы, так как никогда этому не обучались.

— Уха-ха-ха-ха!

— Уничтожим их!

Мускулистые воины Бежагви кинулись в атаку. В этот момент каждый из них по силе был равен сотне врагов!

— Племя Сармио, настал ваш звездный час!

Виид отдал приказ силам второго племени начинать атаку. Воины Сармио, по своему обыкновению, разделились и начали индивидуальную охоту на врагов. Являясь первоклассными охотниками, они разили варваров отравленными стрелами и острыми длинными копьями!

В это время шаманы племени Рэкие насылали проклятья. Одно за другим те обрушивались на противников, охватывая целые группы врагов.

— У меня кружится голова. Земля дрожит!

Прямо посреди битвы варвары начали шататься на абсолютно ровной земле.

— Топор. Он стал таким тяжелым!

Враги не могли поднять свои топоры, так как для них они стали в два-три раза тяжелее! Проклятья племени Рэкие помогали атакам воинов племён Бежагви и Сармио. Действуя вместе, они показали полное превосходство над вражескими войсками.

— Убить всех до единого!

— Никого не оставлять в живых!

В итоге шеститысячное союзное войско загнало в угол десятитысячную армию варваров. Окружающие земли заполняло все большее число трупов, в то время как воины племён набирались опыта, становясь сильнее и привыкая к крупным сражениям.

Виид, конечно, рассчитывал на рост навыков у воинов, но не это было главным.

«Сейчас уже слишком поздно заниматься их развитием»

Трудно было что-то предпринимать, когда количество воинов превышало шесть тысяч человек! Поэтому Вииду пришлось искать другой, более рискованный способ увеличения мощи союзных войск.

«Нам предстоит избегать обычных осад. Глупо участвовать в сражении с заведомо низкими шансами на победу. А если ещё и число врагов увеличится… Так что, если даже нам навяжут схватку, нужно действовать только в выгодных условиях и с численным преимуществом.»

Виид собирался переломить ход битвы, создав хаос и неразбериху в рядах врага.

Мускулистые воины со шрамами и татуировками, одетые в шкуры медведей и леопардов, всё ещё вели бой, сражаясь не на жизнь, а на смерть.

— Трынь.

Виид достал арфу и провел рукой по струнам. Чистый звук инструмента раздался на поле боя.

Ах, вижу во мгле мерцание.
Ох. Ох. Ох!
Медный блеск вещиц манит к ним.
Очистим их до сияния.
И скорее тайком — в магазин.

Так начнем же тщательный поиск!
Нам нельзя упустить ни одной.
Заработаем денег, продав их.
Купим хлеба на век, наперёд.

Ой. Ой. Ой!
Вижу в дали, вещь новую.
Так и тянет пуститься в пляс.
Надеюсь на уникальную.
Ведь чую, успех ждет здесь нас!

Когда игра Виида на арфе подошла к кульминации, битва между альянсом племён и вражеской армией также достигла переломного момента. Племена Рэкие, Бежагви и Сармио начали окончательно побеждать.

Причём делали они это в отсутствие Ледяного дракона и Фениксов, хотя скульптура «Братья по вере», несомненно, внесла свой вклад в сражение.

— ГРЫ-Ы-ЫНГ!

В тот момент, когда союзные войска дожимали рьяно сопротивлявшихся варваров, крепость ордена Эмбиню огласилась громким скрежетом. Его издавали открывавшиеся врата. И очень скоро через образовавшуюся щель можно было увидеть, как внутри крепости выстраиваются конные ряды Тёмных рыцарей. Их броня сияла светом благословений и защиты от божественных молитв.

Где нет людей — там охотимся.
Таков одинокий наш путь.
Мы миримся с одиночеством,
Чтобы найти хороших вещей.

И не ищем в ответ признания.
Поймут наши цели иль нет.
Пусть работа трудна, но главное —
Заработать побольше монет!

Виид начал еще быстрее играть на арфе. И причина этого была не только в том, что вражеское подкрепление из Тёмных рыцарей и воинов уже готовилось к наступлению.

— Кор-рг!

Вырвавшиеся из живота звуки работали точнее любых дорогостоящих часов.

«Наконец-то настал момент его появления».

Виид наблюдал за битвой, играя на арфе.

В точности так, как поступали полководцы в романах и фильмах о войне!

Он старался подражать их виртуозному руководству битвой с одновременной игрой на музыкальном инструменте. И это стало хорошим примером того, как фильмы и романы могли сделать человека нелепым.

— Трынь, трынь, трынь!

И вот, когда врата крепости, наконец, полностью отворились, из уст Виида раздался мощный Рёв льва. И в отличие от ужасного пения и нелепого текста песни, на этот раз его голос был подобен громогласному рычанию!

— Воины альянса, бегите изо всех сил!

Подобно волнам во время отлива, союзные войска оставили трупы поверженных товарищей на поле боя и, следуя приказу, начали отступать. В это же время Тёмные рыцари и простые воины были готовы выехать из крепости!

И тут огромное количество маны выплеснулось на поле боя. Налетели вихри и шквалы ветра, всё вокруг накрыло проявлением

мощной чёрной магии.

— КИА-А-А-А-АК! — раздались ужасные вопли призраков.

Местность потемнела, поскольку небо затянули массивные чёрные тучи.

— К-КР-Р-Р-РНГ! КРА-ГА-ГА-ГАНГ! — загремел гром, и засверкали молнии.

В земле перед крепостью ордена Эмбиню, рядом с местом сражения союзных войск и армии варваров, образовалась глубокая трещина. При виде неё Виид встал и вскинул в небо широко разведённые руки.

— И, наконец, ты пришёл!

Он искренне приветствовал появление первого монстра, призванного Властью вождя.

— Ну, давай, явись же!

Скелет, облачённый в мантию, медленно поднялся из расщелины.

Предводитель Бессмертной армии. «Живое» воплощение ужаснейшего некроманта, исследовавшего запретные области магии, — Бэрекен Демофф явился на поле боя.

* * *

Безжалостному Бэрекену не были свойственны милость и прощение.

Если орден Эмбиню пытался всеми возможными способами добиться власти и порабощения всех вокруг, то Бэрекеном двигали иные мотивы. Он терпеть не мог тех, кто подчинялся силе тьмы, а также пылал лютой ненавистью к самой жизни!

С его появлением воцарились холод и стужа. Ну, и как случается с боссами высшего ранга, всё вокруг поглотила пугающая тишина. Это был краткий миг затишья перед началом всепоглощающей бури.

Виид внимательно рассматривал появившегося босса.

Старый лич состоял из гниющих костей. Внешне он практически не отличался от своего ученика, лича Шайяра. Разве что Бэрекен оказался немного выше да имел челюсть пошире, но все это были малозначительные детали, которые бросались в глаза только Вииду, лично победившему Шайяра.

«Вот это действительно по-настоящему богатенький лич!»

Высококлассное одеяние Бэрекена. Оно было целиком окутано мрачной черной аурой. И пускай внешне мантия казалась несколько изношенной, да и чего ещё ожидать от предмета, который носили в течение более чем сотни лет, главное, после

небольшой починки она бы тут же засияла новизной, поскольку была изготовлена из первоклассных материалов.

«Прекраснейшее свойство всех уникальных предметов!»

В довесок голову лича украшала корона с драгоценными камнями. Они были размером с гусиное яйцо и сверкали как звезды! В руке же некромант держал посох с навершием, созданным из черепа ястреба.

Вместе корона и посох сочетались просто идеально. С первого взгляда было ясно, что это дорогие и уникальные предметы.

Лич Шайяр тоже носил ценные вещи, но бывший наставник его и в этом превосходил.

«Как и следовало ожидать, потомственные маги весьма богаты. Вот только…»

Оставалось ещё одно оружие, которое приковало внимание Виида. Меч, проткнувший грудь Бэрекена! Единственное место, свободное от чёрной ауры.

Виид стал строить предположения:

«Наверное, этот меч вонзили еще во времена войны на Версальском континенте»

По узорам на рукояти можно сделать выводы о том, что оружие являлось святыней ордена Лу. И вероятно, он запечатывает часть тёмных сил Бэрекена. А это значит, что великий некромант возродился не полностью!

«Я что, призвал фальшивку?!»

В то время, как Виид был занят размышлениями, союзные войска, ощутившие подавляющее влияние ауры Бэрекена, стали ещё быстрее разбегаться во все стороны. Вскоре они скрылись, и Виид со спокойной душой продолжил наблюдать за происходящим из своего убежища в углублении горы.

Бэрекен окинул взором собравшихся поблизости варваров.

«Ничтожества. Мне не верится, что в таких, как вы, вообще течет кровь! Как вы смеете существовать и дышать воздухом?»

Бэрекен был настолько высокомерен, что даже не спросил, кто они такие. Он просто выставил руку в сторону варваров и произнес:

— Грозовая буря!

— КРАГ-ГА-ГАНГ!

Мгновенно небо закрыли тучи, и десятки молний обрушились на варваров. Их тела буквально взрывались. Из-за очень слабой Защиты варваров от магии Бэрекен фактически начал их тотальное уничтожение.

— Восстаньте же в мире, который покинули! В пропитанном тьмой месте, наполненном злом и гнилью. Познайте же извечные Законы тьмы. Воскрешение нежити!

И это было лишь началом ошеломлявшей некромантии Бэрекена. Погибшие варвары поднялись Рыцарями смерти и Рыцарями рока. Некромант призвал более сотни Рыцарей рока со средним уровнем выше трёхсотого!

— На этой земле царят мои правила. Отныне вы бессмертны! Да воцарятся Законы тьмы!

И Бэрекен вонзил свой посох в землю. Посох стал эпицентром, от которого земля начала стремительно краснеть во все стороны, захватив собой значительную часть окружающей местности. После чего оставшиеся трупы стали оживать и подыматься.

С каждым ударом молнии зрелище становилось все более ужасающим. Армия пополнялась множеством Зомби и Вампиров. Среди них также можно было заметить Дуллаханов и Скелетов-воинов!

— Мертвые оживают! Спасайтесь, кто может!

Оставшиеся в живых варвары пытались бежать, но Бэрекен не позволил им этого сделать.

Он указал своим перстом на оставшихся варваров. И тогда армия нежити кинулась их убивать. Погибшие сразу подымались и пополняли ряды в качестве Дуллаханов или Скелетов. Такова была шокирующая сила заклинания Законы тьмы!

У Виида имелся «Гримуар некроманта», написанный непосредственно Бэрекеном, поэтому он мог достаточно ясно понимать происходящее.

«Это одно из трёх великих заклинаний Бэрекена»

Произнести такое заклинание были способны только самые высокоуровневые некроманты. С помощью него можно было заколдовать определенный участок местности, и тогда все, кто на ней умирал, пополняли ряды нежити. Не прошло и десяти минут, как оставшиеся варвары были начисто истреблены Рыцарями смерти, Рыцарями рока и Вампирами, а взамен на поле боя появилась десятитысячная армия нежити! При виде неё опасения Виида о том, что силы Бэрекена уменьшились из-за священного меча, окончательно испарились.

«Темнота вокруг Бэрекена — это аура смерти».

Ещё одно заклинание, доступное только высокоуровневым некромантам. Пока аура действовала, находившаяся вокруг нежить становилась сильнее, а сам маг получал бонус к характеристикам Сила, Интеллект, Защита, Урон, а также сопротивляемость ко всем стихиям.

Вся же нежить, вокруг которой появлялась черная аура, становилась равна по силе как минимум обычному Рыцарю смерти, причём даже в том случае, если это был простой Скелет-

лучник. Конечно, магически усиленную нежить нельзя было сравнить с высокоуровневыми монстрами Бессмертной армии, однако теперь новоявленное войско представляло собой огромную военную мощь.

Но и помимо всего этого у ауры было ещё несколько страшных эффектов. В случаях, когда усиленная ею нежить убивала живых и пополняла здоровье, часть очков отправлялась хозяину. Кроме того, аура снижала урон святых заклинаний, а также постоянно регенерировала некроманту здоровье и ману.

После истребления всех варваров взор Бэрекена устремился к крепости ордена Эмбиню. Харизматичный взгляд облачённого в мантию некроманта!

Но Виид беспокоился лишь об одном.

«Надеюсь, он не струсит и не убежит!»

Несмотря на то, что Бэрекен руководил Бессмертной армией, было достаточно сложно предугадать его истинные желания. И если сейчас он решит не сражаться с орденом Эмбиню, повлиять на это каким-либо образом будет попросту невозможно.

«Но ведь он призвал Бессмертную армию… Не должен ли он теперь хотя бы с ними поздороваться? Или нет…»

И Бэрекен Демофф оправдал ожидания Виида. Он указал пальцем на крепость ордена.

— К-КУА!

— К-К-КУ-У-У-УЭ-ЭЛ!

Армия нежити устремилась к крепости. Это было абсолютно бесстрашное наступление Скелетов-воинов, Дуллаханов, Рыцарей смерти, Вампиров и Рыцарей рока. Идя напролом и расталкивая шедших рядом, каждый из них пытался достичь цели первым.

Для призванной нежити Бэрекен был подобен отцу. И едва он отдал приказ, она тут же направилась на штурм стен.

Один из Рыцарей рока закричал:

— Это приказ верховного лорда Бэрекена! Уничтожим эту крепость, не оставим от неё даже камня на камне!

Таким образом армия некроманта Бэрекена фактически объявила войну ордену Эмбиню.

— КРА-ГА-ГАНГ!

Это Скелеты-маги начали творить пассы руками, из-за чего зеленые, синие и белые волны магии ударили по стенам крепости!

Мощь отдельных заклинаний не достигала и половины того, что наносили выстрелы созданных Виидом катапульт. Однако, поскольку их творило несколько сотен магов, вместе они нанесли весьма ощутимый урон крепости.

Обломки стен начали падать вниз. И представителям ордена

не оставалось другого выхода, кроме как отреагировать на произошедшее.

Орден Эмбиню был чрезвычайно высокомерным, и его главной целью было порабощение всех рас, монстров да и всего мира! Поэтому священники и Тёмные рыцари не могли оставить без внимания такой вызов.

— Кучка жалких мертвяков посмела загрязнить наши земли! Огонь!

По приказу Тёмного рыцаря лучники прицелились в приближавшихся врагов и выстрелили. Вылетевшие со стен крепости стрелы полностью скрыли собой небо. Их целью стала окутанная чёрной аурой нежить!

Пронзённые стрелами монстры падали на землю. Но так как, по своей сути, они уже были мертвы, итоговые повреждения оказались не особо критичными.

— КРУ-УО!

С громким скрежетом Скелет-воин вытащил стрелу из Рыцаря смерти. Со стороны это казалось очень милым проявлением заботы. После чего, широко разинув рот, он откусил металлический наконечник своими пожелтевшими зубами.

— КРЭ-ЭНК!

Несмотря на страшный звук, поломка зубов не являлась серьезной проблемой для нежити. Ведь даже стрелы с серебряными наконечниками могли навредить ей только в случае прямого попадания.

— Захватить крепость!

— Если мы получим крепость, то сможем пополнить наши ряды!

— Во имя Бэрекена!

Рыцари смерти наступали на врагов, не обращая внимания на торчавшие в шлемах и броне стрелы. В то же время Рыцари рока разрубали их мечом прямо в воздухе.

— Не прекращать обстрел!

С крепости летело огромное количество стрел, казавшихся снизу тьмой черных точек.

— Святой приговор!

— Божественная кара!

Так в битву вступили маги и священники, обрушившие на противников всю мощь божественной силы.

Для нежити святая магия была смертельно опасной. Так что каждый удар священников разом истреблял десятки монстров или же оставлял их на земле полностью обессиленными. Но, несмотря на потери, Бессмертная армия неустанно продвигалась вперед и вскоре достигла стен крепости.

Священники забили тревогу.

— Пойте! Всем начать петь гимн!

**— Бог Эмбиню, даруй нам силу и свободу!**

Песнопение сотен священников! Оно наполнило силой Тёмных рыцарей и других служителей ордена. И вот когда воины сплотили свои ряды, первые скелеты начали взбираться на стены.

— КЛА-КЛАЦ-КЛАЦ.

— Ну, давайте! Поднимайтесь!

Большая часть нежити столпилась у основания крепости.

Гибель варварских племён породила более чем десятитысячную армию мертвецов. И сейчас, желая захватить крепость, она, подобно покрывалу тьмы, окутала нижнюю часть стен.

И всё это время на них безостановочно сыпались стрелы и божественная магия.

* * *

Виид довольно улыбнулся.

— Да, это и есть истинный Бэрекен!

Только один некромант в мире был способен демонстрировать такую мощь.

— С его уровнем можно с полным правом вести Бессмертную армию.

Не было ничего более захватывающего, чем вот так наблюдать за сражением, спрятавшись в пещере.

— Му-у-у!

Жёлтый вывалил язык и радостно замычал. Наивный и добрый бык быстро перенял злорадство Виида.

— Стены. Мы должны захватить стены крепости.

— Вставайте и сражайтесь! Это приказ самого Бэрекена.

Падавшие со стен крепости скелеты приделывали отвалившиеся кости и снова начинали карабкаться вверх. Вампиры поднимались даже после того, как в них всаживали сотни стрел.

— КУ-УО-УО-О-О!

Они просто выдергивали стрелы и продолжали атаку.

Священники ордена Эмбиню же активно использовали божественную магию.

— Бог Эмбиню, пошли кару на тех, кто не преклоняется перед твоим милосердием.

И святое пламя обрушилось на нежить у стен крепости.

Священный синий огонь! Его пламя поразило дуллаханов,

скелетов и вампиров, разом испепелив десятки атакующих! Это было абсолютное уничтожение, после которого уже нельзя было возродиться.

Если святая сила священников ордена Фреи казалась великой, то атакующая мощь, которую демонстрировали сейчас последователи ордена Эмбиню, была присуща лишь высокоуровневым магам.

Лучники раз за разом выпускали град стрел, в то время как Тёмные рыцари махали мечами. Войско нежити надвигалось на крепость, но, благодаря более выгодной позиции и помощи священников, орден Эмбиню не сдавался. Демонические силы под командованием ордена так же продолжали свою отчаянную борьбу.

Однако количество нежити практически не уменьшалось. Даже падая со стен и разлетаясь на куски, она вновь возрождалась. Убить её могла лишь божественная магия. Причём, если священники не успевали читать молитвы очищения, погибшие служители ордена тоже воскресали в виде нежити. Порой даже раненые воины во время боя могли ею обернуться!

Ко всему этому Бэрекен не стоял в стороне, а тоже участвовал в сражении.

— Ядовитые пары!

Тела нежити, взбиравшейся по стенам, стали испускать ядовитые испарения синего цвета. Это была зловещая магия некроманта, загрязнявшая всё вокруг.

Вдыхавшие пары солдаты теряли сознание и падали со стен на землю.

— Массовое проклятие. Массовая слабость.

Проклятья, охватывавшие целые области! Они выводили из строя священников, защищавших всех божественной силой, и ослабляли Тёмных рыцарей и лучников на стенах.

Бэрекен был очень расчётливым некромантом. Вместо того, чтобы напрямую участвовать в сражениях, он лишь руководил армией, отслеживая ситуацию, и поддерживал свои силы мощными массовыми проклятьями, на которых, собственно, и специализировался.

Виид был весьма впечатлён.

— Да, миром руководят профессионалы.

Наблюдать за этой битвой было интереснее, чем играть в азартные игры! Виид следил за сражением Бэрекена и ордена Эмбиню так сосредоточенно, словно это был финал крупного соревнования.

При виде отчаянно карабкавшейся на стены нежити и могущества противодействовавшего ей в этом ордена Эмбиню у

него бегали мурашки по телу. И хотя он сам участвовал в осаде крепости Одейн, нынешнее сражение было абсолютно другим. Нежить нападала неутомимо и действовала крайне жестоко.

— Если бы я только мог руководить этой армией…

Виид ощутил вкус разочарования, но вместе с тем и предвкушения победы. Ему даже не нужно было придумывать план по захвату крепости. Всё сделает некромант, которого на высоких уровнях можно по праву считать «человеком-армией»!

Среди игроков было множество магов, которые сменили свой класс ради такой силы. Однако этот путь был совсем не прост. И прежде, чем некроманты станут главенствующим классом на Версальском материке, пройдёт много времени, в течение которого можно будет легко встретить лишь некромантов-новичков, охотящихся всего с одним големом.

Виид сосредоточенно наблюдал за полем битвы.

— Нет, орден так легко не сдастся…

Армия нежити была поистине сильна! То, что Бэрекен мгновенно призвал десять тысяч воинов, подтвердило его репутацию могущественного некроманта. Он действительно заслуживал титула верховного лорда Бессмертной армии. Благодаря высокому уровню черной магии Бэрекена мертвецы обладали воистину впечатляющим самовосстановлением!

Тем не менее при создании нежити большое значение имело количество Здоровья исходного материала. Существовал предел того, каких существ можно было возродить из низкоуровневых варваров.

Так что даже при том, что созданная из низкокачественных трупов армия впечатляла, её сил явно не хватало для того, чтобы уверенно победить орден Эмбиню, расположившийся за крепкими стенами крепости.

— Но это ведь только начало!

Живот Виида вновь издал бурчание. Отмеряя время, словно точнейшие часы.

> Сытость упала ниже 30 %
> Снижены максимальные очки Здоровья и Живучести.
> Вы ощущаете легкую усталость и бессилие.

Виид начал жевать сушеное мясо дикого кабана.

— Сейчас должен появиться второй!

В этот же момент пространство над крепостью ордена искривилось. Огромное количество маны вырвалось наружу так же, как и при появлении Бэрекена Демоффа.

Вороны, прилетевшие на пиршество, поспешили убраться прочь. Они, являвшиеся зловещими вестниками, почувствовали

приближение чего-то ужасного.

Над верхушкой крепости открылся портал, и появился гигантский монстр!

Это была девятиглавая Королевская гидра!

* * *

Пэйл вместе с друзьями вошёл в таверну «Темная кожа Юрокина».

Этим заведением владели тёмные эльфы, так что зашедших сюда орков ждали как минимум завышенные вдвое цены, в случае же людей — поднятые на треть.

Однако, несмотря на это, таверна всё равно пользовалась большой популярностью, и её часто посещали желавшие отдохнуть и подкрепиться после путешествий по горам Юрокина воины, рыцари и авантюристы.

— Кажется, уже началось, — голос Сурки был полон тревоги. — Все-таки нам стоило поторопиться.

Ромуна нашла свободный столик, где компания поспешила разместиться. На самом деле они пришли сюда не столько ради еды, сколько ради находившегося в таверне телевизора. И в этом они были не одиноки. Свободных мест в таверне уже практически не осталось, поскольку путешественники из рас тёмных эльфов и орков так же спешили насладиться прямой трансляцией.

Последовательное задание сложности «S». Война против ордена Эмбиню!

Версальский континент бурлил слухами. В столицах королевств, городах, крепостях и деревнях только и говорили об этом. Владельцы лавок и магазинов заранее объявляли о закрытии. Люди со всего континента стали собираться в ближайших тавернах, из-за чего охотничьи области для новичков вокруг крепостей и поселений, наверное, впервые за всё время практически опустели.

— Ха-ха-ха

Пэйл, как всегда, не мог удержаться от беззаботного смеха при просмотре выпуска новостей! Он не пропускал ни одной серии, когда его девушка была ведущей. И каждый раз, когда Мейрон, казавшаяся в блузке такой умной, улыбалась, на его лице сама собой появлялась дурацкая до ушей улыбка.

Ирен тяжело вздохнула.

— Надо что-то заказать… Но тут такая толпа людей и… Как вообще можно сделать заказ в такой суматохе?

Тогда Зефи поднял руку.

— Эй, девушка с лучезарной улыбкой и сверкающими, как чёрный жемчуг, глазами!

Одна из официанток обернулась и посмотрела на него.

— Принесите нам, пожалуйста, на всех пива и апельсиновый сок специально для Сурки. А на закуску — лесной шашлык. Надеюсь, заказ скоро будет готов?

Даже делая обычный заказ напитков, Зефи по привычке подмигнул официантке! На самом деле у него был настоящий талант к общению с противоположным полом. Он с легкостью производил хорошее впечатление своей привлекательной внешностью, уверенностью и вниманием, которыми зарабатывал моментальную благосклонность девушек. Но был во всём этом и минус.

Хварен покачала головой и улыбнулась.

— Зефи!

— Что?

— Тебе не кажется, что ты слишком увлекся? Как бы тебя скоро не проучили.

— Кха-кха!

С подачи Второго МЕЧа Зефи стал общей «боксерской грушей» для учеников в школе меча! Так что теперь каждый раз, когда он проявлял какой-то интерес к другим девушкам, ему приходилось тщательно осматриваться, не находится ли поблизости кто-то из «братьев».

Завершив заказ, компания сосредоточила свое внимание на телевизоре. Вместе с Дайни, сдружившейся с ними за время выполнения задания, они приступили к просмотру трансляции.

* * *

От успеха телепередачи «Виид» зависела дальнейшая судьба телекомпании КМС Медиа.

Все регулярные программы были отменены, а в реальном времени показывали лишь приключения Виида. Так как в случае неудачи трансляции имидж компании сильно ухудшится, и она понесёт огромные финансовые потери, к работе привлекли самых лучших профессионалов.

За дело взялись команды, специализировавшиеся на спецэффектах, звуковом оформлении, субтитрах и видеорежиссуре. Сценаристы также подключились к работе, но из-за нехватки времени еще не успели составить сценарий.

По причине внезапности эфира ведущими назначили проверенных людей — Син Хемин и О Чжувана. А в качестве

специального гостя пригласили Ли Джингона. Он был довольно-таки известным высокоуровневым игроком, входившим в топ четырехсот сильнейших Королевской дороги. Имея класс Авантюриста, он уже успел выполнить немало различных заданий! И в суматохе было решено пригласить его.

Свою трансляцию телекомпания начала с таких событий, как состязание скульптора с Рукой смерти, создание Крыльев света и восстановление водных скульптур Кендэла.

Зрители горячо отреагировали на появление нового типа скульптур.

— Это просто восхитительно!

— Новые достижения в скульптуре? Прошу, сделайте побольше таких программ.

— Надеюсь, это возобновит интерес людей к малопопулярным классам.

На самом деле в игре помимо распространённых классов существовало великое множество тех, что не пользовались особой популярностью. Чего стоили скрытые классы или же доступные только определённым расам!

Так что наиболее положительно на начало передачи отреагировали зрители, которые как раз и являлись обладателями таких малоизвестных классов.

— Когда уже начнётся самое главное?

— Вы планируете транслировать задание, связанное с орденом Эмбиню? Вы ведь не собираетесь отложить его на завтра, правда?

— Так хочется поскорее увидеть выполнение цепочки заданий!

— А мне кажется, что задание, в котором Виид сражается с Рукой смерти, как раз и является одним из цепочки.

— Вот оно как… Но как скульптор будет выполнять такое задание? Ведь этот класс обладает очень низкими боевыми характеристиками!

— Послушайте. Скульптура, которую подарил Рука смерти, один в один символ ордена Возрождения! Кто-нибудь знает подробности?

Форум телеканала сразу же переполнился обсуждениями и спекуляциями. Из-за того, что задание сложности «S» выполнялось впервые в игре, внимание множества зрителей целиком было приковано к нему.

— Ребята, а кто вообще такой этот скульптор Виид?

— Он главный герой недавно транслируемой телепередачи «Виид». В той, где игроки путешествовали по королевству вампиров.

— А, та программа с низким рейтингом… Но сам скульптор редко в ней появлялся…

— Да, а еще он правитель Моры!

— Легендарный лунный скульптор, создавший Пирамиду и Башню света!

Огромное число людей расспрашивало о Вииде, так как в игре по-прежнему оставались те, кто не знал о нём ничего. Многие что-то слышали о Башне света в Море, но вот того, кто её создал, уже успели позабыть. Такова печальная участь творца!

Син Хемин слегка улыбнулась.

Ведь любой, кто сейчас смотрел трансляцию, наверняка что-то знал или слышал о Боге войны Вииде. Игроке, который являлся абсолютным лидером в Земле Магии и уже прославился в Королевской дороге как неординарная и харизматичная личность. Прямо сейчас, если оперировать одной славой, Виид мог быть сравним с Бадыреем, главой гильдии Гермес!

«Интересно, как люди отреагируют, если выяснится, что он и есть Бог войны Виид?»

Лично сама Син Хемин по этому поводу нисколечко не волновалась. Реакция же зрителей будет наверняка весьма горячей, и, вероятно, из-за количества сообщений даже обрушится сайт телекомпании.

Да и вообще, если говорить об этом прямо, Син Хемин было довольно трудно скрывать знание о тайне личности скульптора Виида. В самой телекомпании о том, кто такой Виид, знали только некоторые начальники и сотрудники отдела режиссуры. Даже сидевший рядом ведущий О Чжуван и приглашённый гость Ли Джингон не догадывались о подобном.

После серии передач о Курысо Син Хемин объявила:

— Скорее всего, в этом задании нам, наконец, удастся больше разузнать о личности скульптора. Что ты об этом думаешь, О Чжуван?

— Это просто поразительно! Виида, правителя Моры и создателя массы невероятных скульптур, по праву можно считать самым выдающимся скульптором континента. Я просто жду не дождусь момента, когда он начнёт выполнение военной части задания.

— Надеюсь, и зрители думают так же. Как вы считаете, Вииду удастся победить в войне с пока ещё не известным орденом Эмбиню?

О Чжуван моментально ответил:

— Что ж… Мне сложно даже предположить, что из этого выйдет… И на данный момент это кажется просто невыполнимым. Но мне безумно интересно, какие же приёмы и

методы он применит!

— Думаешь, нам не стоит терять надежду на благоприятный исход?

— В чём я уверен, так это в том, что раз Виид взялся за это задание, то он обязательно выложится на все сто! Кроме того, он мог получить какие-то дополнительные силы или способности во время выполнения этой цепочки заданий. И даже если задание будет провалено, то данное событие, несомненно, откроет нам много нового.

Син Хемин посмотрела налево, где сидел приглашенный гость.

— Господин Ли Джингон, а что вы думаете о всём этом?

Однако тот, услышав вопрос, широко улыбнулся.

— У него ничего не выйдет.

— Что?!

— Если это тот орден Эмбиню, о котором я знаю, то стоит ожидать безусловного провала. На свете просто не существует другого варианта развития событий.

— …

— Конечно, сама попытка о многом говорит, но можно с уверенностью предположить, что получение задания уровня сложности «S» Виидом является не более чем необыкновенным везением, удачным стечением обстоятельств. Ведь что такое орден Эмбиню? Это огромная сила, о которой не было известно ничего.

Ли Джингон явно ни во что не ставил Виида, а заданный вопрос его просто насмешил.

— Ха! К тому же задание выполняет скульптор! Он, возможно, многого достиг в скульптурном мастерстве, но у него явно не хватит опыта и навыков для участия в приключениях и экспедициях подобного уровня. Можете заранее забыть о своих надеждах, у него ничего не получится!

Таковы были слова знаменитого на Версальском материке топового игрока. Ли Джингон считал остальных игроков настолько ничтожными, что не мог даже представить, что кто-то, кроме него, сможет справиться с подобным заданием.

— Вы действительно так считаете? — Син Хемин слегка улыбнулась.

При обычном эфире она бы обязательно отозвала гостя во время перерыва в сторону и высказала всё, что о нём думает. Рассказала бы, как важно не разочаровывать зрителей в начале, и если и прогнозировать плохой исход, то только для того, чтобы сохранить интригу, и в случае победы зрители испытали настоящее удивление.

Однако Ли Джингон полностью отрицал возможность успеха, тем самым обрекая передачу на провал! Если сейчас зрители поверят в то, что победа невозможна, то они просто потеряют интерес к просмотру и закроют трансляцию!

И если к этому добавить, что ему как гостю заранее рассказали о Власти вождя, полученной Виидом, сказанное им становилось вообще за гранью! Несомненно, было крупной ошибкой приглашать для настолько важной передачи такого гостя.

Но Син Хемин, вопреки всему этому, улыбалась. Ведь через некоторое время можно будет доказать обратное и тем самым обернуть сказанное уже против самого Ли Джингона, просто поймав его на слове.

К тому же Син Хемин никак не могла забыть то, как в одной из прошлых передач гость высмеивал классы Лучника и Рейнджера.

— Лучник? Прекрасный класс для истинных трусов! Ведь можно убивать монстров, держась на расстоянии. У Авантюристов же всё иначе — им постоянно приходится действовать в местах и ситуациях, которые таят в себе настоящую неизвестность и опасность.

Так что Син Хемин решила ему жестоко за всё отомстить!

Сегодняшняя передача таила в себе множество неожиданностей и скрытых смыслов, так что и ей самой было очень интересно узнать, как обстоят дела у Виида.

Видео, отправляемое из капсулы в реальном времени, сейчас тщательно обрабатывалось редакторами, и как ведущая она могла только гадать о его содержимом.

Син Хемин с нетерпением ждала грядущего продолжения.

# Глава 6
# Чёрный дракон

— КРА-А-А-А-А!

Девятиглавая Королевская гидра, забравшись на стену крепости, выцеливала себе жертвы. Её головы молниеносно устремлялись к священникам и воинам, хватая и проглатывая их.

— КВАР-Р-Р-РГ!

Своими ударами она разрушила одну из башен и сожрала всех находившихся там лучников. Причём это сильно отличалось от неторопливого поедания травы Жёлтым. Её действия наводили ужас и вызывали тошноту с головокружением.

Когда-то три престижные гильдии проводили экспедицию по болотам, в которых, как оказалось, обитала легендарная Королевская гидра. Наткнувшись на них, она за считанные минуты сожрала всех представителей гильдий и продолжила свой путь в поисках новой пищи.

Существо, бесконечно насыщающее свой голод, — вот истинная суть Королевской гидры!

— О… Огонь!

Подчиняясь приказу, лучники перенаправили своё оружие с нежити на гидру. После чего открыли огонь по разместившемуся на стенах крепости и поедавшему их собратьев монстру.

Под обстрел попали все девять голов гидры. Однако большинство стрел не смогло пробить толстую кожу монстра. Те же, что оставили сочившиеся зелёной кровью раны, не принесли результата, поскольку последние мгновенно заживали. Королевская гидра обладала невероятно высокой регенерацией, намного превышавшей таковую даже у троллей.

— Ничего не выходит.

— Спасите нас!

— Тёмные рыцари, защищайте священников.

Головы гидры вытягивались на десятки метров в поисках очередных жертв. Размерами они превосходили окружающие башни, и ко всему прочему, из пастей вырывались ядовитый газ и огонь!

Крепость заполонили крики и вопли.

— Темные рыцари, возвращайтесь назад!

Повинуясь приказу, отряды рыцарей, сражавшиеся с нежитью на линии фронта, перестроились, чтобы вернуться и вступить в битву с Королевской гидрой.

Вот только до того, как они успели что-либо предпринять,

угловая секция стен крепости, на которую опиралась гидра, обрушилась. Кладка попросту не выдержала чудовищного веса монстра, и часть стены перестала существовать.

— Уха-ха-ха.

— Стена обрушилась. Вперёд на штурм.

Не скрывая радости, нежить нескончаемой толпой из зомби, вампиров и скелетов начала стремительное наступление. И это при всем при том, что орден понёс серьёзные потери в виде раздавленных обломками стен воинов.

— Сражайтесь!

— Воины Эмбиню, не дайте пройти осквернителям святой земли!

Услышав призыв, множество представителей ордена хлынуло к проломленной стене, навстречу армии нежити. Скрытые внутри крепости резервы из Тёмных рыцарей и Священников вступили в бой.

Теперь вся боевая мощь ордена, о которой враг и не догадывался, вырвалась наружу.

Но и Бэрекен не сидел сложа руки.

— Взрыв основ!

Вследствие зловещей магии некроманта лежавшие на поле боя трупы начали взрываться. Разлетевшиеся во все стороны куски костей и плоти наносили огромный урон устремившимся в атаку воинам. Мгновенно орден получил сотни погибших и ещё большее число тяжелораненых, выведенных надолго из боя. Но всё же, благодаря броне и щитам, воинам удалось избежать совсем уж катастрофического ущерба.

Даже самые обычные заклинания некромантов при использовании их Бэрекеном превращались в оружие массового поражения.

Вдруг обломки стен начали шевелиться. Это возрожденные заклинанием «Законы тьмы» Рыцари смерти начали подниматься и размахивать оружием, направленным теперь на их бывших собратьев.

— Божественная сила, защити нас. Закали тела и волю слуг твоих, подобно стали. Железная броня.

Защитная магия священников охватила солдат, превратив тех в более грозную силу. Кроме этого впервые с начала сражения перед всеми предстал сам первосвященник Фэйлорд.

И с первого взгляда на него было ясно, что дороговизной своего облачения он не сильно уступает Бэрекену. Каждый палец первосвященника был украшен перстнем с огромным драгоценным камнем, на запястьях расположились браслеты, дополнявшие надетые ожерелья и серьги! Дорогие аксессуары так

и сверкали в лучах солнца. Полное тело первосвященника было укутано в вышитое золотыми нитями одеяние.

Фэйлорд прокричал:

— Слуги ордена Эмбиню, отриньте боль и возрадуйтесь. Божественное благословение!

Для первосвященника было свойственно благословлять своих солдат. Ведь, в отличие от Лича Шайяра и Костяного дракона, которые неописуемо сильны сами по себе, Фэйлорд не обладал такой же разрушительной мощью. Тем не менее у армии ордена Эмбиню не было крепче защиты, чем он.

После того, как часть крепости обрушилась, ряды солдат ордена заполонили собой открывшееся пространство.

— Ох. Ох. Ох!

— Мы не позволим вам ступить на нашу землю.

— Смерть врагам. Эмбиню пошлёт им нескончаемые страдания.

Находившиеся под воздействием благословений Фэйлорда и священников воины теперь могли выдержать сильную боль и множество ранений.

Все они были снаряжены прекрасными щитами и доспехами! И демонстрировали такую силу духа и устрашающую мощь, что заставляли воспринимать себя как опасных противников.

Вооружённые молотами и топорами воины раз за разом откидывали напиравшую на них нежить. Даже весьма опытные в бою Дуллаханы встречали серьёзное сопротивление от стоявших плечом к плечу и действовавших согласованно воинов.

Однако ещё до того, как воины выстроились на защиту, через пролом в стене внутрь крепости успело просочиться значительное число нежити. И сейчас Рыцари смерти и Рыцари рока вовсю истребляли представителей ордена, в первую очередь концентрируясь на священниках.

— Я, Соуд Бэрн, рыцарь одиннадцатого прихода ордена Эмбиню.

— Кх. Кх. Кх. А я — слуга господина Бэрекена, Рыцарь смерти Тэиром.

Нередко можно было наблюдать дуэли между Тёмными рыцарями и Рыцарями смерти. Только вот если Тёмный рыцарь погибал от меча врага, то в тот же момент поднимался и пополнял собой ряды нежити.

— Огромный монстр.

— Идёмте. Сразим его.

Часть нежити без сомнений атаковала Королевскую гидру. Возрождённые Бэрекеном без страха, они видели в ней не более чем очередного врага. Однако каким-то жалким десяткам

мертвецов, конечно же, было ни за что не одолеть этого колосса!

Играючи расправившись с ними, девять голов гидры продолжили отправлять в небо и съедать очередные порции воинов и священников.

Присутствие Королевской гидры превратило сражение в нечто невообразимое. Каждое движение огромного босса влекло уничтожение десятков врагов как с одной, так и с другой стороны.

— КРА-А-А-А-А!

Громоподобным рёвом Королевская гидра заявила о своём господстве.

* * *

Расположившийся за горной грядой вместе с союзными племенами Виид посмотрел на небо. Направление движения облаков изменилось. Но это, конечно же, не стало для него поводом выискивать небесные знамения, как это сделали бы легендарные, гениальные стратеги прошлого.

— Солнце уже в зените. Пора обедать. Эй, ребята, идите есть!

Впервые с начала этого длинного дня Виид вместе с племенными воинами перешёл к трапезе и долгожданному времени «подзарядки» часов в своём животе.

— Организм не выдержит, если хорошенько не подкрепиться.

Виид, не жалея продуктов, жарил мясо Чёрных кабанов.

Он делал барбекю высшей пробы! Деликатес, который должен был подкрепить силы перед предстоящей битвой. Каждый кусочек мяса щедро посыпался перцем и солью, после чего обжаривался над горящими углями.

Наблюдавшие за этим процессом воины, уже не сдерживаясь, проглатывали слюну!

В итоге прекрасно обжаренное мясо приобрело пикантный вкус и буквально таяло во рту. Так что, вовсю наслаждаясь поеданием вкуснейшего блюда, Виид в компании скульптур продолжил с интересом следить за разворачивавшимся внизу сражением.

— Похоже, битва затянется надолго.

Сражение между Королевской гидрой, орденом Эмбиню и Бэрекеном было в самом разгаре. Численность нежити всё увеличивалась, в то время как гидра в неистовстве продолжала разрушать крепость. Ордену же для противодействия пришлось задействовать всех оставшихся воинов, и теперь предсказать исход битвы стало абсолютно невозможно.

После того, как стены пали, могло показаться, что орден падёт вместе с ними, но, благодаря имевшимся резервам, ему удалось отразить удар. Тёмные рыцари по праву носили звание элиты, ведь они продемонстрировали непоколебимую силу. К тому же, если к ним добавить демонических духов, орден не сильно подрастерял свою мощь.

— Крепость всё ещё держится.

Прятавшиеся в укрытиях лучники продолжали обстрел! Священники, использовавшие в качестве укрытий узкие проходы стен и помещений, творили божественную магию, всё больше сокращавшую ряды нежити. Казалось, если восстановить порядок, орден пойдёт в контратаку и еще задаст всем жару!

Однако и Королевская гидра не сбавляла своей ярости, всё так же насылая ядовитые облака на врагов. В это же время державшийся на характерном для некромантов безопасном расстоянии Бэрекен продолжал стремительно увеличивать численность своей Бессмертной армии.

Повсюду происходило столько зрелищных сцен и происшествий, что у сторонних наблюдателей разбегались глаза.

Высокая башня начала постепенно крениться в сторону, а вскоре и вовсе с грохотом развалилась. Сидевшие на её стенах горгульи вспорхнули в небо и полетели в сторону стен. Это уже применивший свою зловещую магию Бэрекен стал призывать летающих монстров. В это же время в крепости разразился пожар, и в небо устремился густой столб чёрного дыма, а воины ордена начали сами спрыгивать со стен в гущу врагов.

Творился настоящий хаос!

Закончив обед, Виид встал и вскинул к небу широко разведённые руки.

— Пора поприветствовать третьего гостя.

Он замер в своей позе, ожидая последнего прибывающего. Настал тот момент, когда третье существо, призванное Властью вождя, должно было, наконец, появиться.

Пространство над крепостью, в которой сейчас бушевали три силы, вновь сильно искривилось, и оттуда начала появляться какая-то чёрная масса.

Само воплощение величия и достоинства! Существо с чешуёй более крепкой, чем мифрил, с пропорциями, несшими изящество и красоту. Явился представитель той расы, о которой знал каждый живущий на Версальском континенте.

Ведь, если верить слухам, игрок, употребивший сердце дракона, мог повысить максимальный объём маны более чем на пять тысяч. Если же сделать это удастся магу, то ко всему прочему тот сможет открыть для себя новые границы могущества.

Настолько великой властью обладали Чёрные драконы.

Ощутив появление крупного сосредоточения маны, Королевская гидра, Бэрекен и Фэйлорд посмотрели на небо. Для всех троих новый участник сражения мог стать причиной затруднительного положения.

Наконец, шестидесятиметровый монстр с маленькими крылышками появился на свет. Внешне он не только отличался от настоящих Чёрных драконов, но и был гораздо меньше в размерах. Он не имел бороды, и голова, больше подошедшая бы гигантскому змею, была лишена всякого величия оригинала.

Если длина настоящих драконов превышала три сотни метров, то появившийся монстр, от пасти до кончика хвоста, не достигал и семидесяти. Тело его было узким и длинным. И внешне он больше походил на крылатую змею, нежели на дракона.

Появившееся существо только стремилось превратиться в настоящего повелителя неба путём долгого развития и хорошего питания.

Третий прибывший оказался Чёрным змеем Имуги!

Виид призывал дракона, являвшегося олицетворением силы и власти. А в итоге получил монстра-подделку!

Однако не стоило недооценивать Чёрного змея. Ведь чтобы достигнуть его текущего положения, нужно было быть кем-то наподобие Королевской змеи, которая прошла через несколько сотен или тысяч лет тренировок. И по факту он являлся крупной фигурой даже среди монстров ранга босса.

Так что если это и была подделка, то весьма качественная.

— Потому что это подделка не абы кого, а дракона!

Чёрный змей широко раскрыл пасть.

— РО-О-ОА-А-АМ!

И издал Рёв дракона, от которого воины ордена Эмбиню закрыли уши ладонями и зашатались от ужаса, а нежить разразилась болезненными стонами. Однако хуже всего пришлось призракам: они попросту развеялись.

Вот так громогласно Имуги ознаменовал своё пришествие.

Пускай его рёв и не достигал мощи настоящих драконов и, по сути, являлся тоже подделкой, его силы хватило, чтобы охватить всю крепость и нанести значительный урон монстрам, одновременно с этим превратив Рёв льва от Виида в шутку.

Разглядев нового противника, некромант Бэрекен и первосвященник Фэйлорд тут же загорелись желанием использовать его для себя.

— После смерти он станет идеальным материалом для оживления Костяного дракона.

— Мы обязаны принести его в жертву нашему богу Эмбиню.

Вот только Чёрный змей имел своё мнение.

— Глупые людишки, тошнотворная нежить и уродливая гидра! Тут собрались все те, кого я просто на дух не переношу.

Зависнув в воздухе, он надменно издевался над всеми тремя группировками. Что-что, а гордостью змей уже не уступал настоящим драконам.

С появлением Имуги сражение против ордена Эмбиню перешло в новую фазу.

Управляя силой воздуха, змей начал творить свои заклинания. Причём для этого ему даже не требовалось их произносить. Молнии, сравнимые с размером самого змея, и огромные насекомые сыпались на землю без остановки. Вследствие чего крепость получила значительные повреждения, а нежить и воины ордена начали буквально исчезать.

Пускай Черный змей и был подделкой дракона, но всё же являлся настоящим Имуги.

* * *

Отдел режиссуры КМС Медиа!

Все имевшиеся в нём сотрудники были полностью погружены в анализ и редактирование передававшегося в режиме реального времени видео. В то же время директор, начальники отделов и не причастный к монтажу персонал хватались за головы, следя за разворачивавшимися событиями.

— Оу!

— Что, правда?!

— Как такое вообще возможно?..

— Вот, значит, как выглядит Королевская гидра.

Война с участием Бога войны Виида! Став самой крупной в истории Версальского континента, она шокировала не только своими масштабами, но и немыслимыми существами, собранными в одном месте!

А ведь сотрудники телекомпании тоже являлись игроками Королевской дороги.

«Ух, какие страшные скелеты».

«Армия нежити весьма мощная. Если бы я был предводителем ордена, то ни за что бы не спустился со стен крепости с такими воинами».

Земли вокруг крепости кишели нежитью. И независимо от имевшейся силы, спускаться вниз было действительно равносильно самоубийству. Вот только воины ордена Эмбиню не

знали такого чувства, как страх. Порой Тёмные рыцари и воины, истребив всех противников на стене, сами спрыгивали в толпу нежити. И хотя там они показывали вершину своего боевого мастерства, всегда наступал момент, когда вампиры и скелеты доводили их до предела. И тогда, словно тонущая яхта посреди моря, воины скрывались под нежитью, чтобы в итоге ею же и возродиться.

Отчасти это даже стало причиной роста числа нежити.

Но, несмотря на это, армия ордена Эмбиню оставалась устрашающе сильной. Пускай сейчас она несла большие потери, но при этом давала мощный отпор как нежити, так и Королевской гидре.

«Здорово».

«Ах, если бы сейчас оказаться там…»

«Я тоже хочу сражаться. Ведь уже давно преодолел 320-ый уровень…»

Сотрудники пребывали в напряжении. События трансляции заставляли их испытывать волнение и желание действовать, а не сидеть на месте. Даже при том, что все они работали в телекомпании, такие чувства каждый из них испытывал впервые за долгое время.

«Если бы мне предложили такое задание, я бы был чертовски счастлив».

«Как бы хотелось оказаться в этом сражении, пускай даже одним из скелетов».

Все сотрудники сейчас стояли. Казалось бы, угасшая с возрастом страсть вновь бурлила внутри них. Они настолько увлеклись, что напрочь забыли как про голод, так и о боли в ногах.

* * *

Виид достал веер.

Простой веер за тридцать медных монет, купленный в лавке. Являясь дешёвкой среди дешёвок, он не имел практически никаких функций.

Спустя день по времени Версальского континента битва в крепости ордена Эмбиню всё ещё только набирала обороты.

**Веер с редкими перьями**

Прочность: 3/5. Урон: 0~1

Веер, с которым даже дети не будут играть. Им можно создать маленький ветерок, но его не хватит для

охлаждения тела. Если же подарить веер кому-либо, это вызовет недовольство и гнев у получателя.

Виид легко замахал веером. Жёлтый подошёл и вытянул морду, однако поняв, что порывы воздуха оказались совершенно не освежающими, развернулся и опять принялся жевать траву.

На лице Виида появилась улыбка.

— Как и ожидалось, всё идёт по плану.

Он ударил веером о свою ладонь, вследствие чего из того на землю выпала пара перьев. Теперь их осталось всего одиннадцать.

— Стратегия, которой восхитился бы сам Чжугэ Лян.

Орден Эмбиню, имевший численное преимущество и находившийся в географически выгодном положении. Бэрекен, способный вести нескончаемый штурм путём постоянного возрождения нежити низшего и среднего уровня. Королевская гидра с огромным запасом Здоровья и невероятной регенерацией, бушевавшая в центре столкновения. Чёрный змей, ставший настоящим карателем. Пускай он и был подделкой дракона, но это не мешало ему безжалостно уничтожать целыми группами воинов и нежить.

Орден Эмбиню, Лич Бэрекен, Королевская гидра и Чёрный змей!

— Это и есть разделение сил на четыре полюса.

Усовершенствованная версия проведённого Чжугэ Ляном плана во времена Троецарствия в Китае. Хотя, конечно, это было только предположением Виида.

Фениксы перевели взгляд на Ледяного дракона.

— Старший, что ещё за четыре полюса?

— Я тоже не знаю. Жёлтый, может, ты в курсе, о чём он говорит?

— Без понятия. Му-у-у.

Опрос среди скульптур не дал никаких результатов! Тогда Ледяной дракон, как и подобает старшему, напряг извилины и заключил:

— Я думаю, что полюса — это четыре дерущиеся сейчас различные силы. И тогда суть стратегии в том, что хозяин свёл их в одном месте и заставил сражаться между собой. Это как заморозить кого-то, даже не воспользовавшись дыханием.

Фениксы в восхищении замерли.

— Это просто невероятное коварство!

— Я и не думал, что наш хозяин такой умный.

По своей сути фениксов можно было рассматривать как птиц. Поэтому, имея определённые умственные ограничения, они действительно были восхищены стратегией Виида.

Ледяной дракон гордо продолжил:

— Не стоит недооценивать хозяина. Иногда он может быть удивительно умным.

— Да, старший.

Жёлтый, не принимавший участия в разговоре и занимавшийся пережёвыванием травы, вдруг спросил:

— Он просто вызвал трёх тварей и стравил их между собой. В чём же тут гениальность?

— …

Ледяной дракон не смог придумать достойного ответа. Такая точка зрения имела право на существование.

Если Чжугэ Лян придумывал и применял свои гениальные стратегии во времена раздора между царствами Вэй, Шу и У, то с Виидом всё обстояло совершенно иначе. Его действия основывались на богатом опыте, приобретённом в тяжёлых сражениях с монстрами и преодолении своих возможностей.

Свой выбор призванных боссов Виид сделал, исходя из анализа всей доступной информации как на сайте Ассоциации тёмных геймеров, так и на форумах Королевской дороги. Именно так он заставил сражаться между собой четыре независимые силы.

Виид, не подозревавший о диспуте между скульптурами, неторопливо махал веером.

— Но главная цель стратегии четырёх полюсов заключается в другом!

Стратегии Чжугэ Ляна вызывали восторг даже в современном мире. Находясь в невыгодном и трудном положении, он смог защитить и сохранить Шу, одно из трёх древних царств прошлого.

— Тем не менее даже Чжугэ Лян не смог восстановить империю.

Вот и теперь, даже после успешного завершения призыва могущественных существ и навязывания им битвы между собой, всё это не будет иметь никакого значения, если не удастся выполнить задание.

— Главная цель текущего положения в выжидании удобного момента. Лишь когда все четыре группировки истощат свои силы, мы атакуем. И в конце концов станем единственными победителями.

Фениксы и Ледяной дракон согласно кивали после каждого предложения.

— Это просто выдающийся план.

— Иного от хозяина и не стоило ожидать.

— Лучше и не придумаешь, мы поставим орден Эмбиню на колени, после чего сломим его вместе со всеми остальными.

В торговых центрах в реальности посетителей часто заманивали акциями «Купи один товар, получи второй бесплатно». Однако при этом количество выдаваемых бонусных товаров по акции всегда ограничено, поскольку владельцам тоже нужны деньги для существования.

В случае же с Виидом можно сказать, что он провернул акцию «Купи один товар, получи ещё три в подарок». И подобное положение вещей являлось обычным только для настоящих жуликов и воров.

Но Жёлтый до сих пор смотрел на всё со своей простодушной позиции.

— Суть стратегии же только в том, чтобы одержать верх над уставшими сражаться между собой противниками. Вот и всё. Му-у-у.

Какой бы ни была гениальная стратегия, каким бы великим ни был вызов, результат всегда прост, проще некуда! И разница между победой и поражением — всего один шаг.

Поэтому Виид никогда не терял бдительности.

«Вечные, нескончаемые испытания. Хотя я и так ожидал, что справиться с заданием уровня сложности „S“ будет непросто».

Виид оценивал мощь ордена Эмбиню весьма высоко. Пережив многое за время выполнения цепочки заданий, он заранее предусматривал различные повороты событий.

И появившийся резерв воинов стал для него одним из таких весьма раздражающих событий! Ведь если бы он продолжил штурм с объединённым войском племён, то не имел бы никаких шансов на победу.

В то же время, если победителем выйдет Бэрекен, это не приведёт ни к чему хорошему. Для того, чтобы выполнить задание, требовалось захватить крепость. И отбить её у нежити будет нисколько не легче, чем у ордена.

— Нужный момент всё ближе.

Виид сосредоточенно огляделся.

Если он просто просидит всё сражение тут, то, возможно, всё же сможет выполнить задание. Однако награда за него будет мизерной, в соответствии с внесённым в неё вкладом. Поэтому Виид не мог оставаться на месте, хотя бы из-за желания обогатиться.

К тому же все четыре группы начали уставать вследствие отчаянной битвы между собой. Бэрекен был личем с безграничным Здоровьем, однако его силы концентрированно блокировались священниками ордена. Поскольку молитвы действовали особо эффективно против нежити, они распевали их вместе с гимнами не переставая. Благодаря же включившемуся в

сражение первосвященнику Фэйлорду Бэрекен со своей Бессмертной армией встретил сильное противодействие. В свою очередь движения Королевской гидры немного замедлились, а Чёрный змей истратил ощутимое количество маны.

В результате ожесточённых боёв в крепости теперь бушевал пожар. Сражение приближалось к своей кульминации.

Виид вытащил меч.

— Пришло время выдвигаться.

Беспечно лежавшие до этого на земле воины разом подскочили с горящими глазами. Поскольку они хорошо отдохнули и недавно прекрасно подкрепились, в них опять горел боевой дух. На самом деле они довольно быстро восстановились. Отчасти это стало следствием действий Виида, приказавшего забыть о провальной битве и расположившего воинов вне зоны видимости разворачивавшихся у крепости событий.

Если бы воины наблюдали появление и дальнейшие действия Королевской гидры, Чёрного змея и Бессмертной армии, от боевого духа у них бы вообще ничего не осталось.

— Пора на охоту. Войска, вперёд!

Виид вместе с племенными воинами, Жёлтым, Ледяным драконом и Фениксами выдвинулся к крепости.

* * *

— КРА-А-А-А.

Имуги летал по небу и обрушивал на землю созданные им магические глыбы.

— Он приближается. Ещё немного, огонь!

— Концентрируйте магические атаки на драконе!

Божественная магия священников и стрелы лучников устремились в небо. Одновременно с этим Скелеты-лучники и Скелеты-маги также обрушили свои огненные шары и ядовитые сферы в противного ящера.

Будь в небе сейчас настоящий дракон, он смог бы нейтрализовать все эти снаряды одним взглядом. Однако Чёрному змею приходилось активно махать крыльями и уклоняться. В процессе чего его всё же несколько раз задели. Слишком уж много снарядов сопровождало каждый его манёвр. Помимо этого несколько Рыцарей рока и Тёмных рыцарей сумело запрыгнуть на него и теперь орудовало там своими мечами.

Можно было почувствовать, что монстр ослабел по сравнению с моментом своего появления. Теперь он намеренно уклонялся даже от простых стрел, которые раньше без последствий

отскакивали от крепкой чешуи. Сама же она, ранее сверкавшая, как драгоценные камни, теперь была вся в мелких царапинках, возникших в результате атак нежити и сил ордена Эмбиню.

Но Имуги есть Имуги!

В первые часы своего появления он оторвал семь голов у Королевской гидры и основательно разрушил крепость. Выплюнутый же им яд окончательно растворил чуть ли не половину нежити.

Да, пускай он ослаб вследствие траты маны, но его боевая мощь не могла не вызывать восхищения.

— Вкусный дракон, давайте съедим его!

Распахнутые пасти Королевской гидры, проглотившей уже свыше тысячи солдат, вновь устремились к Чёрному змею.

— Ах ты жалкая тварь!

Имуги сделал разворот в воздухе и, вгрызшись зубами, оторвал очередную голову Королевской гидры. Отделённая от тела, она мгновенно улетела далеко прочь. Но радоваться было рано. Буквально на глазах из оторванной шеи появилась уже новая голова.

Таковой была сила регенерации, превосходящая даже троллльскую!

Фэйлорд, отразивший очередное заклинание Бэрекена, повернулся к священникам.

— Начинайте жертвенную молитву.

— О всевышний бог Эмбиню, мы даруем тебе нашу жизнь. Обрушь же меч свой на наших врагов.

Молитва жертвенного меча! Сотня пожертвовавших собой священников рухнула на пол, чтобы через мгновение высоко в небе образовался гигантский золотой меч, который тут же устремился к земле.

Чёрный змей попытался резко дёрнуться в сторону, но всё же чуть-чуть не успел, и священное оружие отсекло ему часть крыла.

— КРА-А-А-А! Подлые трусы!

Извиваясь от боли, змей врезался в крепость. Сотни солдат, демонов и нежити были вдребезги раздавлены под тяжестью его тела.

— Уничтожить дракона.

— Схватите его!

Тело Имуги скрылось под налетевшими на него воинами и нежитью. Но лишившись одного крыла, змей не перестал противостоять ненавистным врагам. Его яростные взгляды заставляли замирать воинов от страха.

Тем не менее это не действовало на нежить. Рыцари рока уже достигли змея и вовсю обрушивали удары своих мечей на чешую.

В то время как непрекращавшийся обстрел стрелами и заклинаниями не позволял ему сконцентрироваться для использования магии.

Так что покрытый роем налетевших Тёмных рыцарей и Рыцарей рока Чёрный змей понемногу терял всё больше Здоровья.

В это же время Виид со всеми имевшимися силами, наконец, спустился с горной гряды.

— Атакуем нежить!

Он указал на монстров, находившихся вне крепости.

— Но только ту, что находится вдалеке от Бэрекена.

Воины тут же открыли огонь по вампирам и зомби.

Используя зачарованные шаманами Рэкие стрелы, они буквально сжигали или замораживали нежить на месте.

— Разбейте их вдребезги, чтобы они не могли возродиться!

Небольшими частями Виид уничтожал всю встречавшуюся на пути нежить. Сражаясь вместе с воинами Бежагви, он двигался по расчищенному Ледяным драконом и Фениксами проходу. Используя технику секущего ножа, он поражал жизненно важные места нежити или же просто разрушал замороженных противников.

И конечно, он собирал выпавшие вещи. Которые и стали приговором для нежити!

В это время двигавшийся впереди Ледяной дракон давил, кусал и рвал противников на части, оставляя всё, что могло восстановиться, на огненное дыхание Фениксов. Пламя на самом деле было вторым по эффективности средством против нежити после божественной магии! А если добавить, что у Фениксов оно обладало дополнительной очищающей силой, шансов на выживание у обычных скелетов, зомби и вампиров не было никаких.

— Му-у-у!

Желтый так же старательно сражался возле Ледяного дракона. Он был переполнен желанием заработать больше денег на покупку сена для своих будущих телят и постройку коровника, который бы защитил всех в случае дождя!

Но Жёлтый не приближался к Фениксам. Всё из-за маленьких скоплений жира в здоровом и мускулистом теле быка! Он не хотел, чтобы его рибай, голень или рёбрышки превратились в барбекю.

Виид запросто прокладывал себе путь, снося остатки слабой нежити. Поскольку основные силы Бессмертной армии сейчас находились в крепости, сделать это на самом деле было нетрудно.

— Размер обоих армий сильно сократился.

В начале сражения Бессмертная армия насчитывала около десяти тысяч нежити, в то время как орден Эмбиню имел около двадцати тысяч воинов и демонов. Теперь же каждая из сторон не насчитывала и двух тысяч.

Значительная часть противников была растворена магией Чёрного змея и съедена Королевской гидрой! Не говоря уже о том, что само противостояние между нежитью и орденом вызвало большие потери с обеих сторон.

Понесённые потери позволяли хоть немного ощутить, насколько же на самом деле кровопролитным вышло это столкновение.

И поскольку Виид не участвовал в основном сражении, награда за выполнение задания для него, конечно же, уменьшится, но с этим оставалось только смириться!

За разрушенной стеной крепости разрозненные группы нежити и воинов Эмбиню всё ещё продолжали борьбу между собой. Именно там сейчас разворачивалась основная битва между Королевской гидрой, Чёрным змеем, Бэрекеном и Фэйлордом.

— Вперёд, войдём в крепость и разгромим оставшихся противников!

Существенно ослабленные враги! Тем не менее даже сейчас Виид со своими воинами не мог гарантированно одержать победу над любой из сторон. Бэрекен был всё так же силён, и Королевская гидра буйствовала не меньше, чем ранее. Орден Эмбиню не потерял и толики своей ненависти, в то время как Чёрный змей всё ещё держался, великолепно сражаясь.

Оказавшись же сразу между всеми ними, можно было тут же забыть о победе.

Виид кричал энергично, но племенные воины нерешительно замерли на месте.

— Там опасно.

— Лучше не заходить.

Почувствовав что-то неладное, воины даже отступали назад. И тогда…

— Мы обязаны захватить эту крепость. Если мы сейчас отступим, то навсегда останемся рабами ордена Эмбиню. Воины альянса освободителей, найдите в себе мужество, боритесь до конца изо всех сил!

Благодаря Рёву льва Виида у воинов вновь поднялся боевой дух, и они были готовы сражаться. Но вот Ледяной дракон, Фениксы и Жёлтый всё так же продолжали медленно пятиться назад.

— Хозяин.

— Мы не думаем, что нам стоит участвовать в этом деле.

Непослушание скульптур!

Даже если Виид сейчас применит силу, это ничего не изменит. Независимо от того, насколько тяжёлым будет наказание, скульптуры всё равно не собирались входить в опасную для жизни крепость.

Жёлтый уже успел поглотить свыше одного мешка выпавших вещей. И, как миролюбивый бык, больше не собирался сражаться.

Виид грустно кивнул головой.

— Я понимаю вашу позицию. Да, мне не хватает жалости и гуманности. И за это я прошу у вас прощения.

Искренние извинения и самокритика! Нечто, что немыслимо в применении к Виду.

И тут этот упрямый и не знавший компромиссов хозяин взял и поклонился своим «слугам».

— Простите меня. И забудьте обо мне.

— Хозяин?

— Сегодня вы видите меня в последний раз. Так что запомните меня мужественным воином, отчаянно сражавшимся вместе с племенами… Это всё, что я прошу от вас. А теперь можете идти и забыть обо мне.

— Хозяин!

— Идите, живите в мире и спокойствии где-нибудь в безопасном месте. Особенно ты, Жёлтый. Мне очень жаль, что я не смог относиться к тебе лучше.

— Му-у-у!

— Питайся только хорошей травой и заведи много здоровых телят. И даже если останешься без денег, никогда, слышишь, никогда не бери кредит.

— Му-у-у!

Получив последние наставления, сентиментальный бык заплакал крупными слезами.

— Простите меня за то, что принёс в вашу жизнь только ненужные страдания. Мне уже трудно говорить, так что давайте на этом и распрощаемся. Желаю вам счастья…

Виид развернулся и пошёл прочь. Он двигался крайне тяжелой и медленной походкой. Намеренно давая скульптурам время передумать и последовать за ним. При этом он даже сгорбил плечи и низко опустил голову.

— Хозяин, постой, мы идем вместе с тобой.

Ледяной дракон полетел в сторону крепости, а следом последовали и Фениксы. Жёлтый же начал скрести копытом землю, готовясь к стремительному броску.

Скульптуры были готовы вступить в битву!

# Глава 7
# Девушка мечты Виида

Королевство вампиров Тодум!

Задержавшаяся Юрин рисовала вампира для улучшения своих навыков.

— Как вам?

— Прекрасно. Милая леди, не хотите ли вы испробовать бокал вина? Мы пройдём в мой замок, где я прикрою шторами окна, чтобы солнечный свет не проник внутрь. И мы сможем уединиться до утра…

— Благодарю вас, но нет!

Юрин не поддалась на соблазнения вампира. Ведь стоило за ним последовать, как всё бы завершилось прокушенной клыками шеей.

«Что ж, кажется, здесь больше нет ничего интересного».

Она решила закончить путешествие по Тодуму.

В королевстве вампиров находилось множество картин, нарисованных выдающимися мастерами прошлого, оценить которые не отказались бы многие художники. Чем, в общем-то, и занималась до сего момента Юрин. Однако, добившись успеха в совершенствовании своих навыков рисования, она уже успела устать от этого маленького мирка и теперь хотела попутешествовать по большому континенту.

— Возможно, пришло время двигаться дальше?

Юрин надела широкую шляпу и, собрав альбом и краски, поднялась с места. На её спине висел солидный мешок с кисточками, среди которых выделялась одна особенная.

Кисточка для шестнадцатого уровня.

На таком уровне игроки не могли рассчитывать ни на хорошее оружие, ни на сколько-нибудь полезную броню. Что, в общем-то, полученная из сокровищницы вампиров кисть и подтверждала, являясь по сути лишь красивым инструментом. Однако благодаря её плоской и широкой форме ею было удобно не только рисовать, но и рубить низкоуровневых монстров.

Ведь она была сделана из мифрила!

Кисточка обладала высочайшей прочностью и имела весьма полезное свойство, выражавшееся в том, что щетинки из неё практически не выпадали.

— Ну что, тогда в путь?!

Юрин начала рисовать прямо на полу.

Она изобразила таверну, в которой Пэйл и остальные с

кружками в руках следили за сражением Виида. Юрин в подробностях нарисовала друзей за столом, окружавшие их вещи и внутренний интерьер зала.

Во время перемещения в неизвестную местность требовалось отобразить её с высоким уровнем достоверности. Ведь даже в случае маленькой ошибки можно было очутиться в абсолютно ином месте.

Тем не менее для того, чтобы оказаться рядом с другими людьми, следовало очень точно изобразить именно их. И если добавить к этому не менее точно нарисованное окружение, то, используя получившееся изображение, можно было спокойно переместиться в другое место с помощью навыков художника.

Закончив рисунок, Юрин добавила себя в компанию друзей, сидевших за одним столом.

И после этого сама оказалась в таверне.

— Очуметь. Это же Королевская гидра!

— Невероятно! Он действительно скульптор? Что за безумная расстановка сил.

Таверну заполонил не смолкавший, бивший по ушам людской гул, складывавшийся из обсуждения сражения, заказов и грохота чашек и тарелок. Атмосфера от творившихся событий была накалена до предела, так что на внезапное появление Юрин никто не обратил никакого внимания.

— Добро пожаловать.

— Как ты, Юрин?

Первой поздоровалась Хварён. Далее последовали приветствия от Ирен, Ромуны и Сурки, которые так же весьма долго не виделись с Юрин.

— Так ты всё это время была в Тодуме… Лучше бы покинула его вместе с нами.

— Ну, там было много мест, которые мне хотелось нарисовать. Кроме того, я выполняла различные задания для художников. Но раз уж теперь я здесь, надеюсь, угостите меня чем-нибудь вкусненьким?

— Конечно! Я тебя угощаю.

Хварён и Юрин всегда хорошо ладили. Они начали без умолку болтать, следя за видео с Виидом. А поскольку не менее разговорчивыми были Ирен и Ромуна, казалось, что женская болтовня никогда не закончится.

— Ты поменяла снаряжение?

— Да. Последнее платье было слишком откровенным, и я выбрала что-то поизящнее. Как тебе?

— Очень красивое, а где ты купила серьги?

— Это просто безделушка. Гоблинская вещица. Считаешь, они

мне подходят?

— Несомненно, они просто созданы для тебя.

Дайни также поприветствовала Юрин.

— А я шаман отряда… Дайни. Надеюсь, мы подружимся.

— Привет, почему бы и нет.

По жизни Дайни была довольно застенчивой, но поскольку все присутствующие были очень дружелюбными, она легко вписалась в компанию.

Болтовня друзей продолжилась, все с интересом следили за приключениями Виида по телевизору, пока в какой-то момент Хварён не озвучила один весьма неожиданный вопрос:

— Юрин, а какие девушки нравятся твоему брату?

— В смысле?

— Ну… Я имею в виду его предпочтения в плане характера, внешности или привычек.

— То есть тебя интересует, какая у него девушка мечты?

— Да. Ты, как сестра, должна хорошо понимать его вкусы.

Пока таверна гудела от творившихся на трансляции событий, за столом, где сидела Юрин, все были заинтригованы другим. Идеальная девушка для Виида, человека, который, как казалось, вообще не испытывал интереса к противоположному полу.

— Честно говоря, я не знаю.

— Почему? У него никогда не было девушки?

Глаза Хварён засияли.

— Насколько я знаю, брату было не до этого.

— Ясно. Но ведь у него должны быть какие-то критерии.

— А-а-а! Я поняла, о чем ты спрашиваешь, но не знаю, как это объяснить.

— Тогда скажи, например, подхожу ли я?

Хварён задала вопрос с улыбкой на лице. Ведь она во многих журналах мира была номером один в списке самых завидных невест! Уверенная в себе и соблазнительная фея!

— Ну… Скорее всего, ты не подходишь.

Услышанное, конечно, расстроило Хварён, но всё же она спросила:

— Но что во мне не так?

Друзья же были шокированы.

Кто вообще может не любить Хварён? И какие причины для этого должны были быть?! Возможно, какой-то болезненный опыт, полученный в прошлом? Или, быть может, Виид не хотел встречаться с такой популярной звездой, опасаясь скандала?

— Хварён, как много нарядов ты покупаешь за год?

— Ну, где-то около пятидесяти. И ещё больше получаю в виде спонсорской поддержки.

— Мой брат больше всего жалеет деньги, потраченные на одежду.

Вот так Хварён, всегда одетая в фирменные вещи и надушенная элитными духами, изначально не могла быть девушкой мечты Виида!

— А что насчёт меня? — скромно улыбаясь, спросила уже Ирен.

Будучи близкой подругой Юрин, она задавала вопрос полушутя. Но Пэйл и Зефи заинтригованно закивали. Ирен тоже пользовалась успехом у парней. Она была женственной, доброй и красивой.

— Наверное, и ты не подходишь.

— Почему?

— Брату не понравится, что тебя могут легко обмануть из-за твоего наивного и доброго характера.

— …!

Тогда в «опрос» уже включилась и Ромуна.

— А как насчёт меня?

— У тебя крепкий и целеустремлённый характер. Но вот твоя профессия…

— А что с ней не так?

— Ты будущая музыкантка. И, уж поверь, моему брату это не понравится, так как для занятий музыкой требуются большие деньги.

Глубоко укоренившиеся стереотипы обычных людей о деятелях шоу-бизнеса!

Хварён расстроенно спросила:

— У него вообще есть идеал?

— Скорее всего, мой брат даже не задумывался о девушке своей мечты. Я не знаю его предпочтений, но предполагаю, что она должна быть близка ему по духу.

— Значит, душевное родство…

Юрин остановила взгляд на новенькой и продолжила:

— Мне кажется, что Дайни больше всего подходит под описание идеальной девушки для моего брата.

— Почему?

Задав вопрос, Дайни весело рассмеялась. Ведь когда-то давно, во время охоты в небесном городе Лавиасе, Виид лично сказал ей о том же самом:

— Ты девушка моей мечты.

За время охоты у них было много времени, чтобы поговорить обо всём, в том числе один раз разговор коснулся и личных предпочтений.

— Но я не думаю, что стоит касаться деталей, — неуверенно

произнесла Юрин.

— Ничего страшного, продолжай, — разрешила Дайни.

— Ну ладно, тогда ответь, как ты ухаживаешь за своими длинными волосами? Часто посещаешь салон красоты?

— Вообще не посещаю. У меня от природы здоровые волосы. И последние несколько лет я их просто отращиваю.

— Тебе не нравятся кольца и серьги?

— Верно. Считаю лишним носить помпезные металлические изделия.

— Вот как! А что насчёт фирменной одежды?

— Закупаюсь в основном только на рынке, и лишь в дни скидок, когда распродают залежавшиеся за весь год вещи.

Каждый пункт всё точнее описывал возможный идеал девушки Виида.

И с каждым следующим ответом Дайни всё больше бледнела.

Она неожиданно осознала, почему тогда Виид посчитал её красивой и назвал девушкой своей мечты.

* * *

Виид во главе воинов с наскоку захватил стены крепости. Поскольку нежить уже успела прорваться в глубь резиденции, они теперь попросту пустовали!

Оказавшись наверху, Виид выхватил лук высшего эльфа Элрика.

— Дух ветра.

Выпущенная вместе с духом ветра стрела тут же пронзила голову одного из сражавшихся внизу Тёмных рыцарей.

Среди воинов Сармио раздались выкрики:

— Вперёд, хватайте свои луки!

— Стреляем, пока колчаны не опустеют! Настало наше время!

Воины выхватили луки и также начали обстрел. Они выпускали одновременно по две-три стрелы, каждая из которых поражала какую-либо цель! Стрельба со стен давала им преимущество, ведь все противники предстали перед ними как на ладони.

Виид же старательно выцеливал только Тёмных рыцарей.

> Вы поразили Тёмного рыцаря Бэнсона. Получены очки опыта.

За шведским столом рука всегда тянется к самому вкусному.

— Незаменимая свиная грудинка или стейк из говядины.

В первую очередь в таких местах нужно быстро набить живот

жареным мясом. И раньше, когда Виид получал зарплату, он частенько направлялся в ближайший ресторан с мясным шведским столом вместе с сестрой. И они не покидали его до того момента, пока не объедались до тошноты.

Тяжесть в животе, из-за которой было трудно пошевелиться… Виид не имел более чудесного и умиротворявшего воспоминания о своей подростковой жизни.

— Тут всё кишит монстрами!

Сложившаяся ситуация как раз и напоминала тот шведский стол. Уничтожение ослабленных врагов ради получения очков опыта!

Обычные воины в текущий момент не стоили даже потраченных на них стрел. Ведь их всё равно поразят представители племени Сармио, обрушивавшие на противников настоящий смертоносный ливень.

— Враг на стенах!

— Нужно остановить обстрел…

Армия ордена Эмбиню страстно желала достать Виида со всеми представителями племени Сармио, однако попросту не имела возможности для этого, поскольку их сдерживали надвигавшиеся силы Бэрекена.

Расположившиеся же на стенах воины продолжали свой обстрел, посылая всё новые стрелы поверх голов нежити. Неожиданно для себя Бессмертная армия получила поддержку со стороны, что привело к резкому увеличению потерь ордена.

Ко всему этому погибшие воины мгновенно перерождались в качестве новой нежити, число которой стремительно росло. Ход битвы, в которой обе стороны до этого не уступали друг другу, резко изменился, и теперь нежить напирала изо всех сил.

Воины племени Бежагви застучали мечами по щитам.

— Мы тоже хотим сражаться!

Виид кивнул в знак согласия. Победить в сложившейся ситуации одними лишь лучниками не получится. В то же время нужно было обязательно добить армию ордена, пока она так ослаблена.

— Я дам вам сто охотников племени Сармио. Отправляйтесь внутрь крепости!

— В крепость?

— Обойдите по правой стене и проникните во внутренние помещения. Скорее всего, именно там находятся остатки магов и священников ордена Эмбиню. Уничтожьте их!

Благодаря своей наблюдательности, развитой в процессе совершенствования скульптурного мастерства, Виид примерно понимал структуру крепости. Воины ордена сейчас держались

только благодаря поддержке находившихся глубоко в тылу священников. Лишь их молитвы поддерживали силы и давали им защиту.

Именно поэтому требовался внезапный удар по священникам.

Как только обычные воины потеряют источник восстановления сил и защиту от яда Чёрного змея и заклинаний нежити, оборона ордена падёт.

Правда, скорее всего, священников охраняли Тёмные рыцари, но в этом вопросе на племя Бежагви можно было полностью положиться.

— Но мы не знаем, где находятся маги и священники.

— В этом вам и помогут охотники из племени Сармио. Жёлтый, ты тоже иди с ними.

Виид в своих приказах учитывал способности всех имевшихся сил.

— Жёлтый, ты пойдёшь во главе и расчистишь им путь.

— Му-у-у!

Конечно, Виид не отказался бы призвать Рыцаря смерти Ван Хока и поручить командование ему, но это было невозможно, пока Бэрекен Демофф оставался на поле боя. Будет довольно сложно использовать украденную «вещь» перед лицом настоящего хозяина. Кроме того, если Ван Хок решит вернуться к Бэрекену, это станет невосполнимой потерей.

— Спасибо за доверие.

— Мы отправляемся внутрь крепости!

Воины племени Бежагви вместе с охотниками из Сармио и Жёлтым пронеслись по стене и ворвались во внутренние помещения крепости.

Жёлтый быстро огляделся. Представшие перед ним старинные картины, украшения и мебель охватывали языки пламени. Небольшая группа охранников и фанатиков старательно пыталась затушить их, заливая всё водой.

— Му-у-у.

В глазах быка отчётливо читались ярость, раздражение и недовольство.

Пока некоторые были так бедны, что не имели даже защищавшего от дождя хлева, представители ордена припеваючи жили в настолько просторной и роскошной крепости!

Переполненный яростью Жёлтый начал скрести копытом по полу. Сейчас, в бешенстве, он был способен превзойти любую скаковую лошадь. Обладая высоким уровнем, бык имел не только высокую скорость, но и невероятную физическую силу.

Жёлтый ринулся по коридору, оставляя позади себя огненный след.

— Это бешеный бык!

— Какой-то бык прорвался в наш дом! Зарежьте его!

— Принесём его в жертву.

Но Жёлтый просто сносил всех вставaвших на пути вооружённых копьями охранников и религиозных фанатиков. Несясь вперёд, он вовсю использовал свой подавляющий вес.

— Му-у-у!

Ревущий Жёлтый расчищал коридор. В приступе бешенства он бодал всё, что попадалось ему на пути. Это была невероятная мощь быка, подкидывавшего противников рогами, бившего телом с разворота и сносившего всех нападавших сзади ляганием копыт!

Сейчас при взгляде на него было очень трудно поверить, что это действительно тот самый наивный бык. Стоило Жёлтому только покинуть Виида, и он тут же показал свою истинную суть.

Тем временем Бежагви и Сармио быстро добивали раскиданных быком врагов. Правда, погибая, те обращались в нежить под действием «Ауры смерти», так что воинам приходилось убивать противников по два раза, из-за чего общее продвижение несколько замедлилось.

Периодически стены крепости содрогались от продолжавшегося между Бэрекеном, Фэйлордом, Королевской гидрой и Чёрным змеем противостояния. Но воины на это не обращали внимания, продолжая двигаться вперёд.

После зачистки коридоров охотники из племени Сармио устанавливали смертоносные ловушки. Благодаря им отряд не только защищался от преследователей, но и наносил серьёзный урон силам ордена, решившим воспользоваться этими путями для передвижения. Навыки охотников пришлись как нельзя кстати даже внутри крепости.

Наконец, охотники Сармио нашли зал, в котором укрылись священники.

— Вторжение врага!

Тёмные рыцари и священники встретили «гостей» ожесточённым сопротивлением. И хотя воины Бежагви понесли большие потери, они уничтожили всех найденных тут противников.

Без поддержки священников численность Тёмных рыцарей в центре крепости начала резко сокращаться. Очень скоро и истощённые нападением нежити воины ордена не могли даже поднять щиты для отражения летевших в них стрел.

И всё это стало возможным лишь благодаря отважным действиям охотников Сармио и воинов Бежагви. Гибель двухсот священников стала началом конца военной мощи ордена Эмбиню.

* * *

Продолжавшийся воинами Виида обстрел, наконец, привёл к желанному результату. Значительно увеличившиеся ряды нежити разметали сопротивление и прорвались в глубь крепости. Скелеты и Рыцари смерти спешили вперёд.

— Похоже, они идут на помощь своему хозяину.

В самом центре крепости сошлись между собой Бэрекен Демофф, Королевская гидра, Черный змей и первосвященник Фэйлорд. Дорвавшаяся до места противостояния нежить, следуя приказу некроманта, накинулась сразу на всех трёх его противников.

Битва была очень жестокой, но никто не собирался отступать.

Королевская гидра, Бэрекен и Чёрный змей обладали невероятной регенерацией здоровья и быстро оправлялись даже от серьёзных ранений. Не говоря уже о том, что каждый из них имел значительные здоровье и защиту.

Первосвященника Фэйлорда же окружала божественная сфера, нейтрализовавшая большинство атак противников. Она не только сводила на нет заклинания Бэрекена или Чёрного змея, но и не позволяла нежити к нему приблизиться.

Поскольку Королевская гидра обрушивала беспорядочные удары на всё вокруг, было очень трудно провести какую-либо концентрированную атаку.

— Такими темпами это никогда не закончится.

Виид решил, что настало время сделать решающий ход. Минус текущего положения был в том, что, если одна из сторон сейчас слабнет, у остальных развяжутся руки и действовать станет ещё труднее.

— Но ждать тут нечего. Если всё и дальше так продолжится, то неизвестно, кто ещё останется. Пускай Фэйлорд в конечном итоге и проиграет, однако, когда окончательную победу одержит кто-либо из оставшихся трёх боссов, дела для нас будут совсем плохи.

Имевшимися у Виида силами было очень трудно сражаться с Бессмертной армией Бэрекена, с порхавшим по небу и бросавшимся заклинаниями Чёрным змеем или же обладавшей невероятной регенерацией Королевской гидрой.

Именно поэтому потеря Чёрным змеем одного крыла виделась сейчас прекрасным шансом.

Виид вытащил Плиту покоя.

— СМЕРТНЫЙ ПРИГОВОР!

Из покорёженной и позеленевшей от времени медной плиты заструилась тёмная энергия, которая тут же устремилась к центру

крепости.

Реликвия имела весьма низкую прочность, поэтому Виду приходилось действовать крайне осмотрительно, ведь воспользоваться ею он мог не более нескольких раз.

Под действием заклинания на лбах боссов появились чёрные метки.

> Смертный приговор вынесен Королевской гидре.
>
> На день она лишается способности регенерировать Здоровье и части тела.

> Смертный приговор вынесен первосвященнику Фэйлорду.
>
> На день он лишается способности регенерировать Здоровье, Ману и Выносливость.

> Смертный приговор вынесен Личу Бэрекену Демоффу.
>
> На день он лишается способности поглощать Здоровье и Ману.

> Смертный приговор вынесен Черному змею Фрэйкису.
>
> На день он лишается способности регенерировать Здоровье и Ману

> У Плиты покоя осталось 4 очка Прочности.

Смертный приговор катастрофически ограничил способности существ, лишив их источников сил! Правда, в результате его применения Плита покоя оказалась в весьма плачевном состоянии.

Тем не менее Виид снова её использовал.

— Адские духи, повинуйтесь настоящему хозяину!

Виид обращался к демоническим созданиям, сражавшимся сейчас против нежити и Королевской гидры за орден Эмбиню! Теперь все они восстали и перестали подчиняться приказам Фэйлорда. Более того, благодаря силе Плиты покоя они обратились против своих бывших хозяев, начав атаковать воинов ордена, защищавших первосвященника.

> У Плиты покоя осталось 3 очка Прочности.

Наложенное на Чёрного змея, Королевскую гидру и Бэрекена проклятье нанесло огромный ущерб каждому из боссов.

Бэрекен Демофф перестал получать приток здоровья и маны

и теперь не мог бесконечно бросаться заклятьями.

Но всё же в самом тяжёлом положении оказалась Королевская гидра. Обычно она активно атаковала всеми девятью головами, поедая противников и разрушая крепость, но сейчас её огромное туловище практически не двигалось, принимая множество ударов. Причём если раньше она бы просто исцелилась ото всех повреждений, нанесённых воинами Эмбиню и нежитью, то теперь неожиданно оказалась лишена этой способности.

— КРА-А-А-А-А!

Рёв Королевской гидры разлетелся по всей крепости.

С переходом демонических созданий на сторону Виида, в крепости вновь воцарился настоящий хаос.

* * *

— Всё получилось.

Сердце Виида замирало при каждом использовании Плиты покоя. Всё потому, что находившаяся на грани разрушения реликвия в любой момент могла перестать работать. Стать, одной из тех вещей в мире, что внешне и по описанию красивы, но по факту хрупки и бесполезны.

Виид очень переживал о том, что реликвия может разрушиться до того, как он успеет воспользоваться ею хотя бы раз.

— Да, использовать её экономно было верным решением.

Виид почувствовал облегчение после того, как всё получилось.

Однако расслабляться пока было рано!

Разрушая на своём пути крепость, вперёд выдвинулась Королевская гидра. Она определила источник всех её проблем и теперь желала проглотить Виида.

— Я убью тебя!

С повисшей на теле нежитью Королевская гидра быстро приближалась.

Виид прищелкнул языком. За весьма небольшой срок качество возможных трофеев сильно ухудшилось.

— Будет сложно получить достойную цену за её кожу.

У Королевской гидры осталось всего пять голов, а тело было покрыто множеством ран. После потери регенерации Чёрный змей успел знатно потрепать её, в то время как Бэрекен наложил одно из своих проклятий.

Огромный монстр находился на краю гибели.

А вот Виид, Фениксы и Ледяной дракон, напротив, были абсолютно здоровы, не говоря уже о 5700 воинов, составлявших армию союзных племён.

Виид поднял руку.

— Лучники, огонь!

Охотники племени Сармио начали обстрел приближавшегося босса. Их стрелы со спиральными наконечниками при полёте набирали такое вращение, что пробивали самую крепкую защиту.

— КРА-А-А-А-А-А! — заревела от боли поражённая тысячами стрел гидра.

Виид, наконец, решил.

— Что ж, придётся смириться с тем, что за тебя заплатят как за истрёпанную вещь.

Кожа Королевской гидры была тяжёлой и толстой. Так что даже при том, что она довольно высоко ценилась, кожаные доспехи из неё делали нечасто.

Священники, Шаманы, Заклинатели и Маги не могли сражаться, надев на себя столь обременительную броню. При этом она защищала хуже, чем аналогичные по уровню доспехи из железа и мифрила, из-за чего её к тому же было довольно трудно продать.

— В лучшем случае из этого материала получатся только тёплые носки. Всем в атаку! — отдал Виид решительный приказ.

Ледяной дракон взлетел и с разгону вгрызся в шею гидры.

Он обладал огромным телом, размеры которого достигали нескольких сотен метров. И вот этим самым телом, образованным в результате снежных и ледяных бурь, он блокировал наступление Королевской гидры.

Стрелы охотников Сармио, удары мечей воинов Бежагви, присоединившихся после вылазки в крепость, и проклятия шаманов Рэкие обрушились на напавшего босса.

— Дикари! Да как вы смеете!

Тем не менее Королевская гидра продолжала сопротивляться. Будучи придавленной телом Ледяного дракона, она размахивала хвостом и раскидывала приблизившихся воинов. И, более того, пыталась скрутить и задушить своими головами преградившего ей путь противника.

Этот монстр полностью оправдывал ранг босса. Гидра имела более чем пятисотый уровень и поэтому могла достойно держаться против совместных атак Черного змея, некроманта Бэрекена и сил ордена Эмбиню.

Виид терпеливо выжидал.

— Несмотря на сопротивление, она скоро падёт.

Достав лук высшего эльфа Элрика, он неспешно стрелял.

Королевская гидра для него являлась лишь промежуточной целью, ведь впереди было ещё много сильных противников, так что тратить на неё все силы сейчас было попросту неразумно.

Благодаря Силе, способной обмануть смерть, Виид мог возродиться лишь раз, из-за чего ему приходилось выбирать наиболее безопасный способ сражения. Поэтому он просто выжидал, пока истощённая гидра сама помрёт!

Около сотни воинов племени Бежагви к этому моменту уже было съедено.

— Вам меня не убить!

Королевская гидра яростно ревела. Все пять оставшихся голов метались по сторонам и злобно шипели. Пускай её тело было утыкано тысячами стрел и напоминало ежа, она не собиралась умирать даже в таком бедственном положении.

— Вот, значит, как… Кто бы мог подумать?

Виид вновь прищёлкнул языком, видя упорство огромного монстра.

Легенда о Королевской гидре.

Если верить историческим хроникам Версальского континента, монстр не умрёт до тех пор, пока ему не отрубят все девять голов. И к данному моменту их осталось пять, каждую из которых теперь требовалось как-то отсечь.

— Но всё же даже у Королевской гидры есть пределы живучести.

Благодаря Смертельному приговору отрубленные части тела больше не восстанавливались. Конечно, было бы очень трудно отрубить все девять голов разом, но в сложившемся положении с оставшимися пятью это уже не казалось невозможным.

Виид расправил Крылья света и полетел прямиком к чудищу.

— КИАО-О-О-О!

Королевская гидра стремительно вытянула одну из своих голов.

Распахнутая пасть, полная огромных зубов, которые, казалось, были способны разжевать доспех, летела к своей цели. Кислотная слюна стекала каплями вниз, расплавляя каменную кладку. Оказаться проглоченным этой пастью было равносильно верной смерти.

— Хозяин, уклоняйся! — выкрикнул Ледяной дракон.

Занятый борьбой с Королевской гидрой, он не мог помочь ничем, кроме предупреждения.

— Хозяин, это опасно.

— Уклоняйся!

— Мы поможем!

— Возвращайся, хозяин!

Фениксы и Желтый тоже волновались за Виида.

До недавнего времени для всех скульптур Виид был мучителем, тираном и эксплуататором, забиравшим себе все трофеи! Но штурм крепости ордена Эмбиню показал его с другой стороны, проявил человека, готового пожертвовать собой ради других. Поэтому, понимая, что их хозяин имеет пределы в здоровье и мане, все скульптуры, кроме Ледяного дракона, бросились его спасать.

«Это моя битва».

Виид сложил крылья и резко спикировал вниз. Уклонившись от огромной пасти, он полетел в сторону Ледяного дракона.

— КИАО-О-О-О!

Королевская гидра продолжила атаковать ненавистного врага, двигая головами, словно гадюка. Причём уже четыре их яростно преследовали Виида.

Ледяной дракон распахнул крылья в попытке заблокировать их, но всё же две головы прорвались и продолжили свою яростную атаку.

Виид едва разминулся с ними. Головы пронеслись мимо него буквально на расстоянии метра. Сделать нечто подобное на столь близкой дистанции и такой скорости без заранее спланированных движений было попросту невозможно.

— Ледяной дракон, у меня есть для тебя задание.

Впившийся в это мгновения зубами в шею одной из голов гидры дракон проворчал:

— Что тебе ещё вздумалось в подобное время, хозяин?

— Освободи головы.

— Но тогда они бросятся к тебе.

— Всё под контролем, отпускай.

Ледяной дракон верил в Виида, так как без него он бы никогда не решился сразиться с Костяным драконом и уж точно не сумел бы тогда победить.

Стоило ему только освободить головы, как все они враждебно метнулись в сторону Виида. Сейчас для гидры не существовало никаких других врагов, кроме него.

— КИАО-О-О-О!

Королевская гидра совершала быстрые и смертельно опасные атаки.

Виид едва уклонялся, порхая рядом с пастями. Он кружил вокруг тела Ледяного дракона, пролетая между подмышками и ныряя под ноги двум огромным созданиям. В какой-то момент этой сумасшедшей погони длиннющие шеи гидры окончательно запутались, начав напоминать бельё после отжима.

Виид вспомнил свой опыт работы в прачечной. Когда

невежественные люди кучей бросали в стиральные машины дорогие вещи ценой более ста долларов! Они наивно предполагали, что обычный стиральный порошок «Пиджон» волшебным образом возьмёт и всё исправит!

— Нет ничего лучше ручной стирки!

Виид опустился на ближайшую шею и поднял меч к небу.

— Благословение!

Кольцо неярко блеснуло, и волна тепла пробежала по телу.

> Вы использовали благословение кольца Понтифика.
>
> Ваши физические способности увеличены на 20 минут.

Эффект длился недолго, но этого было вполне достаточно для решающего момента.

Демонический меч, испивший крови Ледяного демона, опустился на шею гидры.

— Меч Цезаря!

Мощнейшая из имевшихся у Виида техник.

Действуя мечом, он рубил спутанные шеи Королевской гидры, словно перед ним находился моток огромных ниток. Правда, толстую кожу монстра было не так-то легко рассечь.

— Меч Цезаря!

Виид обрушивал меч вниз, будто занимаясь рубкой дров.

— Нет шеи, которую не разрубить с десяти ударов!

Не жалея здоровья и маны, он раз за разом наносил удары мечом.

Прижатые огромным туловищем Ледяного дракона головы Королевской гидры одна за другой отлетали, брызжа фонтанами синей крови. И более они не отрастали.

Наконец, все девять голов были отрублены.

> Получен новый уровень!
>
> Получен новый уровень!
>
> Кошмарная Королевская гидра, властвовавшая на болоте Нофрэн, обрела вечный покой.
>
> В связи с великим достижением ваша Слава повысилась на 350.
>
> Сила увеличилась на 3.
>
> Здоровье повысилась на 10.

При том, что Виид лишь добил крайне израненную гидру, он всё равно получил два уровня. Ну, и конечно же, после этого он

не забыл сделать главное. Забрать желанные трофеи!

Вы приобрели огромный сапфировый кристалл.

Вы получили испорченную до неузнаваемости шляпу с пером.

Вы приобрели копье Софии Великой.

Вы получили 3140 старинных золотых монет.

Обычные золотые монеты равнялись одному золотому, но старинные монеты обладали большей ценностью, так как по своей сути являлись антикварными вещами.

— Неплохая добыча.

Виид поспешил позаботиться и о других трофеях, ведь битва ещё не закончилась.

— Желтый, иди сюда!

Дождавшись прихода быка, он вытащил нож Захаба. После чего быстрыми движениями аккуратно рассёк и снял кожу с поверженного монстра! Пускай на ней и имелось множество повреждений, она всё равно могла пригодиться в дальнейшем…

Виид даже не забыл подобрать отрубленную голову своего живучего противника.

Вы получили отрубленную голову Королевской гидры?1.

Им были собраны все пять голов!

Трупы обычных монстров чаще всего исчезали, оставляя после себя только полезные материалы, однако головы гидры остались, и Виид решил прихватить и их. Так что теперь Жёлтому предстояло тащить все это на своей спине.

— В больших монстрах и награда большая.

Виид походил на радостного рыбака, поймавшего крупного кита.

Из того знаменитого романа про старика-рыбака, который попадает в шторм и в сражении за свою жизнь против акул теряет всё добытое мясо кита. Насколько же глубоки оказались те сожаления, что они смогли покорить сердца людей по всему миру!

# Глава 8
# Главнокомандующий

Виид, племенные воины, Ледяной дракон и Фениксы остановились передохнуть.

На самом деле по плану им следовало продолжить сражение и охоту за трофеями, но охотники Сармио сильно устали, а шаманы Рэкие из-за психического истощения чуть ли не падали в обморок.

Виид с бинтами метался среди воинов Бежагви, оказывая им первую помощь.

— Перевязка!

Его руки плотно стягивали раны. Не потому, что он был каким-то самоотверженным святошей, а для того, чтобы можно было повести воинов на битву и заставить как можно дольше сражаться.

Однако заранее заготовленные лекарственные травы быстро закончились. Это было неизбежно из-за крупного телосложения и огромного числа ран у воинов Бежагви.

— Жёлтый, лекарства заканчиваются. Плюнь-ка сюда!

Вот так слюна быка пошла в ход вместо лекарственных трав.

После завершения этой небольшой передышки наступление вновь возобновилось.

А тем временем сражение между Бэрекеном, Чёрным змеем и Фэйлордом близилось к своему финалу.

— КИАО-О-О!

— Я убью тебя и превращу в зомби!

— Вам нет прощения за осквернение священной земли Эмбиню.

Беспощадно дравшиеся между собой боссы не скрывали ненависти друг к другу.

Одеяние Бэрекена зияло дырами, сквозь которые виднелись белые кости. А ведь он был боссом наивысшего ранга, когда-то заполнившим кровью и трупами весь континент!

Тем не менее сейчас его во многом ограничивали торчавший из груди Священный меч и запретивший поглощение здоровья и маны «Смертный приговор». Именно из-за них он находился в весьма затруднительном положении.

— Мертвые, вернитесь в мир вечного покоя. Отзыв нежити!

Сила, нейтрализующая мёртвых! Заклинания священников Эмбиню сосредоточенно обрушивались на армию некроманта.

— Ещё рано… Я должен всё завершить. Вокруг осталось

слишком много живых.

Бэрекен был истинным правителем нежити. Встав во главе мёртвых, он попытался с ходу уничтожить орден Эмбиню, но тот с упорством держался, оказавшись не такой-то и лёгкой целью. К тому же непрерывно творивший заклинания Чёрный змей успел уничтожить значительную часть армии нежити.

И вот тело Бэрекена не выдержало. Из торчавшего в груди меча заструился яркий свет. С громким хрустом в черепе некроманта образовалась большая трещина, после чего его «Аура тьмы» уменьшилась и побледнела.

— Проклятье меча…

Торчавшая в груди реликвия постоянно поглощала ману Бэрекена.

Вскоре его тело, подобно солнцу, окуталось ярким светом.

— Всё… Я больше не могу этого вынести. Но как только я избавлюсь от этого проклятия, обязательно вернусь и отомщу!

Стоило только прозвучать последним словам, как Бэрекен с мечом в груди исчез.

Но это была не смерть, а возвращение! Так как маны для поддержания тела не осталось, он вернулся в место, где были запечатаны его жизненные силы.

После исчезновения Бэрекена нежить заметно ослабла.

— Ку-уэл?

Зомби растерянно застыли, совсем позабыв о враге. Некоторые скелеты просто рассыпались грудой костей. Вокруг Рыцарей смерти исчезла «Аура тьмы», и теперь они падали как подкошенные под очищающей магией священников. Призраки же просто парили на месте.

Огромная армия нежити бесцельно бродила по крепости.

— Печально, что Бэрекен оставил нас.

Виид с сожалением прикусил губу.

Бэрекен в своём руководстве Бессмертной армией полностью оправдал свою репутацию. Он показал настоящую силу нежити, внесшей когда-то своё имя в историю Версальского континента.

Для победы над ним требовалось уничтожить всю призванную Бессмертную армию, из-за чего большинство гильдий даже не посмело бы подумать бросить ему вызов!

— В умении руководить мёртвыми он намного превосходит Лича Шайяра.

Бэрекен не только массово поднимал нежить низких уровней, но и значительно усиливал её способности. Если бы не Смертный приговор и Священный меч в груди, его бы одного хватило, чтобы захватить крепость.

Так что возможность поохотиться на Бэрекена была весьма

редким шансом. И Виид был неимоверно расстроен, что тот так рано исчез, поскольку собирался победить некроманта даже ценой жизни всех имевшихся воинов.

С уходом Бэрекена положение Чёрного змея не стало выглядеть особо радостнее. Израненный и потрёпанный врагами, он всё так же не мог летать из-за потери крыла. Более того, ситуация дошла до того, что на спине замершего монстра проходили схватки между нежитью и тёмными рыцарями!

Орден Эмбиню тоже находился в ужасном состоянии. В живых осталось лишь несколько десятков священников и меньше сотни Тёмных рыцарей, едва способных блокировать оставшуюся нежить! Они держались лишь благодаря первосвященнику Фэйлорду, божественная аура и молитвы которого не подпускали мёртвых ближе.

Бэрекен, покинувший поле боя. Коварный Чёрный змей, использовавший момент, чтобы затаиться и не тратить лишних сил. И орден Эмбиню, пытавшийся изгнать вторгшихся на священную землю грешников.

Именно в этот момент Виид с воинами предстал перед оставшимися врагами.

— Виновник!

— Жалкий человечишка, осмелившийся призвать Бэрекена на поле боя?!

— Преступник, посмевший вызвать сюда всех этих тварей.

За нежить теперь говорил сильнейший из оставшихся Рыцарей рока. Так что Виид подвергся оскорблениям от всех трёх сторон.

Тем не менее он широко расправил плечи и надменно ответил:

— Знаменитостей всегда осуждают.

Необоснованная самоуверенность!

Виид обратился к Чёрному змею:

— Если бы ты был сильнее, то смог бы расправиться со всеми врагами. Не так ли?

— …

Затем повернулся к Рыцарю рока.

— Кто просил вашего господина появляться с мечом в груди? Он был отозван только потому, что оказался слишком слабым.

И наконец, настала очередь Фэйлорда.

— С самого начала мы были врагами. Так как ты смеешь винить меня и рассуждать о несправедливости?

Надменная и чётко выраженная точка зрения! Полностью оправдывающая Виида.

— История помнит только победителей. И никто не обращает

внимания на жалкие оправдания побеждённых. Не так ли, Ледяной дракон?

— Ты прав, хозяин.

Дракон нисколько не уступал в подлости своему создателю!

— Побеждает не тот, кто силён. Но силён тот, кто побеждает.

— Верно, хозяин.

— Это умно.

Ледяной дракон и Фениксы полностью поддерживали Виида.

До окончания действия Смертного приговора оставалось ещё десять часов. Однако медлить не стоило! Бессмертная армия насчитывала несколько тысяч мертвецов, кроме того, оставались воины ордена Эмбиню, первосвященник Фэйлорд и Чёрный змей. Бой ещё далеко не закончился.

— Уничтожьте их!

Как только Виид отдал приказ на атаку, Ледяной дракон широко раскрыл пасть и изверг Ледяное дыхание. Белоснежный порыв воздуха окутал Чёрного змея и окружившую его нежить.

Мертвецы первыми приняли удар. И если Чёрный змей защитился крылом, то они попросту превратились в ледяные глыбы. Та же нежить, что не попала под дыхание, пошла в контратаку.

— Остановите их!

Воины племени Бежагви, размахивая топорами и молотами, вышли навстречу нежити. Они ломали кости скелетов и истребляли зомби. И поскольку заклинание «Законы тьмы» теперь не работало, мертвецы больше не восставали.

— Призываю Рыцаря смерти Ван Хока!

Наконец-то из густого дыма появился верный слуга.

— Здесь много врагов… достойных схватки, господин.

— Тогда в бой!

Рыцарь смерти вступил в сражение сразу с пятью Рыцарями рока.

* * *

После победы над Королевской гидрой в КМС Медиа воцарилась праздничная атмосфера.

— Ура!

— Он справился!

Наблюдая за событиями в режиме реального времени, начальник отдела Кан Хансоп радовался успеху Виида как собственному.

Для остальных зрителей сейчас транслировался момент

исправления Виидом скульптур около Реки Плача и вмешательства в ритуал Эмбиню вместе со стражами ордена Металоста.

С появлением Ледяного дракона рейтинг программы побил все рекорды — 27.3 %. На форумах Королевской дороги все только и обсуждали, что скульптора. Появилось как минимум несколько сотен вопросов о его связи с Богом войны Виидом!

— Теперь ему осталось всего лишь добить остатки противников.

Однако по-настоящему расслабляться пока было рано, поскольку первосвященник Фэйлорд нисколько не уступал настоящим боссам. Да и кроме него ещё оставались Бессмертная армия и Чёрный змей, так что битва продолжилась.

* * *

Виид больше всего опасался священников ордена Эмбиню.

— Фэйлорд не восстановится, но вот если это сделают священники, возникнет реальная угроза.

Смертный приговор действовал только на первосвященника. Так что Тёмные рыцари и священники могли со временем восполнить свои силы.

— Мы должны их раздавить.

Но прежде, чем атаковать орден Эмбиню, требовалось расправиться с нежитью.

— Воины Бежагви, выстроитесь впереди! Охотники Сармио, займите позицию в центре! Шаманы Рэкие, замыкайте построение!

Под действием Рёва льва объединённое войско начало своё наступление. Виид планировал добиться максимальной эффективности, используя комбинированное построение.

Союзные силы не были приспособлены для штурма крепости. В отсутствие собственных священников они бы стали расходным материалом. Однако сейчас, после того, как Чёрный змей и Королевская гидра разрушили стены крепости и позволили войти внутрь, все три племени могли действовать максимально эффективно.

— Приготовить луки и заклинания. Огонь!

Стрелы Сармио и проклятья Рэкие посыпались на нежить.

После прореживания вражеских сил воины Бежагви плечом к плечу двинулись к врагам неспешным шагом. Не знающая страха нежить врезалась в их ряды, но тут же разлетелась, словно наткнувшись на крепкую стену.

Виид охватил взглядом поле битвы.

— Захватить возвышенности. Следопыты, огонь по правому флангу!

После яростного обстрела воины закрепились на указанной площадке. Таким образом силы объединённого войска захватывали выгодные позиции и выстраивали линии обороны для сражения с нежитью.

— Отряд Серфика. Отступить на двадцать шагов!

Вместо личного сражения с нежитью Виид сосредоточил все свои силы на том, чтобы заставить отряды союзников действовать как шестерёнки одного механизма.

— Племя Бежагви, отступление! Сармио, займите правый фланг! Рэкие, атакуйте заклинаниями! Как только они закончат, Бежагви — в контратаку!

Под командованием Виида объединённое войско согласованно наступало вперёд, после чего так же совместно откатывалось, действуя подобно единому живому организму. Отряды племён зачищали и захватывали выгодные позиции, закреплялись там и затем вновь двигались вперёд, получив таким образом крайне простую, но действенную и мобильную стратегию ведения войны.

Бессмертная армия после ухода Бэрекена стала лёгкой целью для топоров, стрел и заклинаний. Новая тактика племён, в первую очередь направленная на уменьшение потерь, стала для противника неостановимой разрушительной силой. Если бы нежить обладала эмоциями, то в её рядах бы уже давным-давно разразилась паника.

— Мы можем победить.

— Мы победим!

Боевой дух воинов под командованием Виида достиг своего пика.

— Ледяной дракон и Фениксы, удар по левому флангу!

Верные скульптуры тут же устроили хаос в местах скопления нежити. Действуя отдельным отрядом, они оттягивали на себя часть сил противника.

После исчезновения Бэрекена Бессмертная армия потеряла всякую организованность и не могла оказать какое-либо сопротивление. В то время как возглавляемое Виидом войско казалось непобедимым.

— Разделиться на отряды!

Несмотря на свой низкий интеллект, племенные воины очень быстро схватывали всё, что касалось войны. В отличие от обычных солдат, они быстрее следовали приказам и выполняли возложенные на них обязанности.

Виид разделил своё войска на три независимых «шестерёнки». В своей работе они образовывали пустые пространства между «зубцами», но стоило им только сойтись, как всех оказавшихся там врагов ждало полное уничтожение.

— КИО-О-О-О!

— Рыцари рока, вперед!

Группы нежити, возглавляемые Рыцарями рока, пытались контратаковать, но их сдерживали стрелами и заклятьями. Всякий раз, когда они всё-таки прорывались из-под обстрела, воины Бежагви отступали назад. Оказавшиеся же тогда между «зубцами» силы нежити подвергались атакам с двух сторон и быстро погибали.

Воины племени Бежагви избегали схваток нос к носу, благодаря чему экономили свои силы. В то же время, когда в строю Бессмертной армии появлялась брешь, они рвались вперёд, показывая настоящую отвагу.

Стратегия, заключавшаяся в действии на расстоянии, захвате выгодных позиций, рассечении сил врага на части и ослаблении их рядов для совместных концентрированных ударов. Благодаря всему этому войско нежити редело буквально на глазах.

— Путь открыт! Вперёд!

Виид верхом на Жёлтом мчался сквозь остатки нежити.

Его целью был первосвященник Фэйлорд!

Ледяной дракон и Фениксы прикрывали с неба, в то время как четыреста воинов Бежагви, отошедших от стратегии «шестерёнок», защищало на земле.

Бессмертное войско к этому моменту было рассечено на несколько небольших частей и более не представляло опасности. Однако за время уничтожения нежити священники успели восстановить часть сил, поэтому стоило поторопиться.

«Тёмных рыцарей осталось совсем немного».

Отсутствие значимого количества воинов не позволяло священникам существенно изменить расстановку сил своими благословениями и молитвами. Так что, стремясь к своей цели, Виид оставил Тёмных рыцарей на воинов Бежагви.

Воины в тёмных доспехах как раз вышли вперед.

— Охотники Сармио, огонь! Шаманы Рэкие, поддержите их! — раздался подкреплённый Рёвом льва очередной приказ Виида.

Стрелы племени Сармио словно дождь обрушились на выстроившихся на пути Темных рыцарей. Проклятья и огненные заклинания Рэкие же устремились к поддерживавшим воинов священникам. Одновременно с этим воины Бежагви единой стеной наступали на строй врага!

Благословлённые священниками и облачённые в лучшее снаряжение Тёмные рыцари были, несомненно, сильны. Тем не менее воины Бежагви, не зная страха, атаковали их с одними короткими топорами.

Виид верхом на Жёлтом пронёсся сквозь строй рыцарей и помчался дальше. В этот момент его совершенно не волновали возможные потери воинов, поскольку впереди уже был виден Фэйлорд!

Толстый первосвященник в этот момент читал молитву:

— О великий Бог Эмбиню, правитель всего сущего, прими наши жизни и низвергни всех тех, кто посмел осквернить священные земли.

Последними словами Фэйлорд завершил жертвоприношение.

> Первосвященник Фэйлорд ордена Эмбиню принёс себя в жертву.
>
> Скульптура Бога Эмбиню покрылась трещинами.

Виид поднял взгляд вверх и увидел, что огромная скульптура, находившаяся в центре крепости, начала рушиться. Двенадцатирукий бог разломался на десятки тысяч осколков, которые теперь сыпались вниз.

И Виид, Жёлтый, нежить и все три племени оказались в зоне поражения. От падавших металлических обломков невозможно было спрятаться.

Ко всему этому они были пропитаны божественной энергией.

Учитывая вес и достигавшую нескольких сотен метров высоту скульптуры, случившееся можно было сравнить с невообразимым стихийным бедствием.

— Не-е-ет! — закричал Виид.

Он столько сил потратил на оберегание союзных племён, и теперь они понесут просто ужасные потери! Сам Виид сможет возродиться с помощью «Силы, способной обмануть смерть», но среди воинов выживет не больше нескольких сотен.

Обломки размером с железобетонные балки устрашающе летели вниз. Казалось, обрушивалось само небо… И нигде не было укрытия!

Погибнет под этими обломками и Жёлтый. Так что в самом конце, практически на грани успешного завершения задания, будут понесены невероятные потери.

— Техника секущего ножа!

Виид раскрыл Крылья света и помчался вверх. Демонический меч в его руках излучал яркий свет. Виид не рассчитывал на успех, но не мог не попытаться расчистить небо от обломков. Даже ценой собственной жизни он хотел спасти хотя бы Желтого.

Именно тогда нечто пылающее появилось по сторонам от него.

— Хозяин, мы попытаемся их остановить.

Пятеро братьев фениксов взлетело и окутало обломки своими широкими крыльями.

— Чи-и-ик!

Обломки длиной в несколько метров ударяли по туловищам, головам и крыльям птиц. Впитавшие в себя тёмную божественную силу бога Эмбиню, они наносили огромный вред даже обладавшим высокотемпературными телами фениксам!

На защищённую верными скульптурами область обрушился ливень из обломков.

> Пятый Феникс получил урон в размере 3859.
> Благодаря влиянию других фениксов он восстанавливает 759 очков Здоровья.

> Пятый Феникс получил урон в размере 10112.
> Благодаря влиянию других фениксов он восстанавливает 1029 очков Здоровья.

> Пятый Феникс получил урон в размере 7326.
> Благодаря влиянию других фениксов он восстанавливает 817 очков Здоровья.

…

— Хозяин, прости, что не смог защищать тебя до конца…

> Пятый Феникс испарился из-за огромного урона от божественной силы.

Один из фениксов был полностью уничтожен.

Даже при том, что фениксы относились к огненной стихии и имели огромный объём здоровья и регенерацию, они не могли выдержать такое количество физического и божественного урона от обломков.

> Четвёртый Феникс получил урон в размере 2905.
> Благодаря влиянию других фениксов он восстанавливает 315 очков Здоровья.

…

Четвёртый феникс тоже погиб под обломками.

За ним последовали Третий и Второй.

На глазах Виида, отражая обломки, погибли сразу четыре феникса.

Теперь их нельзя было называть пятью братьями.

— Мои фениксы!

Упав на землю, Виид горестно зарыдал.

Только один из фениксов выжил, в то время как более половины войска погибло от незаблокированных обломков. Если бы Ледяной дракон не прикрыл своими крыльями воинов, лишившись двух третей Здоровья, потери были бы ещё более ужасны.

— КРА-А-А-А! Я покараю вас!

Чёрный змей взмахнул оставшимся крылом. От сильного порыва поднялось облако пыли, а стоявшие близко воины не удержались на ногах и покатились по земле.

Противников практически не осталось. Не было ни Бэрекена, ни Фэйлорда, ни Королевской гидры, так что Чёрный змей решил остаться единственным победителем!

— Вы, жалкие создания, осмелились призвать меня? Я убью вас и перерожусь в настоящего дракона!

Черный змей яростно взревел.

Рёв дракона прокатился по крепости Эмбиню, в которой проходило сражение. Он пронзил Виида, Желтого, Ледяного дракона и всех воинов союзных племен, которые и так потеряли боевой дух после огромных потерь.

— У-у-у… Я не хочу больше сражаться.

— Нам нельзя атаковать дракона. Чувствую, произойдёт нечто ужасное.

— Сама мысль о сражении кажется чистым безумием.

Воины впали в панику.

> Рёв дракона отразился на вашем физическом состоянии.
>
> Шанс паралича: 5 %.
>
> Вследствие низкой Мудрости использование способностей ограничено на 77 %.

Рёв дракона нанёс такой огромный урон Виду, несмотря на весь имевшийся у него Боевой дух, что говорить о союзных воинах и не стоило.

«Если я приведу их в порядок с помощью Рёва льва, что-то сделать смогут только охотники Сармио».

Чёрный змей, переживший недавнее ожесточённое сражение, уже успел стать опытным бойцом. Используя оставшееся крыло, он мог запросто перепрыгнуть с ближней башни крепости на дальнюю. Так что воины Бежагви попросту не были в состоянии

угнаться за ним, тем более что вокруг теперь громоздились обломки.

В то же время драконов можно было назвать прародителями магии, из-за чего заклинания на них практически не действовали, если, конечно, они не имели высшего уровня. И пускай змей был лишь подобием великих ящеров, он являлся сильнейшим монстром, с которым Вииду когда-либо приходилось сражаться.

Бэрекен, несомненно, тоже был силён, но если судить по индивидуальной мощи, то никто не мог сравниться с Чёрным змеем.

«Получается, воины в этом сражении уже сильно не помогут».

Виид готовился издать Рёв льва. Он пытался силой воли преодолеть вражеский штраф на использование способностей, как тут…

Пш-ш-ш!

В месте гибели фениксов загорелся белый огонь.

Очищающее пламя.

Выживший после обрушения Первый Феникс полетел к нему.

Фениксы обладали свойством неугасающей стихии огня. Пускай они и утратили своё здоровье под натиском божественной силы Эмбиню, но напоследок каждый из них оставил собственное очищающее пламя.

Первый Феникс раскрыл клюв и проглотил каждый из очагов. С каждым проглоченным очищающим пламенем его тело становилось всё стройнее и грациознее, а перья — ярче.

Первый Феникс переродился подобно излучавшему на рассвете золотой свет солнцу!

> Первый Феникс переродился.
>
> За счёт поглощения источников жизни своих братьев его Здоровье увеличилось в 2.8 раза, а Мана — в 2.2 раза.

> Уровень повышается на 67.

> Способность «Неугасающее пламя» изменилась на «Власть над огнём».

Большеголовый Феникс с широкими, словно горы, плечами теперь стал напоминать больше журавля. Он приземлился на землю и взмахнул своими ярко-алыми крыльями.

Всё это время в крепости Эмбиню бушевал сильный пожар.

Однако стоило только Фениксу оглядеть цитадель, и пламя погасло само собой!

У него появилась способность повелевать огнём.

— Вы, посмевшие бросить мне вызов, познайте же кару и испытайте настоящий страх от истинного драко…

Чёрный змей запнулся.

Сила и величие возродившегося Феникса были ему непонятны.

Ледяной дракон и Феникс. Два монстра противоположных стихий — льда и огня — злобно уставились на него. Будь Чёрный змей в нормальном состоянии, его бы нисколько это не волновало, однако сейчас из-за тяжелого ранения ситуация сложилась весьма критическая!

Так что он как ни в чем не бывало продолжил:

— У меня нет желания с вами сражаться. На Версальском континенте сильные должны проявлять внимание и заботу к слабым, охраняя мир и покой. Так что закончим бессмысленное сражение. Меня ждут срочные дела, прощайте.

Чёрный змей поспешно развернулся, показывая, что действительно уходит!

Однако не успел он сделать и двух шагов, как Виид прокричал:

— Эй, ты!

Змей продолжил идти.

— Эй, вернись сюда.

Чёрный змей отозвался, не поворачивая головы:

— Зачем зовёшь?

— А куда ты направился?

— Домой.

— Как домой? А ну, подойди сюда.

— У меня важные дела…

Чёрному змею действительно не хотелось возвращаться. Но когда Ледяной дракон и Феникс практически догнали его, блокировав по бокам, ему пришлось развернуться.

— Если честно, то после насильственного призыва я отважно и яростно сражался с твоими врагами, не так ли? Я убил множество противников, чем сильно помог тебе, и теперь, после всего, собираюсь вернуться домой.

Абсолютно справедливое замечание Чёрного змея звучало так, как будто он уходил с работы в конце трудового дня. Любой имевший совесть человек несомненно вошёл бы в сложившееся положение и не стал бы мешать существу, которое так самоотверженно трудилось.

Обладавший высоким интеллектом Чёрный змей уже было решил, что абсолютно убедительно выразил свою позицию, как тут Виид нагло ему заявил:

— Возможно, сюда и было легко придти, но чтобы уйти, тебе

придётся получить моё разрешение.

— Что за несправедливые правила…

— Правила, как и законы, далеко, а мой меч тут, под рукой. Мир работает именно так. Так вот, ты ведь уже знаешь про сердце дракона, не правда ли?

— Я ещё слишком молод, поэтому нет, не знаю.

Чёрный змей был только развивающимся подобием дракона!

— Кто знает, кто знает… Спрошу по другому. Чувствовал ли ты когда-нибудь тепло в груди или, быть может, исходящую из сердца силу?

— О, не стоило и спрашивать! По утрам у меня настолько пониженное кровяное давление, что трудно вставать. Не говоря уже о проблемах с дыханием…

— Тогда какая тебе разница жить дальше или умереть.

Виид вёл разговор к заранее продуманной развязке. Шанс вот так свободно поохотиться на монстра ранга «босс» выпадает весьма редко, так что он никогда не собирался отпускать его просто так.

«Ледяной дракон, наверное, уже восстановился».

Этим разговором Виид тянул время, чтобы слуга успел восполнить силы.

Чёрный змей угрожающе сверкнул глазами. Все это время он подавлял свою натуру кровожадного монстра, но теперь его терпению пришёл конец.

— КРА-А-АК! Я убью вас всех!

Чёрный змей ударил Ледяного дракона хвостом.

Это была молниеносная атака, но его противники уже были к ней готовы.

— Техника секущего ножа!

Виид напал на босса с мечом в руках, координируя удары с Ледяным драконом и Фениксом. Воины объединённого войска тоже вышли из панического состояния и поддерживали их стрелами и магией. В данной ситуации это было лучше, чем ничего. К тому же спиральные наконечники стрел охотников Сармио причиняли хороший урон боссу.

Чёрный змей разбушевался и заскакал, окончательно разрушая стены крепости Эмбиню.

Следующие тридцать минут превратились в настоящую безумную битву. Но в конце концов Ледяной дракон вцепился в шею противника, в то время как Феникс неистово клевал его тело.

К этому моменту огромный объём здоровья Чёрного змея приблизился к нулю.

— Меч Цезаря!

Виид вбил меч в макушку противника. Это было его слабым местом, о котором он узнал во время схватки. Здесь даже крепкая чешуя, сравнимая по прочности с драконьей, не помогла противнику.

— КИАО-О-О-О…

Глаза Чёрного змея мгновенно потухли.

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Получен новый уровень!

Черный змей Фрэйкис, проживший долгую жизнь, обрел вечный покой.

Благодаря немыслимым достижениям в сражении ваша Слава повысилась на 760.

Характеристики всех участников сражения увеличиваются на 3.

# Глава 9
# Возвращение тирана

Воины племён, походившие на толпу дикарей, вскинули своё оружие и закричали:

— Мы победили!

— Это результат объединения наших сил.

— Великий вождь Виид направил нас к победе! Ура!

> **Вы получили новый титул: «Командир, победивший Чёрного змея».**
>
> Влияние на воинов во время командования повышается на 35 %.
>
> Преданность и эффективность воинов при тренировке увеличивается на 20 %.
>
> Маневренность и сила подконтрольной армии повышается на 3 %.
>
> В сражениях против монстров, уровень которых ниже, чем у Чёрного змея, воины более не теряют Боевой дух.

И вот, свершив такое великое дело, Виид не стал присваивать все заслуги себе.

— Ледяной дракон.

— Слушаю, хозяин.

— Ты потрудился на славу. Во многом это твоя заслуга.

— Благодарю за признание, хозяин.

Ледяной дракон отвечал в состоянии изнеможения: после тяжёлой битвы его тело было пронизано множеством трещин.

— Феникс.

— Да, хозяин.

— Мне очень жаль, что ты потерял братьев. И хоть вы спасли меня, лучше бы я погиб. Возможно, тогда у меня не разрывалось бы так сердце… В то же время я рад, что ты завершил дело своих братьев. Ты потрудился на славу.

— Я и впредь буду предан вам.

— Жёлтый.

— Что, хозяин?

— Я наблюдал за тобой и видел, как ты проявлял силу и упорство там, где это, зачастую, никто не замечает. Жёлтый, ты по-настоящему верный и способный соратник.

Виид погладил быка по голове.

Это не стоило денег, так что он не скупился на похвалу и признание заслуг других.

«Нужно строго определить, кто что заслужил».

Не стоило экономить на добрых словах. Тем более что после смерти Чёрного змея осталось много вещей.

Получен перстень Зордии.

Получено 8 алмазов.

Получено третье магическое оружие Исрена.

С Чёрного змея выпало не так уж и много вещей. Тем не менее, в зависимости от оценки, стоимость одних алмазов могла прыгать от тысячи до десятков тысяч золотых.

— Я смогу получить около десяти тысяч за каждый.

Перстень Зордии оказался печатью лорда давно исчезнувшего королевства. При ношении он поднимал Славу владельца на 150 очков. Однако оставалось неизвестным, имеет ли предмет какую-то антикварную ценность и не связан ли с выполнением какого-либо задания.

— Если кому-то потребуется кольцо, то он оставит запрос на аукционе. И поскольку Слава мне абсолютно не нужна, можно будет его продать, чтобы подзаработать деньжат.

Магическое оружие же, являющееся жезлом, было творением талантливого мастера-чародея Зерума Исрена.

— Идентификация!

Идентификация не удалась!

Магический жезл не поддался даже высокому навыку Виида. Вполне возможно, он мог оказаться одним из тех предметов, что раскрывают свою ценность только при идентификации магами.

— Надеюсь, это нечто дорогое.

В данный момент Вииду оставалось только надеяться.

Тем не менее он уже успел получить одно неплохое оружие, выпавшее с Королевской гидры. Копьё Софии Великой идеально подходило для игроков, относившихся к расе варваров или гигантов, так как было намного тяжелее и мощнее, чем обычно использовавшиеся людьми копья. Однако для его использования требовался 470-ый уровень, и оставалось неизвестным, сможет ли хоть кто-либо сейчас им воспользоваться.

— Если выставить его на аукцион, наверняка кто-нибудь да купит.

Виид собрал вещи, а затем достал нож для резьбы.

Ещё оставались трофеи, которые можно было забрать с собой.

Орудуя ножом, Виид принялся разрезать тело Чёрного змея. Используя имевшиеся навыки портного и повара, он мог раздобыть большее количество материалов. Чем он теперь и занимался, отрезая новые куски мяса и кожи из поверженного босса.

Вы получили кожу Чёрного змея.

Вы получили мясо Чёрного змея.

**Кожа Чёрного змея.**

Прочность: 30/30.

Ремесленный предмет для портных.

Материал высшего ранга. Весьма ценный в создании одежды и обмундирования. Пропитанный маной, он дарует сопротивление к ядам, а также усиление связанных с тьмой умений.

Не поддаётся обработке при наличии обычных навыка портного или инструментов. Искусные мастера найдут в нём возможность создать шедевр и приобрести непревзойдённый опыт.

Из-за наличия небольших повреждений, оставленных в ходе битвы, ценность материала несколько снизилась. При использовании он потребует иного подхода и уникальных методов работы.

Материал для швейных предметов высшего ранга.

**Эффекты:** Повышает силу умений тьмы.

Увеличивает максимальный объём маны на 20.000.

Наделяет стойкостью к ядам, снижая вероятность отравления.

Весьма лёгкий материал.

**Мясо Чёрного змея.**

Прочность: 7/7.

Продукт питания.

Может быть использован как ингредиент при приготовлении блюд.

Свежайшее мясо совсем недавно побеждённого Чёрного змея. Даже если съесть его сырым, ничего страшного не произойдёт. Содержит много питательных веществ, благодаря чему оказывает полезное влияние на Здоровье и Живучесть.

Любой повар, несомненно, желал бы сделать из него блюдо. Мясо идеально подходит для создания

кулинарного шедевра или же приготовления пищи для возлюбленной половинки.

Являясь весьма редким ингредиентом, трудно оценимо по стоимости. Блюда из мяса станут невероятно ценным подарком. Пускай оно и имеет недостаток в виде не самого приятного запаха.

**Эффекты:** Проявляются при съедании одного килограмма мяса.

Увеличивает Живучесть на 20.

Повышает максимальный объём Здоровья на 120.

&nbspУвеличивает Силу на 7.

&nbspПовышает Славу на 150.

&nbspПозволяет получить звание гурмана.

Влияние от употребления мяса сильно зависит от использованных методов и ингредиентов при приготовлении блюда поваром. Однако эффект не увеличивается при съедании более одного килограмма.

Лучший ингредиент в пище.

Мясо Чёрного змея набралось в огромном количестве, так что пришлось складировать его отдельно.

— Жаль, что сердца дракона не оказалось, но зато мясо полезное.

Из-за недостатка времени Виид не успел досконально разобраться со всеми трофеями, но, насколько он понял, мясо Королевской гидры тоже немного повышало характеристики.

В зависимости от блюда можно было поднять их на один или два очка!

Хотя, конечно, при повторном употреблении данный эффект больше не проявлялся. И так как он влиял на тело лишь один раз, съедать блюда стоило только после приготовления их самыми выдающимися поварами.

Виид также прихватил голову Чёрного змея на всякий случай. Разобравшись с трофеями, он взлетел к самой высшей точке крепости и установил там флаг альянса.

И в тот же миг…

Дзынь!

**Вы завершили задание «Альянс освободителей».**

Союзники ордена Металоста добились победы, показав силу правосудия и истинной храбрости.

Орден Эмбиню исчез, и теперь окружающие земли смогут насладиться тишиной и покоем, пока не объявится какая-либо новая опасность.

Второй этап последовательного задания

«Представитель империи Нифльхейм» начнётся сразу же после того, как будут завершены оставшиеся задачи: «Второе любопытство Смита» и «Спасение узников ордена Металоста».

Поскольку в настоящий момент данные условия не выполнены, продолжение текущего задания невозможно.

В награду за выполнение задания Слава повышается на 3200.

Харизма увеличивается на 115.

Лидерство повышается на 25.

Взгляды, бросаемые на Виида союзными воинами, тут же изменились. Теперь в них читалось уважение, почтение и даже восхищение.

Виид вытащил статуэтку Смерти ордена Металоста. Вновь раздался её голос:

**— Благочестивый человек. Благодаря твоей помощи наконец-то удалось уничтожить орден Эмбиню во главе со священником Фэйлордом, который угнетал орден Металоста.**

**Однако орден ещё полностью не пал. Спаси тех, кто заточён в подземелье под крепостью. Их знания и опыт помогут в дальнейшем при восстановлении ордена Металоста.**

**Чтобы завершить это сложное задание, вернись в крепость ордена Металоста. Найди тайную комнату, в которой установлен портал для перемещения. Он приведёт тебя в необходимое место.**

**Новое задание: «Спасение узников ордена Металоста».**

Чтобы окончательно восстановить реку Плача, требуются силы священников ордена Металоста. Нужно найти и спасти заключённых орденом Эмбиню священников.

Глубоко в подземной тюрьме, там, где обитают опасные монстры, являющиеся результатом страшных опытов ордена Эмбиню, нужно найти, освободить и довести до безопасного места томящихся пленников.

**Уровень сложности:** B.

**Вознаграждение:** расположение ордена Металоста. Большое количество опыта вследствие полного очищения реки Плача.

**Ограничения:** В случае смерти всех пленных задание будет провалено.

— Я выведу узников в безопасное место.

Вы приняли задание

* * *

К тому моменту, как Виид захватил крепость, КМС Медиа подключила к работе над телепередачей всех имевшихся сотрудников.

— Добавьте больше спецэффектов.

— Звуковики, нужно сопроводить происходящее самой лучшей фоновой музыкой.

— Операторы, почему видео подаётся с такого ракурса? Нужно снять всё более реалистично, показать настоящий накал сражения! Сфокусируйте камеры на Королевской гидре и Бэрекене. Вы же знаете, чего хотят зрители?

На телеканале воцарилась накалённая, наполненная криками и руганью атмосфера с сумасшедшим темпом работы.

Рейтинг телепередачи превысил 37 %.

Интерес зрителей достиг своего пика, когда Виид расправился с Королевской гидрой.

— Этот парень… Кто он вообще такой?

— Правда ли, что он является правителем Моры?

— Говорят, что он скульптор… Но разве скульпторы имеют подобную боевую мощь?

— Нет, он точно скульптор. Он же использовал скульптурное мастерство.

— Это тот самый Виид, создавший Пирамиду. Я могу это подтвердить. У него тот же острый, прищуренный взгляд при оценке выпадающих трофеев! Это точно он.

После появления Ледяного дракона и вступления в бой Рыцаря смерти Ван Хока, а также продемонстрированных Виидом невероятных боевых способностей среди зрителей тут же пошла речь о Боге войны Вииде.

Но телекомпания стойко хранила молчание.

Несмотря на девятичасовую трансляцию, Син Хемин вела вещание как никогда бодро.

— И вот, наконец, голова Королевской гидры отсечена! Потеря всех девяти голов ознаменовала конец сражения! Монстр, с которым не могли справиться элитные гильдии, погиб.

Приглашённый гость, Ли Джингон, не мог поверить своим

глазам и даже сейчас пытался как можно больше снизить заслуги Ли Хэна.

— Это всё благодаря Ледяному дракону. Этот таинственный монстр появлялся и в сражении против Костяного дракона. Он пришёл на поле боя полным сил, когда его противник был истощён после продолжительного сражения. Впрочем, он был не один. Нельзя забывать о нескольких тысячах варваров, поддерживающих Виида в битве.

— Ну что же, в ваших словах есть доля истины. Тем не менее я уверена, что ни один зритель не ожидал, что Королевская гидра падёт. О Чжуван, что ты думаешь об этом?

О Чжуван потряс головой.

— Это просто немыслимое сражение. Уровень сложности задания зашкаливает. Я не ожидал, что орден Эмбиню окажется настолько сильным. А тут, ко всему этому, ещё появились Королевская гидра, Бэрекен и Чёрный змей… Кто вообще мог ожидать подобного? Нормальный человек просто не додумался бы до такого. А если и додумался, то точно побоялся бы осуществлять.

Син Хемин лучезарно улыбнулась и задала встречный вопрос:

— Правда?

— Да. Элитные, высокоуровневые монстры Версальского континента собрались в одном месте и устроили кровавую схватку… Я думаю, что даже наши зрители наблюдают нечто подобное впервые в жизни.

О Чжуван был абсолютно прав. Зрелищные бои Бэрекена, Королевской гидры, Фэйлорда и Чёрного змея захватили и в буквальном смысле потрясли зрительскую аудиторию. Они заставили людей погрузиться в свои фантазии и мечты.

Противостояние столь мощных монстров Версальского континента лишь разожгло внутри каждого желание стать по-настоящему великим героем, способным справляться с такими противниками и заданиями.

— Но откуда у Виида столь обширный диапазон знаний, чтобы додуматься до такого? И неужели он не испытывал страха, осуществляя призыв? Я уже мечтаю когда-нибудь встретиться с этим героем.

О Чжуван сильно заинтересовался Виидом. На его взгляд, тот использовал в сражении все навыки и средства из возможных на свете!

Ли Джингон отрицательно покачал головой.

— Он просто везунчик. И его везение кончится весьма скоро. Королевская гидра была самой слабой среди призванных боссов. Остальные же не по силам не только Виду, но и его соратникам.

Вот только прошло совсем немного времени, и Бэрекен оказался отозван.

Ли Джингон первым уловил момент и поспешил прокомментировать случившееся:

— Смертный приговор действительно ужасен. Его использование стало решающим ходом против настолько зависимого от маны противника, как Лич Бэрекен.

А когда Фэйлорд завершил молитву и принёс себя в жертву, он даже зааплодировал.

— Вот это да… Как и ожидалось, выполнение задания уровня сложности «S» просто невозможно. Почти все Фениксы погибли. Первосвященник ордена Эмбиню действительно невероятен.

Однако всё изменилось после того, как последний Феникс переродился.

— Что же это такое?

Оставшийся в конце единственным Чёрный змей оказал яростное сопротивление, но в итоге всё же был задавлен силами Феникса и Ледяного дракона.

Виид выполнил задание.

— …

Ли Джингон не знал, что сказать.

О Чжуван, застыв с открытым ртом, пребывал в шоке.

Син Хемин же просто молчала, оставаясь тихой как никогда.

Конечно, в ней теплилась вера.

«Это же Виид! Он обязательно справится с заданием».

Но при этом у неё не имелось никаких убедительных фактов. Это была просто наивная вера, которая, тем не менее, полностью оправдалась. Виид справился с заданием, и теперь Син Хемин пыталась это осознать.

Вся студия также погрузилась в тишину.

Сотрудники из съёмочной группы и обычные работники телеканала успели узнать результаты заранее, но и они после увиденного пребывали в шоковом состоянии. В их головах раз за разом всплывало лишь одно имя.

«Бог войны Виид».

На сайте телеканала и связанных с Королевской дорогой ресурсах начали появляться бесчисленные темы с жаркими обсуждениями, спорами и спекуляциями. Главным оставался один вопрос: «Можно ли считать сражавшегося против ордена Эмбиню человека Богом войны Виидом?».

Рёв льва, Рыцарь смерти и Ледяной дракон. Ко всему прочему, продемонстрированные, как и во времена сражения тёмных эльфов и орков с Бессмертной армией, идеальные руководство и стратегия.

Но, несмотря на наличие всех этих фактов, споры лишь всё больше накалялись…

— Это точно Виид. Подобные создания появлялись и в прошлых его битвах.

— Использованный для руководства воинами крик в точности такой же, что и у Бога войны Виида.

Но эти, казалось бы, железные доводы встречали не менее хорошие возражения.

— Если рассматривать всё так примитивно, то его, конечно, можно назвать Богом войны из-за некоторого сходства способностей и существ. Тем более что у них похожие имена, что легко вводит в заблуждение, не так ли?

— Давайте я объясню вам всё, рассуждая логически. Для справки, за границей я получил докторскую степень в области экономики и в настоящее время работаю фондовым менеджером.

Так вот, есть определённые факты, которые известны о Боге войны Вииде. Он начинал как паладин ордена Фреи, а затем сменил класс на некроманта. Если рассматривать навыки и заклинания, которые он демонстрировал в сражении с Костяным драконом, то всё это подтверждается.

Однако теперь утверждается, что он скульптор. Вы думаете, такая смена класса логична? Если же он остался некромантом, то почему не использовал его навыки и способности? И зачем тогда призывать Бэрекена, если можно самому воскресить нежить для штурма крепости?

— Да, вы затронули весьма важный момент, что и стоило ожидать от доктора экономических наук. Но позвольте мне дополнить вас, рассказав о скульпторе Вииде.

Он родом из королевства Розенхайм и, по моим оценкам, играет не более года и шести месяцев. Очень многие видели его в столице королевства, когда он создавал маленькие статуэтки и делал первые шаги по набору популярности. Мой друг тогда даже купил у него одну.

Так что весьма вероятно, что причина сходства этих двух игроков обнаружится в дальнейшем, после открытия неизвестных заданий, при выполнении которых возможно подружиться с монстрами, уже не раз виденными нами.

Но аргументы противоположной стороны ещё далеко не закончились.

— А что насчёт способностей и навыков скульптора Виида?

— Он является графом Моры, что характеризует его как достаточно способного игрока. И весьма вероятно, все нынешние способности были получены и развиты посредством выполнения множества различных заданий.

— Тогда всё сходится, это не он.

— Верно, скульптор Виид появился только спустя год после того, как Бог войны Виид продал свой аккаунт в Земле Магии. Если учитывать данный промежуток времени, можно сделать вывод, что они разные личности.

Поскольку Бог войны Виид был настоящей знаменитостью, вокруг него имелось множество различных слухов, часть из которых воспринималась как достоверная. Так что людям было очень трудно поверить, что он обычный скульптор!

На сайтах продолжались горячие споры, в которых никто не имел точного ответа.

Зрители не хотели принимать тот факт, что, возможно, скоро раскроется тайная личность Бога войны. И пускай обычным людям это имя незнакомо, в Королевской дороге он являлся самым популярным и одновременно таинственным из игроков.

Бог войны Виид, бросавшийся в самые наихудшие по условиям сражения и выполнявший просто немыслимые по сложности задания. Людям было весьма трудно принять скульптора Виида в качестве Бога войны только из-за некоторого сходства.

Так что сомнения лишь копились!

Вопрос о том, является ли скульптор Виид Богом войны, сконцентрировал на себе всё внимание и интерес телезрителей.

* * *

Богиня Верса.

Название континента в виртуальной реальности «Королевская дорога». И одновременно с этим имя центральной системы управления, обладавшей абсолютной непогрешимостью.

Системы, созданной ниспосланным небесами гением — Юн Бенджуном. Благодаря ему Королевская дорога и стала идеальной виртуальной реальностью, не имевшей каких-либо ошибок.

Вот только при всём этом после осуществления акта творения нового мира Юн Бенджун не чувствовал удовлетворения.

— Это всего лишь первый шаг. Не так ли, Верса?

**— Да. Вы абсолютно правы, господин Юн Бенджун.**

Ответ пришёл от огромного, излучавшего свет кристалла, являвшегося олицетворением богини Версы.

По правде говоря, остальные учёные в корпорации имели доступ не более третьего уровня и на самом деле не знали настоящих способностей и задач богини.

— Хе-хе-хе! Потребовалось целых сорок лет, чтобы этого

достичь. Мой проект, в который я вложил всю свою душу…

Глаза Юн Бенджуна мечтательно затуманились.

* * *

С раннего детства родившийся в селе Юн Бенджун показывал невероятные успехи в учёбе.

— Сегодня мы познакомимся с корневыми уравнениями. Возможно, кто-то уже знает, как их решать?

— Я.

— Что насчёт кубических уравнений?

— Я знаком.

— Теорема Пифагора…

— Знаю.

Математика и прикладные науки были слишком легкими предметами для него как в средней и старшей школах, так и в университете.

— Когда мы перейдём к следующей теме, учитель?

Для своих одноклассников Юн Бенджун стал изгоем! Причём они не только избегали его, но и порой сильно издевались. Однако даже этому он не придавал особого значения.

— Тупицы. Поодиночке они ни на что не способны. Им всегда нужно сбиваться в стаи.

Уже со своей учёбы в средней школе Юн Бенджун стал знаменитостью в научных кругах. Независимо от того, была это математическая формула или законы физики, он с первого взгляда находил ответ. Более того, он сам начал создавать более продвинутые теоремы и открывать законы, которые в итоге оставались известны только ему.

Со старшей школы Юн Бенджун сметал все призы и первые места на конкурсах и олимпиадах вплоть до того, что на международной математической олимпиаде, он показал самое высокое число баллов за всё время её существования.

Со времён учёбы в университете каждый раз, когда из-под его рук выходила какая-либо статья, она украшала обложки научных журналов.

Гений века.

Прозванный «Дьявольским мозгом», он стал самой желанной персоной для найма в первых университетах мира, которые были готовы платить ему немыслимые суммы.

Казалось, жизнь складывалась удачно, и всё шло как по маслу.

Но затем последовало первое крупное разочарование.

Он встретил свою первую любовь. Девушку, на свиданиях с которой постоянно чувствовал себя виноватым.

— Извини, что в этот раз не смогу купить тебе что-нибудь вкусненькое. Как получу премию, обязательно сходим в ресторан.

— Ничего страшного, дорогой.

Она понимающе улыбалась ему в ответ.

На самом деле премии, которые получал Юн Бенджун, были отнюдь не маленькими. Однако при постоянной покупке необходимого для исследований оборудования их всегда не хватало. Ведь стараясь смотреть вперёд и быстрее начать изыскания, он и не успевал замечать, как средства сами собой утекали из его карманов.

И с этим приходилось только мириться, поскольку Юн Бенджун хотел познать новые грани фундаментальных наук, работая лишь на себя, а не продавшись в рабство какой-то крупной компании.

— Тогда увидимся на следующей неделе… Нет, через две недели.

— Ты так занят?

— Да, завтра доставят новые материалы для экспериментов.

— Но как же так, ты забыл, какой завтра день? У меня день рождения. Разве твоё исследование важнее этого?

— Конечно. А твой день рождения мы отпразднуем через две недели. Просто немного подожди.

Во время написания научных статей или проведения экспериментов Юн Бенджун старался избегать свиданий. Но если он и приходил, то всегда оказывался всклокоченным и мятым, да и особо не задерживался.

— Долго ждала?

Юн Бенджун практически всегда опаздывал.

В итоге добрая и заботливая девушка бросила его.

— Я хочу встретить человека, который будет по-настоящему ценить и любить меня.

Она ушла к другу, который утешал её в моменты отсутствия столь занятого парня.

С тех пор Юн Бенджун не относился к отношениям серьезно.

— Романы? Не стоит торопиться с ними, сначала нужно завершить исследования.

Амбициозный и молодой учёный решил, что не может позволить себе такую роскошь, как трата времени и сил на отношения и любовь.

— Ещё несколько наград и успешных статей, и тогда все девушки…

Вскоре Юн Бенджун достиг поставленных целей. Однако

девушка не вернулась к нему.

Конечно, он мог встречаться с другими, но это были уже не те чистые и искренние отношения, так что он не сумел никого полюбить.

Вот так он упустил истинную любовь, которая приходит раз в жизни. Ведь вся её ценность может быть познана только после потери.

Позднее он попытался найти девушку и обнаружил, что она вышла замуж, родила детей и теперь живёт спокойной и счастливой жизнью.

— Любовь? Это ерунда. Я добьюсь успеха. Настоящего мирового прорыва!

Юн Бенджун вернулся в лабораторию и начал покорять новые вершины в науке. Добиваясь выдающихся результатов, он получал всё больше славы и денег.

Однако вскоре в научно-исследовательском институте его предали самые близкие люди. Они украли результаты его исследований и присвоили все заслуги себе.

С взрослением перед Юн Бенджуном открывалась все большая картина мира, полного недостатков и пороков. Можно сказать, обратная сторона медали, весь абсурд и чудовищность происходящего, когда в науку вмешиваются деньги и власть.

— Ложь, интриги и политика. Всё это ставит палки в колёса науки, не позволяя ей многого добиться.

Даже после повышения до главы научно-исследовательского института ему приходилось кланяться политикам. Если же он или его работники делали открытия и разрабатывали новые технологии, имевшие коммерческую ценность, то все лакомые кусочки доставались крупным компаниям.

Да, в институте Юн Бенджуна раз за разом разрабатывались новые перспективные технологии, однако это не позволяло заглушить чувство беспомощности и отчаяния.

— Призы? Я с детства сметаю их все. Слава? Она уже ничего не значит для меня.

Страдая от ужасного одиночества, он мечтал об истинном прорыве.

Полностью отказавшись от любви, он сконцентрировал все силы на исследованиях.

— Нужно нечто, способное изменить весь мир. Я создам настолько инновационную технологию, что она не будет иметь никаких ограничений и условностей.

Юн Бенджун покинул место главы научно-исследовательского института и погрузился в работу независимого учёного. Он думал, что трех или четырех лет будет достаточно. Но с каждым

новым достижением появлялись новые проблемы, и на исследования приходилось тратить всё больше и больше времени. Потратив немыслимое количество дней на работу, он в какой-то момент пересёк ту границу, когда мог повернуть назад.

Новый мир был создан спустя сорок лет упорного труда.

Именно таким нелёгким путём родилась Королевская дорога.

Не знавшая конкуренции виртуальная реальность собирала деньги со всего мира. В то время как предприятие Юникон превратилось в беспрецедентную корпорацию.

И это была лишь вершина айсберга.

За последние десять лет, использовав огромную силу денег, Юн Бенджун тайно оказывал услуги политикам по всему миру. Корпорация Юникон, конечно же, не нуждалась в их помощи. Политики просто получали деньги от неизвестных лиц, из-за чего их долги постепенно всё больше увеличивались. И таким образом многие политические силы начинали попадать под контроль Юн Бенджуна, который управлял ими через своих посредников.

Вместе с этим, одной из основных задач богини Версы была денежная поддержка армий и занимавшихся мировой логистикой компаний. Она постоянно расширяла круг своей деятельности, инвестируя огромную прибыль от Королевской дороги в различные уголки света и предприятия.

Корпорация выросла до таких огромных размеров, что ни чужой капитал, ни политические силы не могли оказать на неё давление. Ведь, если совместить огромнейшие средства, управляемые Версой, и подконтрольные политические силы, в мире для неё теперь не было ничего невозможного.

— Хе-хе-хе…

Юн Бенджун довольно улыбнулся, поскольку всё шло по плану.

Мечта, сформированная сорок лет назад, вот-вот, наконец, сбудется.

— Я установлю свои правила… в этом абсурдном мире.

Новый мир должен был появиться из виртуальной реальности. Ведь сейчас в попытке уйти от серости обыденности люди бежали туда насладиться курортами, приключениями и различными испытаниями.

— Хе-хе. И среди них появится самый выдающийся.

Император, что достигнет истинной власти в созданном Юн Бенджуном мире.

— Он будет достоин получить в наследство всё, что я приготовил.

Многое было сделано к этому времени.

Юн Бенджун поднял взгляд на Версу.

— Как идёт разработка боевых дронов?

**— Завершено 123020 единиц.**

Дроны малых и средних размеров. Они летали быстрее самолётов и выполняли самые разные задачи. Подобное современное оружие, и то в небольших количествах, имелось на вооружении лишь у двух мировых держав: США и России.

— Что насчёт финансов?

**— Мы приобрели двадцать шесть коммерческих банков. В текущий момент можно парализовать сто шесть международных банков.**

Имевшимися средствами было возможно не только стереть данные клиентов, но и вывести из строя системы оплаты. Что, вполне вероятно, вызовет новую Великую депрессию.

Но и на этом проделанная Юн Бенджуном подготовка не заканчивалась. Наибольшие усилия он приложил при развитии технологий биоинженерии.

— Люди — слабые существа с множеством недостатков. В них заложен огромный потенциал, но в большинстве случаев они не способны его реализовать.

Преобразования за счёт биотехнологий. Развитие зрения, слуха, сердечно-сосудистой и нервной систем. Посредством всего этого можно было значительно увеличить продолжительность жизни, а также выработать иммунитет к любой болезни. Активизировать неиспользуемые области в мозге и в несколько раз увеличить интеллектуальные способности.

Но и на этом плюсы не заканчивались. Мужская сила, которую можно назвать самым важным аспектом человека!

— Хе-хе-хе! После процедур можно будет справиться хоть с десятком женщин за ночь.

Юн Бенджун намеревался создать сверхчеловека. Ему будут даны поддержка политических властей по всему миру, нескончаемый поток денег, а также право управления Богиней Версой.

Если наследником станет злодей, то из-за неверно принятых решений и суждений, несомненно, пострадает огромное множество людей.

— Я не должен вмешиваться. Если мой наследник решит выбрать свой путь, то значит, мир обязан последовать за ним.

Юн Бенджун осознавал, что ему осталось жить совсем недолго. Конечно, он мог продлить свои дни посредством биоинженерии или же простой пересадки органов, но даже не хотел об этом думать

Он собирался пожертвовать собой ради собственного наследника. Тогда в реальном мире останется только один

абсолютный правитель, в то время как на Версальском континенте он будет самим божеством.

Рождение императора в созданном Юн Бенджуном мире!

Этого было достаточно, чтобы удовлетворить собственные амбиции гения.

* * *

— Ох, как же всё болит.

Вииду казалось, что у него ноет каждая частичка тела. Ко всему этому появился жар.

> **Полное истощение Живучести.**
>
> Рекомендуется как следует отдохнуть для восполнения сил. Если Живучесть не будет восстановлена, повышается вероятность получения простуды и других осложнений.
>
> Вы получаете повышенную уязвимость к проклятьям и штрафы к Интеллекту.

После использования Власти вождя на поле битвы разразился абсолютный хаос, который закономерно вылился в очень напряжённое и тяжелое сражение. Но на самом деле даже оно не вызвало бы таких серьёзных последствий для организма.

Все сражения Виида не были простыми.

— Сложнее было всё зачистить, нежели победить.

Ему пришлось организовывать расчистку крепости от обломков, уговорив на эту работу Ледяного дракона и Жёлтого.

— Феникс, а ты пока можешь отойти.

Виид не мог задействовать верного, как щенок, Феникса. Если бы тот приблизился к обломкам, то все покоившиеся под ними предметы были бы уничтожены вследствие огромного жара.

Так что вкалывать за него приходилось Ледяному дракону, который уже и так был под завязку загружен мясом и кожей Королевской гидры и Чёрного змея.

— Хозяин, почему именно мне достаётся самая тяжёлая работа? Есть же те, кто родился после меня…

Ледяной дракон из-за своих огромных размеров был довольно слаб физически. И если, набрав ускорение, он мог нестись подобно метеору, то в обычное время был весьма неуклюжим.

И поскольку, зная Виида, оставить недоделанной работу было нельзя, он пытался свалить весь труд на Жёлтого и Феникса. Проще говоря, используя своё первородство, требовал проявления уважения как к старшему.

— Мы добыли слишком много мяса. Так что оно теперь на тебе.

— Это абсурд. Жёлтый не менее силён, чем я.

Виид снисходительно ответил:

— Продукты нужно хранить в замороженном виде.

Общеизвестный способ продления срока годности мяса!

При низких температурах части тел Чёрного змея и Королевской гидры не испортятся. Так что, разместив их на спине Ледяного дракона, Виид обеспечил хорошую сохранность продуктов как минимум до первой разморозки.

— Давайте, шевелитесь быстрее. Сто раз поднять, один раз чуть спину размять.

Ледяной дракон и Жёлтый убирали обломки и мусор с недовольными мордами.

Золото и украшения ордена Эмбиню сейчас покоились под каменными завалами. Конечно, оружие и броня, были разбиты вдребезги, но если собрать их обломки, то даже с этого можно было получить хорошую прибыль.

Жёлтый недовольно махал хвостом.

— Не дуйся! Вам сейчас вообще легко. В прошлом, после работы, мне вообще приходилось доползать до ванной! Не думаете же вы, что шанс добычи денег вот так, буквально из земли, выпадает настолько часто?

Ледяному дракону и Жёлтому только и оставалось ненавидеть тот факт, что они появились на свет от столь бедного Виида! Ведь они жили по принципу: если сесть, то можно и лечь, а раз лёг, то почему бы не поспать? И нарушение такого порядка сейчас особенно сильно огорчало работавшего Жёлтого.

Он наконец-то со всей ясностью осознал одну истину.

— Деньги очень тяжело заработать. Я никогда не должен их глупо тратить.

Виид вместе со скульптурами обнаружил большое количество различных драгоценностей и кусков металла. Так много, что в его старую сумку поместилось далеко не всё, так что поневоле пришлось с помощью навыка портного сшить ещё пять. Созданные из прочной кожи Чёрного змея, эти огромные сумки оказались легкими и невероятно прочными, а что ещё важнее, позволяли уменьшать вес находившихся внутри предметов вдвое.

— Жалко, что все Тёмные рыцари погибли. Если бы у нас был шанс самим разобраться с ними, то мы бы получили множество очков опыта и вещей…

Нескончаемая жадность!

— Бэрекен, гад, зачем было так усердно сражаться, если не собираешься умирать?..

Поток жалоб всё продолжался.

— А эта чёртова Королевская гидра? Пришла тут и разрушила всю крепость…

Виид имел свой секретный способ выполнения тяжелого труда. Во время работы он негодовал и винил всех окружающих, благодаря чему повышал собственную эффективность и уменьшал усталость. Именно поэтому ему не требовалось искать какого-либо удовлетворения при выполнении долгой и монотонной работы. Он просто хорошенько проклинал и ругал других.

— Не повезло мне с хозяином…

— Никчёмный хозяин.

Ледяной дракон и Жёлтый работали точно так же.

Феникс в это время сидел на вершине одной из башен и чистил свои перья. Это-то и сделало из него, после того как Виид загрузил остальных работой, ещё одну цель для проклятий.

— Мы тут вкалываем, а кто-то сидит без дела.

— Чёртов феникс!

После разбора завалов Ледяной дракон и Жёлтый повалились без сил, приходя в себя. Виид же, осознавая, что никакие лекарства ему не помогут, заставил себя встать на ноги.

— Нужно как можно быстрее разобраться с добычей, пока она не обесценилась…

Виид чувствовал тревогу, поскольку сейчас у него на руках собралось большое количество ценностей. И задачей номер один было как можно быстрее превратить их в живые деньги.

Он вошёл в храм ордена Металоста. Тот сейчас пребывал в ужасном, полуразрушенном состоянии, однако от одной из стен исходило едва видимое сияние.

— Значит, где-то там и есть тайная комната.

Виид толкнул стену и прошёл внутрь помещения, в котором располагался большой неактивированный портал. Его можно было сравнить с лежавшим на полу зеркалом, испускавшим белый свет.

Для создания подобных порталов требовались огромные средства, включавшие в себя множество редких драгоценностей, и участие сильных магов.

— Но если строительство закончено, то перемещаться между городами становится невероятно удобно.

В крепостях Версальского континента и крупных городах обязательно имелись собственные врата для телепортации. Правда, они имели вполне ясные ограничения по весу и размеру переносимых вещей в сутки, из-за чего их нельзя было использовать в торговле. Ко всему прочему, для их работы требовались кристаллы маны и целая группа магов, на

содержание которых ежемесячно уходили весьма крупные суммы.

Однако найденный Виидом огромный портал мог соединить два места постоянной связью. Он тоже имел определённые ограничения по весу и количеству перемещений в сутки, но зато обладал одним весьма важным преимуществом: если связь установлена, то на обслуживание портала практически не требовалось тратиться.

— Тут даже не нужно думать, с каким местом его соединять.

Виид решил открыть портал в сердце замка Моры. Других вариантов для него просто не существовало.

— Соединить портал с замком Моры.

В тот же миг портал активировался, засияв синим светом.

Виид сразу же вступил в круг. За ним, не мешкая, последовал Жёлтый.

* * *

— Ищу продавца продуктов! Скуплю всё без исключения.

— Я прибыл специально из далекого королевства Бэлнай, чтобы дать вам шанс приобрести вкуснейшие сухофрукты! Ах, они сладкие, словно мёд!

— Приходите в салон ювелирных изделий Голдрич. У нас есть буквально всё. Изделия изготовлены из самых разных материалов, начиная с драгоценных металлов и заканчивая редчайшими рудами.

Замковая площадь была заполнена торговыми лавками.

Число игроков, перемещавшихся на Север поохотиться, росло с каждым днём. Благодаря им быстро разросшаяся до огромных размеров Мора стала практически столицей всего северного региона.

Созданный Виидом портал открылся прямо посреди замковой площади. Синее сияние спустилось с небес на землю, постепенно охватывая всё большую область, после чего образовало большой портал.

— Э-э-э? Что это такое?

— Я уже видел подобное. Кажется, это портал.

— Что? Портал взял и появился посреди площади?

Торговцы были так удивлены, что прекратили любимую ими коммерческую деятельность. Толпы зрителей начали стекаться со всех сторон, окружая широким кольцом эпицентр происходящего.

— Может быть, это какое-то задание?

— А вдруг оттуда сейчас выскочат монстры?

Стоявшие в толпе воины опустили руки на оружие, маги же

принялись читать заклинания.

Площадь перед замком Моры была довольно просторной с самого начала, но после того, как тут развилась торговля, и появился рынок, её масштабы значительно увеличились. Несколько сотен торговцев, ещё большее число клиентов, а также множество игроков, просто желавших найти компаньонов для выполнения заданий, толпились на ней круглосуточно.

Так что к концу формирования портала вокруг собралось невероятное число людей!

Поэтому-то Виид и не рассматривал никаких других мест.

«Он должен быть расположен именно здесь».

В самом эпицентре спекуляций с «недвижимостью». Именно сюда, в место, где концентрировалось самое большое число людей, стоило вкладывать свои средства. Ведь не зря активней всего в мире компании открываются вокруг метро, торговых центров и универмагов.

Создание портала на площади открывало широкие возможности по моментальному получению множества клиентов и развитию торговли.

Ведь не зря в торговых центрах обязательно навязывается использование лифтов. Всему есть своя причина!

Сразу после образования портала во вспышке синего света появился Виид.

— Это же Виид.

— Великий скульптор Виид! Правитель Моры вернулся.

Поскольку трансляция выполнения задания закончилась совсем недавно, многие без труда узнали главного героя. Можно сказать, он появился на пике собственной популярности.

— Фух…

Виид прикрыл ладонью глаза, закрывшись от ярких лучей солнца, и осмотрелся.

Минимум несколько тысяч людей наблюдало за ним в этот момент. Игроки толпились даже на стенах замка и у окон внутри ближайших зданий.

— Значит, моя слава собрала здесь столько людей.

Виид был очень доволен!

Но затем он услышал пару молодых торговцев, продававших всякую мелочёвку.

— Суил, тот братан и есть Виид?

— Тише! Будь осторожен со словами. Вдруг он услышит.

— Так что, он и есть тот кровожадный Виид с ужасным характером, или нет?

— …

Мир замер в ожидании возвращения Виида из Земли Магии!

Человека, который в действительности ничем не отличался от безжалостного тирана.

**Конец 16й книги.**
**ПРОДОЛЖЕНИЕ СЛЕДУЕТ…**